

KATA PENGANTAR

Puji syukur selalu kita panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusunan Buku II Masterplan *Smart City* Kabupaten Jembrana dapat terselesaikan dengan baik. Buku II *Masterplan Smart City* Kabupaten Jembrana, merupakan buku kedua dalam penyusunan masterplan *smart city* sebagai acuan Pemerintah Kabupaten Jembrana dalam menyelenggarakan program-program *Smart City*.

Smart city menjadi keharusan pada era transformasi digital seperti saat ini. Buku II Masterplan *Smart City* Kabupaten Jembrana memberi informasi strategi Pemerintah Kabupaten Jembrana dalam merencanakan program-program *Smart City* dalam jangka pendek, jangka menengah, dan jangka panjang. Buku ini terbagi atas pendahuluan, arah pembangunan *smart city* Kabupaten Jembrana, strategi pembangunan *smart city* serta rencana aksi *smart city* Kabupaten Jembrana. Semoga Buku II *Masterplan Smart City* dapat berguna dalam proses menuju *smart city* di Jembrana.

Jembrana, 6 September 2022

Daftar Isi

KATA PENGANTAR	I
Daftar Isi	I
Daftar Gambar	III
Daftar Tabel	IV
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Tujuan.....	5
1.3 Landasan Hukum	6
BAB II ARAH PEMBANGUNAN SMART CITY DAERAH.....	16
2.1 Visi, Misi dan Sasaran Smart City Daerah.....	16
2.2 Sasaran Smart City Kabupaten Jembrana	19
2.2.1 Sasaran Smart Governance.....	19
2.2.2 Sasaran Smart Branding.....	20
2.2.3 Sasaran Smart Economy.....	21
2.2.4 Sasaran Smart Living.....	24
2.2.5 Sasaran Smart Society	25
2.2.6 Sasaran Smart Environment	26
2.3 Indikator Utama Smart City Daerah.....	29
BAB III Strategi Pembangunan Smart City.....	42
3.1 Strategi Smart Governance	42
3.2 Strategi Smart Branding	44
3.3 Strategi Smart Economy	47
3.4 Strategi Smart Living	50
3.5 Strategi Smart Society.....	53
3.6 Strategi Smart Environment.....	56

BAB IV RENCANA AKSI SMART CITY KABUPATEN JEMBRANA.....	61
4.1 Rencana Aksi Smart Governance	61
4.1.1 G1 Pelayanan Publik.....	62
4.1.2 G2 Manajemen Birokrasi.....	67
4.1.3 G3 Efektivitas Kebijakan Publik	76
4.2 Rencana Aksi Smart Branding	80
4.2.1 B1 Pariwisata.....	81
4.2.2 B2 Industri	84
4.2.3 B3 Wajah Kota	90
4.3 Rencana Aksi Smart Economy	93
4.3.1 EC 1 Industri Berdaya Saing.....	93
4.3.2 EC 2 Kesejahteraan Masyarakat.....	100
4.3.3 EC 3 Transaksi keuangan	106
4.4 Rencana Aksi Smart Living	109
4.4.1 LV 1 Harmonisasi Tata Ruang.....	110
4.4.2 LV2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga.....	116
4.4.3 LV3 PRASARANA/SARANA TRANSPORTASI	120
4.5 Rencana Aksi Smart Society.....	124
4.5.1 S1 DIMENSI INTERAKSI MASYARAKAT YANG EFISIEN.....	125
4.5.2 S2 DIMENSI EKOSISTEM BELAJAR YANG EFISIEN.....	131
4.5.3 S3 DIMENSI SISTEM KEAMANAN DAN KESELAMATAN MASYARAKAT	137
4.6 Rencana Aksi Smart Environment.....	141
4.6.1 En 1 DIMENSI PROTEKSI LINGKUNGAN.....	141
4.6.2 En2 DIMENSI TATA KELOLA SAMPAH DAN LIMBAH	147
4.6.3 En3 DIMENSI TATA KELOLA ENERGI	151
BAB V PETA JALAN PEMBANGUNAN SMART CITY KABUPATEN JEMBRANA	
.....	157
5.1 SMART GOVERNANCE	158
5.1.1 G1 PELAYANAN PUBLIK.....	158
5.1.2 G2 Manajemen Birokrasi	160
5.1.3 G3 Efektivitas Kebijakan Publik	163
5.2 Smart Branding	166
5.2.1 Pariwisata	166

5.2.2 Industri.....	168
5.2.3 Wajah Kota	171
5.3 Smart Economy	173
5.3.1 Industri Berdaya Saing	173
5.3.2 Kesejahteraan Masyarakat	176
5.3.3 Transaksi Keuangan	179
5.4 Smart Living	181
5.4.1 Harmonisasi Tata Ruang.....	181
5.4.2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga.....	184
5.4.3 Prasarana/Sarana Transportasi	186
5.5 Smart Living	188
5.5.1 Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien	188
5.5.2 Ekosistem Belajar yang Efisien.....	191
5.5.3 SISTEM KEAMANAN DAN KESELAMATAN MASYARAKAT	194
5.6 SMART ENVIRONMENT	196
5.6.1 EN1 Dimensi Proteksi Lingkungan	196
5.6.2 EN2 Dimensi Tata Kelola Sampah dan Limbah.....	198
5.6.3 EN3 Dimensi Tata Kelola Energi.....	200
BAB VI PENUTUP	204
DAFTAR PUSTAKA	206

Daftar Gambar

Gambar 1 Kerangka Pikir Pembentuk Smart City.....	8
Gambar 2 Dimensi Smart City	9
Gambar 3 Kerangka Pikir Master Plan Smart City.....	10
Gambar 4 Kerangka keterkaitan antara Sasaran Smart City dengan RPJMD	11
Gambar 5 Kerangka Kodifikasi Program Smart City	12

Daftar Tabel

Tabel 1 Sasaran Smart Governance Kabupaten Jembrana	19
Tabel 2 Sasaran Smart Branding Kabupaten Jembrana	20
Tabel 3 Sasaran Smart Economy Kabupaten Jembrana	22
Tabel 4 Sasaran Smart Living Kabupaten Jembrana	24
Tabel 5 Sasaran Smart Society Kabupaten Jembrana	25
Tabel 6 Sasaran Smart Environment Kabupaten Jembrana	27
Tabel 7 Misi,Tujuan, Sasaran dan Indikator Sasaran Smart City Kab. Jembrana	29
Tabel 8 Analisis Eksternal-Internal Smart Governance.....	42
Tabel 9 Strategi Dimensi Smart Government.....	43
Tabel 10 Analisis Eksternal-Internal Smart Branding	45
Tabel 11 Strategi Dimensi Smart Branding	46
Tabel 12 Analisis Eksternal-Internal Smart Economy.....	48
Tabel 13 Strategi Dimensi Smart Economy	49
Tabel 14 Analisis Eksternal-Internal Smart Living.....	51
Tabel 15 Strategi Dimensi Smart Living	52
Tabel 16 Analisis Eksternal-Internal Smart Society.....	54
Tabel 17 Strategi Dimensi Smart Society.....	55
Tabel 18 Analisis Analisis Eksternal-Internal Smart Environment.....	57
Tabel 19 Strategi Dimensi Smart Environment.....	58
Tabel 20 Rencana Aksi G1 Pelayanan Publik	62
Tabel 21 Rencana Aksi G2 Manajemen Birokrasi	67
Tabel 22 Rencana Aksi G3 Efektivitas Kebijakan Publik.....	76
Tabel 23 Rencana Aksi B1 Pariwisata	81
Tabel 24 Rencana Aksi B2 Industri.....	84
Tabel 25 Rencana Aksi B3 Wajah Kota.....	90
Tabel 26 Rencana Aksi EC 1 Industri Berdaya Saing	93
Tabel 27 Rencana Aksi EC 2 Kesejahteraan Masyarakat	100
Tabel 28 Rencana Aksi EC 3 Transaksi keuangan.....	106
Tabel 29 Rencana Aksi LV 1 Harmonisasi Tata Ruang	110
Tabel 30 Rencana Aksi LV2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga	116

Tabel 31 Rencana Aksi LV2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga	120
Tabel 32 Rencana Aksi Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien.....	125
Tabel 33 Rencana Aksi Dimensi Ekosistem Belajar yang Efisien	131
Tabel 34 Rencana Aksi Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat	137
Tabel 35 Rencana Aksi Dimensi Proteksi Lingkungan	141
Tabel 36 Rencana Aksi Tata Kelola Sampah dan Limbah	147
Tabel 37 Rencana Aksi Tata Kelola Energi	151
Tabel 38 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pelayanan Publik Jangka Menengah 2023-2027.....	158
Tabel 39 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pelayanan Publik Jangka Panjang 2028-2032	159
Tabel 40 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Manajemen Birokrasi Jangka Menengah 2023-2027.....	160
Tabel 41 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Manajemen Birokrasi Jangka Panjang 2028-2032	162
Tabel 42 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Efektivitas Kebijakan Publik Jangka Menengah 2023-2028	163
Tabel 43 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Efektivitas Kebijakan Publik Jangka Panjang 2028-2032	164
Tabel 44 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pariwisata Jangka Menengah 2023-2027.....	166
Tabel 45 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pariwisata Jangka Panjang 2028-2032	167
Tabel 46 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Industri Jangka Menengah 2023-2027.....	168
Tabel 47 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Industri Jangka Panjang 2028-2032	170
Tabel 48 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Wajah Kota Jangka Menengah 2023-2027.....	171
Tabel 49 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Wajah Kota Jangka Panjang 2028-2032	172

Tabel 50 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Industri Berdaya Saing Jangka Menengah 2023-2027.....	173
Tabel 51 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Kesejahteraan Masyarakat Jangka Menengah 2023-2027.....	176
Tabel 52 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Kesejahteraan Masyarakat Jangka Panjang 2028-2032	178
Tabel 53 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Transaksi Keuangan Jangka Menengah 2023-2027.....	179
Tabel 54 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Transaksi Keuangan Jangka Panjang 2028-2032	180
Tabel 55 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Harmonisasi Tata Ruang Jangka Menengah 2023-2027.....	181
Tabel 56 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Harmonisasi Tata Ruang Jangka Panjang 2028-2032	183
Tabel 57 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga Jangka Menengah 2023-2027.....	184
Tabel 58 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga Jangka Panjang 2028-2032	185
Tabel 59 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Transportasi Jangka Menengah 2023-2027	186
Tabel 60 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Transportasi Jangka Panjang 2028-2032.....	187
Tabel 61 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien.....	188
Tabel 62 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien Jangka Panjang 2028-2032	191
Tabel 63 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Ekosistem Belajar yang Efisien Jangka Menengah 2023-2027	191
Tabel 64 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Ekosistem Belajar yang Efisien Jangka Panjang 2028-2032	193
Tabel 65 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat Jangka Menengah 2023-2027	194

Tabel 66 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat Jangka Panjang 2028-2032.....	195
Tabel 67 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Menengah 2023-2027.....	196
Tabel 68 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Panjang 2028-2032	197
Tabel 69 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Menengah 2023-2027.....	198
Tabel 70 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Panjang 2028-2032	199
Tabel 71 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Tata Kelola Energi Jangka Menengah 2023-2027.....	200
Tabel 72 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Tata Kelola Energi Jangka Panjang 2028-2032	201



BAB I

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Secara umum problematika pengelolaan daerah dihadapkan dengan stigma pelayanan yang berbelit-belit, kurang transparan dan inkonsisten. Menurut Ulum (2018) lambannya kinerja pemerintah disebabkan oleh penekanan berlebihan terhadap rutinitas tugas sehingga birokrasi menjadi kaku. Belum lagi kecenderungan mempertahankan status-quo yang tidak mau menerima adanya perubahan. Singkatnya Ulum (2018) menarasikan monopoli distribusi pasokan barang dan jasa publik yang dilakukan pemerintah menyebabkan pemerintah tidak responsif terhadap preferensi masyarakat. Dengan demikian patologi birokrasi dapat dikoreksi dengan perbaikan dan peningkatan kualitas layanan publik melalui perubahan kapasitas institusi, gebrakan *mindset* dan *culture set*.

Salah satu bentuk interaksi dan transaksi antara pemerintah dan masyarakat adalah pelayanan publik. Secara definitif pelayanan publik dimaknai sebagai aktivitas yang dilakukan pemerintah dalam mengurus segala hal yang dibutuhkan masyarakat. Dalam konteks ini pemerintah tidak hanya berfungsi menyiapkan instrumen bagi keberlangsungan birokrasi (fungsi pemerintahan), tetapi juga menciptakan kebijakan yang mendukung terpenuhinya esensi dasar hidup layak dan keadilan sosial (fungsi fasilitasi kesejahteraan) (Puspitosari dalam Ulum, 2018). Meskipun definisi hidup layak beragam dan bersifat subjektif, namun secara umum didefinisikan sebagai kondisi terpenuhinya kebutuhan fisik, non-fisik dan sosial individu. Dalam memenuhi kebutuhan tersebut, pemerintah berperan sebagai fasilitator kesejahteraan dengan merencanakan kebijakan inovatif dalam mengubah ekosistem kota.

Penerapan konsep *good governance* menjadi titik masuk penyelenggaraan tata kelola pemerintahan yang bertanggung jawab. Menurut Effendi (2005) *good governance* mengandung makna cara bangsa mendistribusikan kekuasaan, mengelola sumber daya dan berbagai masalah yang dihadapi masyarakat. Berangkat dari definisi tersebut *good governance* dekat dengan unsur demokratis, adil, transparan, partisipatoris, keterbukaan, akuntabel dan kemitraan. Smart City menjadi salah satu konsep yang dapat menunjang keberhasilan *good governance* untuk meningkatkan produktivitas di era digital. Melalui penerapan Smart City, strategi pembangunan dan manajemen kota dirancang terintegrasi teknologi informasi untuk meningkatkan kenyamanan masyarakat dan keberlanjutan lingkungan.

Terminologi Smart City identik dengan kota/daerah layak huni yang memanusiaikan warganya. Layak huni dapat diartikan sebagai daerah yang memberi rasa nyaman, aman dan tertib bagi masyarakatnya dalam mengekspresikan kegiatan sosial, ekonomi, budaya (Hasibuan, A & Sulaiman, O, 2019). Keberadaan teknologi membantu identifikasi masalah-masalah di daerah dengan cepat serta memperpendek jalur komunikasi antara pemerintah dengan masyarakat (Fitri Supriyantiwi, 2019). Sebagai contoh pemanfaatan *smart computing* dalam menganalisis data-data untuk menyelesaikan permasalahan bidang pendidikan, kesehatan umum maupun transportasi. Begitu pula pemanfaatan *fintech* (penggunaan QR code, *e-banking* dan *e-wallet*) pada pembayaran retribusi maupun layanan pemerintah lainnya untuk mencegah terjadinya kebocoran anggaran sebagai bentuk transparansi publik. Dengan demikian, teknologi berperan sebagai *enabler* yang mempermudah berkembangnya kebijakan pro inovatif dan kolaboratif.

Pentingnya membangun daerah yang tangguh dan berkelanjutan dari aspek ekonomi, sosial dan lingkungan menjadi titik tekan pengelolaan Smart City. Berangkat dari pemahaman tersebut, pemerintah didorong berkinerja baik dan mengedepankan enam pilar yakni *Smart Governance*, *Smart*

Branding, Smart Economy, Smart Living, Smart Society dan *Smart Environment*. Keenam elemen tersebut berfokus pada pengembangan ekonomi, kesejahteraan penduduk, peningkatan tata kelola pemerintah dan keberlanjutan lingkungan hidup.

Tidak hanya teknologi, kreativitas dan kesiapan sumber daya manusia juga menjadi faktor penting transformasi Smart City. Pimpinan daerah serta aparatur pemerintah memang memegang peran vital dalam kesuksesan Smart City, namun dalam realisasinya dibutuhkan kolaborasi *stakeholder* (pemerintah, sektor bisnis, masyarakat, *civil society*, media dan akademisi). Setiap kelompok memegang peran masing-masing untuk mengawal implementasi Smart City agar beriringan dengan nilai lokalitas. Hal ini untuk memastikan konsep Smart City dapat diterima dalam kehidupan masyarakat sehingga tidak menimbulkan ketersingkiran atas budaya dan prinsip hidup masyarakat. Ekosistem Smart City terbentuk ketika kecakapan SDM, kecanggihan teknologi ditunjang dengan ketersediaan infrastruktur TIK dan kesiapan lembaga untuk mengawal keberlanjutan implementasi Smart City.

Keseriusan implementasi Smart City sebagai akselerator pembangunan di era revolusi industri 5.0 didukung oleh berbagai peraturan diantaranya dari UU No 25 Tahun 2004 tentang Sistem Perencanaan Pembangunan Nasional, UU No 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik, UU Nomor 14 Tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik, UU Nomor 25 Tahun 2009 tentang Pelayanan Publik, UU Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah, Peraturan Presiden Nomor 95 Tahun 2018 tentang Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE), Peraturan Presiden Nomor 39 Tahun 2019 tentang Satu Data Indonesia serta ditetapkannya SNI ISO 317122:2019 tentang Perkotaan dan masyarakat berkelanjutan – Indikator untuk kota cerdas.

Dikutip dari *Guideline Masterplan Smart City* oleh Direktorat Jenderal Aplikasi Informatika Kementerian Komunikasi dan Informatika Tahun 2021, mengilustrasikan timbulnya manfaat berganda ketika daerah mampu menerapkan prinsip Smart City. Pengelolaan layanan publik yang responsif

dan transparan mendorong tumbuhnya persepsi baik terhadap kota (*city branding*) dan memicu berkembangnya sektor bisnis sesuai dengan potensi daerah. Tidak berhenti di sana, lahirnya peluang ekonomi baru kemudian memberi ruang berkembangnya kreativitas masyarakat (*trickle down effect*). Meskipun dalam diskusi akademik kritik terhadap *trickle down effect* terus bergulir karena anggapan ketidakmampuan sistem ekonomi memberi manfaat pada lapisan masyarakat terendah serta dampak lingkungan yang ditimbulkan. Kemunculan konsep Smart City menawarkan jalan tengah dengan memberi *bargaining position* pada aspek kesejahteraan masyarakat (Smart Society) dan keberlangsungan lingkungan (Smart Environment) sebagai elemen penting dalam kalkulasi pengambilan kebijakan pada proses pembangunan.

Transformasi Smart City daerah merupakan proses yang memerlukan waktu, komitmen serta perencanaan yang komprehensif. Dengan demikian, buku ini memberi informasi terkait kondisi eksisting dan kesiapan infrastruktur dan suprastruktur Kabupaten Jember dalam implementasi Smart City sebagai dasar menyusun Master Plan Smart City Kabupaten Jember dan Rencana Quick Wins Smart City Kabupaten Jember. Data-data primer dan sekunder yang didapatkan dari kegiatan Bimtek dan telaah dokumen dianalisis guna tersedianya analisis masa depan, analisis kesiapan daerah, analisis strategi pembangunan Smart City serta analisis visi pembangunan Smart City Kabupaten Jember.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan disusunnya buku ini sebagai berikut :

- a. Tersedianya informasi arah pembangunan Smart City Kabupaten Jember yang komprehensif.
- b. Tersedianya analisis strategi pembangunan smart city yang sesuai dengan kondisi masa kini Jember dan disesuaikan dengan Visi misi pembangunan Jember ke depan.

- c. Memetakan rencana aksi smart city Kabupaten Jembrana yang tepat sesuai dengan pilar-pilar smart city
- d. Membuat peta jalan pembangunan Smart City Kabupaten Jembrana secara efektif, sistematis dan berkelanjutan.

1.3 Landasan Hukum

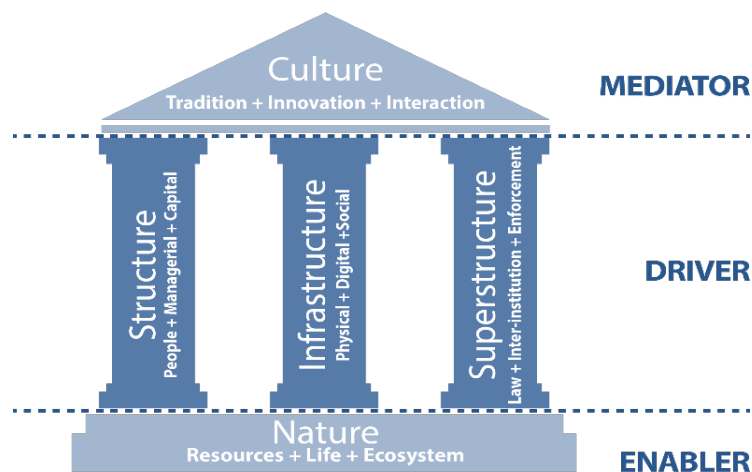
Berikut merupakan peraturan perundang-undangan yang menjadi landasan hukum pengembangan Smart City di Indonesia:

- Undang-undang Nomor 25 Tahun 2004 tentang Sistem Perencanaan pembangunan Nasional;
- Undang-Undang Nomor 26 Tahun 2007 tentang Penataan Ruang
- Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik
- Undang Undang Nomor 14 Tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik
- Undang-undang Nomor 25 Tahun 2009 tentang Pelayanan Publik
- Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah
- Peraturan Pemerintah Nomor 18 Tahun 2016 tentang Perangkat Daerah
- Peraturan Pemerintah No.34 Tahun 2009 tentang Pedoman Pengelolaan Kawasan Perkotaan
- Peraturan Pemerintah No.13 Tahun 2019 tentang Laporan dan Evaluasi Penyelenggaraan Pemerintahan Daerah
- Peraturan Presiden Nomor 95 Tahun 2018 tentang Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE)
- Peraturan Presiden Nomor 39 Tahun 2019 tentang Satu Data Indonesia
- Peraturan Presiden Nomor 18 Tahun 2020 tentang Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional Tahun 2020-2024
- Peraturan Pemerintah No.50 Tahun 2011 tentang Rencana Induk Pembangunan Kepariwisata Nasional Tahun 2010-2025
- Peraturan Menteri Negara Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2011 tentang Kebijakan Pengembangan Kabupaten/Kota Layak Anak.

- Peraturan Menteri Negara Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2011 tentang Indikator Kabupaten/Kota Layak Anak.
- Peraturan Menteri Negara Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2011 tentang Panduan Pengembangan Kabupaten/Kota Layak Anak.
- Peraturan Menteri Negara Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2011 tentang Panduan Evaluasi Kabupaten/Kota Layak Anak.
- Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 13 Tahun 2016 tentang Hasil Pemetaan Urusan Pemerintahan Daerah di Bidang Komunikasi dan Informatika;
- Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 14 Tahun 2016 tentang Pedoman Nomenklatur Perangkat Daerah Bidang Komunikasi dan Informatika;
- Nota Kesepakatan Antara Ditjen Aptika, Kementerian Komunikasi dan Informatika dengan 48 Kepala Daerah Tahun 2021 Tentang Implementasi Program Kota Cerdas (Smart City) Kota/ Kabupaten Pada Kawasan Pariwisata Prioritas Nasional dan Kawasan Ibu kota Negara Baru

1.4 Kerangka Pikir Masterplan Smart City

Pengembangan Smart City merupakan investasi yang terus dikembangkan di berbagai daerah di Indonesia. Masterplan Smart City Kabupaten Jembrana disusun dengan memperhatikan visi misi pembangunan daerah, rencana pembangunan daerah serta melihat kondisi daerah saat ini. Visi misi dan rencana pembangunan daerah dikaji dari dokumen RPJMD, RT/RW dan RPJPD Kabupaten Jembrana. Data kesiapan Smart City meliputi visi misi, rencana pembangunan dan kondisi daerah saat ini.



Sumber : Citiasia.Inc

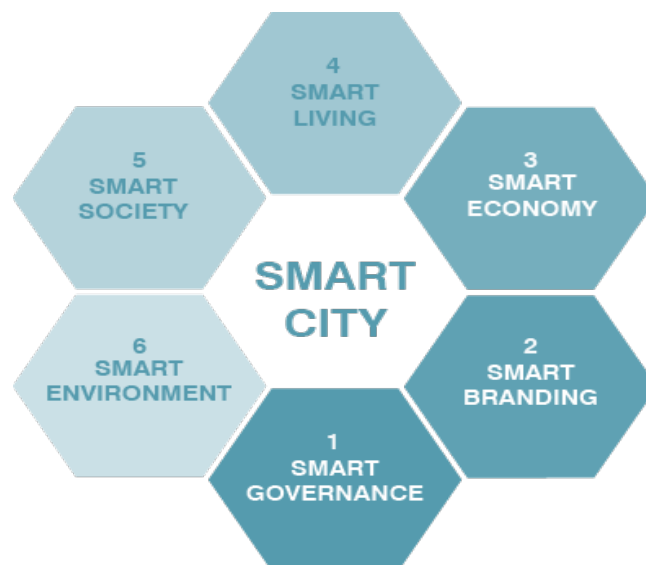
Gambar 1 Kerangka Pikir Pembentuk Smart City

Gambar di atas menunjukkan pilar kesiapan *Smart City* dibangun atas lima (5) pendekatan yaitu *nature*/lingkungan, struktur, infrastruktur, suprastruktur dan *kultur* / budaya. Pondasi pembangunan Smart City ditentukan oleh aspek *nature* (sumber daya dan kapasitas lingkungan). Kelayakan lingkungan mendukung terbentukannya kota layak huni dan berkelanjutan. Menurut Simens Green City Index, hal yang perlu diperhatikan aspek *Nature* yakni kualitas udara, kadar CO₂, penggunaan energi, gedung ramah energi, penggunaan transportasi ramah lingkungan, pengelolaan sampah, kualitas air serta kebijakan berorientasi proteksi lingkungan. Terdapat tiga pilar sebagai *Driven factor* Smart City, yakni struktur, infrastruktur dan suprastruktur. Struktur terdiri dari pengelolaan SDM, kemampuan birokrasi serta kemampuan anggaran daerah.

Infrastruktur berkaitan dengan kondisi fisik, digital dan sosial. Suprastruktur terdiri dari lembaga sosial dan pemerintahan, regulasi dan kebijakan serta hubungan antar-lembaga. Sedangkan pendekatan *culture* terdiri dari tata nilai yang berlaku serta membentuk kesiapan masyarakat yang terdiri dari perilaku, keseharian dan kebiasaan masyarakat.

Pembangunan Smart City disusun berdasarkan enam elemen utama terdiri dari *smart living*, *smart governance*, *smart society*, *smart economy*, *smart environment* dan *smart branding*. Keberadaan elemen *Smart City* membantu pemerintah menentukan prioritas pembangunan. Masing-masing elemen memiliki tiga indikator, yakni :

1. *Smart Governance* : Publik service, birokrasi dan kebijakan
2. *Smart Branding* : Pariwisata, bisnis, dan wajah kota
3. *Smart Economy* : Kesejahteraan, transaksi dan industri
4. *Smart Living* : Harmoni, Kesehatan dan Mobilitas
5. *Smart Society* : Keamanan, Edukasi dan Komunitas
6. *Smart Environment* : Proteksi lingkungan, tata kelola sampah dan energi berkelanjutan

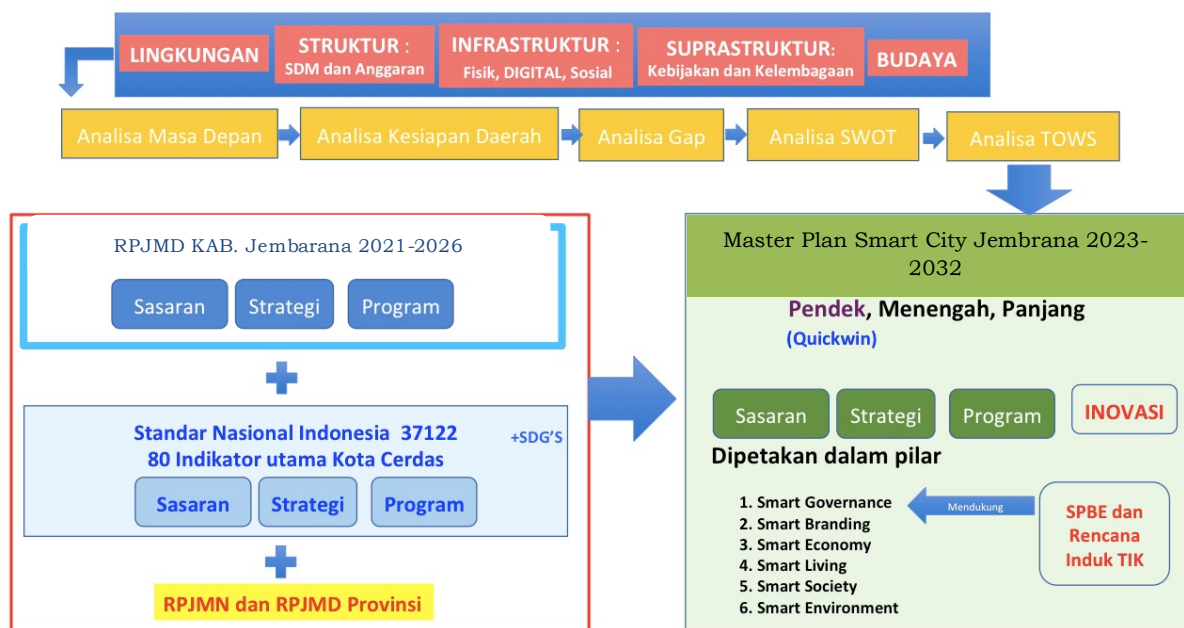


Sumber : Citiasia.Inc

Gambar 2 Dimensi Smart City

Berdasar hasil analisis kesiapan daerah Kabupaten Jembrana ditinjau dari aspek *nature*/lingkungan, struktur, infrastruktur, suprastruktur dan *kultur*/ budaya, Kabupaten Jembrana memiliki pondasi kuat untuk mulai mengimplementasikan Smart City. Pemerintah Kabupaten Jembrana telah memiliki MOU kerjasama pengembangan penelitian Smart City dengan BRIN. Inisiatif tersebut menunjukkan komitmen daerah membangun Smart City berdasar nilai lokalitas. Namun terdapat catatan yang perlu mendapat perhatian, Kabupaten Jembrana belum memiliki anggaran khusus pembangunan Smart City.

Penyusunan dokumen Smart City bersifat holistik, memerlukan peta keterkaitan antar dokumen perencanaan lainnya. Gambar 2 menunjukkan logika perencanaan Smart City dan kaitannya dengan RPJMD Kab. Jembrana Tahun 2021-2026, RPJMD Provinsi Bali, RPJMN dan dokumen SNI 37122.

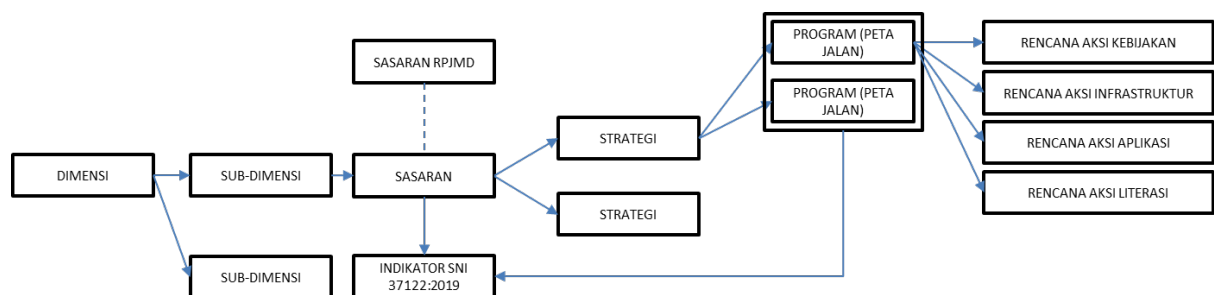


Gambar 3 Kerangka Pikir Master Plan Smart City

Kerangka pikir Smart City menunjukkan, Master Plan Smart City Kabupaten Jembrana 2023-2032 terbagi atas tiga rencana, yakni rencana jangka pendek (quick win), rencana jangka menengah dan rencana jangka panjang. Program prioritas pada master plan, merupakan hasil proyeksi dan analisis dokumen perencanaan pada tingkat nasional, provinsi, kabupaten

serta merujuk pada SNI 37122 tentang 80 Indikator utama kota cerdas. Selain analisis dokumen, dilakukan pula analisis masa depan, analisis kesiapan daerah untuk menemukan *gap* permasalahan (kesenjangan). Gap pembangunan Smart City diperoleh dari proses analisis SWOT dan Analisis TOWS. Indikator Kinerja SNI Kota Cerdas dapat menjadi acuan pada indikator kinerja Master Plan Smart City Jembrana berdasarkan 18 sub dimensi Smart City yang terkelompok dalam 6 Dimensi/Pilar Smart City. Penyusunan master plan ini juga memperhatikan indikator SPBE, indikator SDG, rencana induk TIK, dan rencana induk pariwisata nasional dengan indikator *Smart City* Kabupaten Jembrana Tahun 2023-2032.

Indikator SPBE dan Rencana Induk TIK merupakan target indikator kinerja utama dari Sub Dimensi *Smart Governance* pada aspek layanan administrasi, layanan publik dan birokrasi. Indikator SDG telah masuk dalam indikator RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026. Disisi lain, 17 target/tujuan SDG sudah dipetakan dalam 80 indikator utama SNI Kota Cerdas. Sehingga keempat dokumen perencanaan ini saling berkaitan dan saling mendukung dalam pembangunan Smart City/ Kota Cerdas Kabupaten Jembrana Tahun 2023-2032.



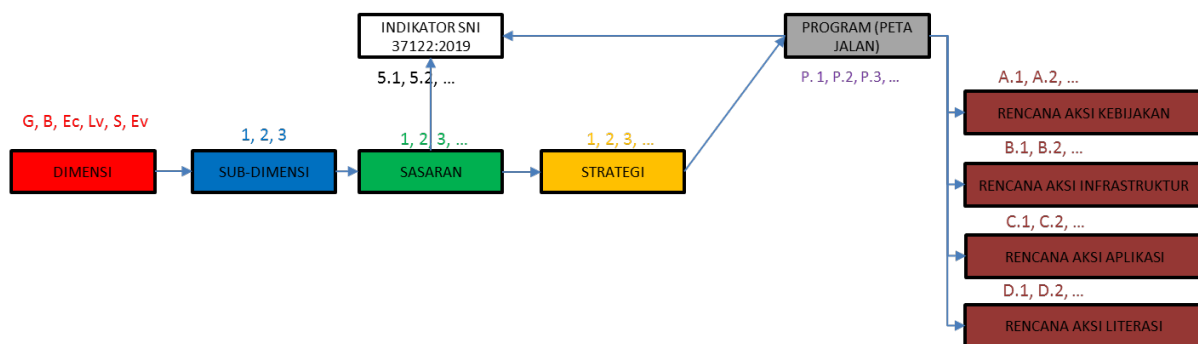
Gambar 4 Kerangka keterkaitan antara Sasaran Smart City dengan RPJMD

Penentuan sasaran Smart City Kabupaten Jembrana ditetapkan berdasar pada sub pilar dimensi Smart City. Seperti yang telah dijelaskan, keenam dimensi Smart City memiliki tiga sub-pilar, sehingga terdapat minimal 18 sasaran. Namun pada praktik penyusunannya, juga mengakomodasi sasaran RPJMD serta mempertimbangkan sasaran SNI 37122. Setelah sasaran Smart City Kabupaten Jembrana terbentuk, langkah

selanjutnya pemetaan strategi smart city. Dalam studi kebijakan publik, penyusunan strategi berfungsi sebagai kebijakan operasional mencapai sasaran. Penentuan strategi juga menjadi dasar penentuan program prioritas jangka pendek, menengah dan panjang. Penyusunan strategi merupakan proses komprehensif berdasar pada analisis masa depan dan kondisi saat ini sehingga rencana kerja yang disusun *actionable*.

Pada proses penyusunan strategi Smart City Kabupaten Jembrana ditetapkan per sub-pilar, kemudian di bentuk peta jalan yang terdiri dari rencana aksi. Tim melakukan *listing* terhadap program-program jangka pendek yang telah direncanakan masing-masing OPD. Pada Bimbingan teknis kedua, data yang telah berhasil dihimpun dikonfirmasi. Melalui proses tersebut tim melakukan pemetaan rencana aksi serta melakukan pemilihan *quick win* program yang akan menjadi program unggulan jangka pendek.

Guna mempermudah pembaca, penyajian informasi terkait sasaran, strategi dan program-program smart city pada masterplan, disusun kodifikasi masterplan smart city dari mulai dimensi smart city dan sub-dimensi smart city sebagaimana relasinya seperti ditunjukkan pada gambar di bawah ini.



Gambar 5 Kerangka Kodifikasi Program Smart City

Kode Program G.1.2.3.P.4 adalah Program ke-4 untuk merealisasikan Strategi ke-3 dari Sasaran ke-2 pada Sub-Dimensi ke-1 (Pelayanan Publik) di Smart Governance; Begitupula Kode Program G.1.2.3.P.4.A.1 adalah Rencana Aksi (Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan) untuk Program ke-4 untuk merealisasikan Strategi ke-3 dari Sasaran ke-2 pada Sub-Dimensi ke-1 (Pelayanan Publik) di Smart Governance. Adapun penggunaan Kode Indikator SNI 37122:2019 sesuai dokumen, dijabarkan sebagai berikut ;

- G untuk Smart Governance
- B untuk Smart Branding
- Ec untuk Smart Economy
- Lv untuk Smart Living
- S untuk smart Society
- En untuk Smart Environment

Kemudian masing-masing sub-dimensi dari ke-6 dimensi smart city di atas juga dikodifikasi dengan angka 1, 2, dan 3 sesuai sub-dimensi terkait. Sedangkan untuk Sasaran dan Strategi pada masing-masing sub-dimensi, dapat diberikan kodifikasi berupa penomoran dari mulai 1 hingga sejumlah sasaran dan strategi yang dimiliki oleh setiap sub-dimensi.

Kemudian, untuk program pada peta jalan smart city, dapat menggunakan kode:

- Huruf P diikuti dengan angka urutan program tersebut pada peta jalan smart city.
- Demikian juga pada rencana aksi smart city, kodifikasi dapat diberikan dengan menggunakan kodifikasi sebagai berikut:
- Huruf A diikuti dengan penomoran angka urutan program untuk program-program rencana aksi pengembangan kebijakan dan kelembagaan,
- Huruf B diikuti dengan penomoran angka urutan program untuk program-program rencana aksi pengembangan infrastruktur pendukung,
- Huruf C diikuti dengan penomoran angka urutan program untuk program-program rencana aksi pengembangan aplikasi dan perangkat lunak,
- Huruf D diikuti dengan penomoran angka urutan program untuk program-program rencana aksi penguatan literasi,

Sehingga, dengan rumusan kodifikasi seperti ini, maka dapat dicontohkan program dengan kode Kode Program G.1.2.3.P.4 adalah Program ke-4 untuk merealisasikan Strategi ke-3 dari Sasaran ke-2 pada Sub-Dimensi ke-1 (Pelayanan Publik) di Smart Governance. atau program dengan Kode Program

G.1.2.3.P.4.A.1 adalah Rencana Aksi (Pengembangan Kebijakan & Kelembagaan) untuk Program ke-4 untuk merealisasikan Strategi ke-3 dari Sasaran ke-2 pada Sub-Dimensi ke-1 (Pelayanan Publik) di Smart Governance



BAB II

ARAH PEMBANGUNAN SMART CITY DAERAH

2.1 Visi, Misi dan Sasaran Smart City Daerah

Perencanaan konsep *smart city* memerlukan sinkronisasi berbagai dokumen perencanaan yang telah dimiliki dari tingkat daerah bahkan hingga nasional. Tujuannya agar perencanaan konsep *smart city* di daerah sejalan dengan cita-cita pembangunan nasional. Penyesuaian dilakukan mulai dari tahap pembuatan visi dan misi smart city daerah hingga ke penyusunan program serta kegiatan.

Berdasarkan visi dan misi pembangunan Kabupaten Jembrana serta konsep smart city yang diinginkan oleh pemerintah Kabupaten Jembrana, maka visi *smart city* Kabupaten Jembrana merupakan kolaborasi nilai pengembangan smart city berdasarkan visi RPJMD 2021-2026 sehingga Visi Smart City Kabupaten Jembrana yakni

***“Jembrana Emas dengan Mewujudkan Masyarakat Jembrana
Bahagia Berlandaskan Tri Hita Karana”***

Visi tersebut sejalan dengan konsep Smart City yang menawarkan tata kelola kota layak huni dan humanis. Keberhasilan Smart City Kabupaten Jembrana diwujudkan dengan mengusung filosofi hidup masyarakat Bali yakni Tri Hita Karana. Secara leksikal Tri Hita Karana berarti tiga penyebab kesejahteraan (Tri=tiga, Hita=Sejahtera, Karana=Penyebab). Kesejahteraan dalam ajaran Tri Hita Karana dapat tercipta ketika manusia membangun hubungan harmonis dengan Tuhannya, sesama manusia beserta alam lingkungannya. Konsep ini mendorong manusia, sebagai aktor pembangunan agar senantiasa mempertimbangkan ketiga pilar tersebut dalam pengambilan keputusan.

Diadopsinya *local knowledge* dalam implementasi Smart City di Kabupaten Jemberana mempermudah proses transformasi budaya, kini pemerintah tinggal berfokus memperbaiki aspek infrastruktur, suprastruktur dan struktur penunjang.

Berikut merupakan misi Master Plan *Smart City* Kabupaten Jemberana 2022 - 2032 :

misi Kabupaten Jemberana dirumuskan sebagai “Nangun Sad Kerthi Loka Jemberana” yang berarti membangun 6 sumber kehidupan (Sad Kerthi) untuk kebahagiaan masyarakat Jemberana, yaitu :

1. Atma Kerthi; **Membangun Ketakwaan kepada Tuhan yang bertujuan mewujudkan kerukunan hidup umat beragama serta berlandaskan kehidupan dalam adat dan budaya.**

Tujuan : Mewujudkan kerukunan hidup beragama melalui peran adat dan budaya (Mendukung Smart Society dan Smart Living)

2. Jana Kerthi; **Membangun Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas dan berdaya saing dari segi pendidikan, kesehatan, serta kualitas daya saing masyarakat dalam berusaha dan bekerja.**

Tujuan : Mewujudkan pembangunan manusia yang berkualitas dan berdaya saing (Mendukung Smart Economy dan Smart Living)

3. Wana Kerthi; **Menjaga kelestarian hutan pegunungan, hutan bakau dan buyuk sebagai satu kesatuan ekosistem dalam konsep segara gunung. Sesuai dengan nama Kabupaten Jemberana yang berasal dari kata jimbar wana yang berarti hutan yang luas, melalui misi ini agar tetap menjaga ekosistem hutan dan mendukung pariwisata agro untuk meningkatkan kualitas hidup.**

Tujuan : Meningkatkan kualitas lingkungan hidup (mendukung Smart Environment)

4. Danu Kerthi; **Pelestarian dan pemanfaatan sumber-sumber air untuk kehidupan. Air merupakan salah satu sumber kehidupan manusia, kandungan air dalam tubuh manusia berkisar antara 60-70%. Oleh karena itu, misi ini bertujuan untuk melestarikan dan memanfaatkan sumber air.**

Tujuan : Meningkatkan pelestarian dan pemanfaatan sumber- sumber air (mendukung Smart Environment)

5. Segara Kerthi; **Memelihara dan memanfaatkan potensi laut untuk kehidupan. Karena letak geografis Kabupaten Jembrana yang berada di pesisir pantai bagian barat pulau Bali yang kaya akan potensi perikanan untuk kebutuhan lokal dan pasar, serta dapat mendorong perekonomian masyarakat.**

Tujuan : Mewujudkan ragam komoditas perikanan yang berorientasi lokal dan kebutuhan pasar (Mendukung Smart Economy, Smart Branding)

6. Jagat Kerthi; **Penataan alam untuk sumber kehidupan dan kebahagiaan yang dinilai dari berbagai aspek, antara lain ketentraman dan ketertiban umum, masyarakat yang bahagia, pertumbuhan ekonomi, peningkatan kualitas pelayanan publik dan tata kelola pemerintahan.**

Tujuan :

6.1 Menciptakan ketentraman, kenyamanan, dan ketertiban umum (mendukung Smart Living)

6.2 Mewujudkan masyarakat Jembrana bahagia (mendukung Smart Living, Smart Society)

6.3 Meningkatkan laju pertumbuhan ekonomi (mendukung Smart Economy dan Smart Branding)

6.4 Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan yang baik (Good Governance) menuju kota cerdas (Smart City) (mendukung Smart Governance)

2.2 Sasaran Smart City Kabupaten Jembrana

Guna terciptanya integrasi, sinkronisasi dan sinergi antar dokumen pembangunan dalam perencanaan Smart City Kabupaten Jembrana. Perumusan sasaran Smart City mengelaborasi poin penting dari RPJMD Kab.Jembrana dan SNI 37122 sebagai pedoman penyusunan sasaran. Terdapat enam pilar Smart City yang masing-masing memiliki tiga sub pilar Smart City. Bagian ini memberi penjelasan sasaran bagi masing-masing sub pilar dimensi Smart City yang dijabarkan sebagaimana berikut:

2.2.1 Sasaran Smart Governance

Sasaran Smart Governance terdiri dari sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana dan sasaran Smart City sesuai SNI 37122 yang berkaitan dengan peningkatan tata kelola pemerintah. Berdasar identifikasi yang dilakukan, terdapat enam sasaran terkait Smart Governance.

Tabel 1 Sasaran Smart Governance Kabupaten Jembrana

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Pelayanan Publik (G1)	Meningkatnya kualitas pelayanan publik yang transparan, cepat, dan mudah	Sesuai sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana 2021-2026 sasaran 6.4.1
	Terwujudnya layanan kota yang dapat diakses dan yang dapat diminta secara daring	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 10.2
	Terwujudnya populasi kota dengan akses ke pita lebar (broadband) berkecepatan memadai	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 18.1

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
	Terwujudnya area kota yang dicakup oleh konektivitas Internet yang disediakan oleh kota	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 18.2
Manajemen Birokrasi yang Efisien (G2)	Meningkatnya tata kelola Penyelenggaraan pemerintahan yang akuntabel	Sesuai sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana 2021-2026 sasaran 6.4.2
Efisiensi Kebijakan Publik (G3)	Meningkatnya Sistem informasi kebijakan pemerintah (Perda dan Peraturan Kepala Daerah) yang dapat diakses oleh masyarakat dengan mudah.	Sesuai dengan sasaran Smart city

2.2.2 Sasaran Smart Branding

Sasaran Smart Branding terdiri dari sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana dan sasaran Smart City sesuai SNI 37122 yang berkaitan dengan pengelolaan pariwisata, *business branding* dan wajah kota. Berdasar identifikasi yang dilakukan, terdapat tujuh sasaran terkait Smart Branding.

Tabel 2 Sasaran Smart Branding Kabupaten Jembrana

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Tourism Branding (B1)	Meningkatnya pengembangan destinasi wisata yang layak bagi wisatawan (<i>destination</i>).	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Terwujudnya layanan rekreasi publik yang dapat dipesan secara daring	Untuk memenuhi SNI 37122-14.1

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
	Terwujudnya catatan budaya kota yang telah didigitalkan	Untuk memenuhi SNI 37122-17b.2
Business Branding (B2)	Meningkatnya pertumbuhan ekonomi daerah di sektor pariwisata	Sasaran 6.2.3 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Membangun ekosistem pemasaran perdagangan yang aksesible dan nyaman	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Meningkatnya produk dan jasa industri kreatif daerah misalnya kuliner, kriya, fashion, digital, dan lain-lain	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
City Appearance Branding (B3)	Meningkatnya penataan kembali wajah kota yang menonjolkan nilai arsitektur yang mencerminkan nilai-nilai daerah dan mengikuti dinamika modernisasi yang menginginkan sebuah tata ruang dan tata wilayah kota yang indah, bersih, rapi, dan membanggakan dengan kualitas arsitektur berkelas internasional.	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City

2.2.3 Sasaran Smart Economy

Sasaran Smart Economy terdiri dari sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana dan sasaran Smart City sesuai SNI 37122 yang berkaitan dengan peningkatan perekonomian daerah. Berdasar identifikasi yang dilakukan, terdapat enam belas sasaran untuk mewujudkan Smart Economy Kabupaten Jembrana.

Tabel 3 Sasaran Smart Economy Kabupaten Jember

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Industri Berdaya Saing (Industry) Ec 1	Meningkatkan investasi daerah	Sasaran 6.3.1 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatnya peran usaha ekonomi rakyat	Sasaran 6.3.2 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatnya pertumbuhan ekonomi daerah di sektor pariwisata	Sasaran 6.3.3 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatkan produktivitas dan kualitas hasil pertanian	Sasaran 4.1.3 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatnya ekonomi sektor perikanan	Sasaran 5.1.1 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
Kesejahteraan Rakyat (Welfare) Ec 2	Meningkatnya daya saing SDM	Sasaran 2.1.3 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatnya kemandirian masyarakat	Sasaran 6.2.1 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatnya kesetaraan gender	Sasaran 6.2.2 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Terpenuhinya hak-hak anak	Sasaran 6.2.3 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026
	Meningkatnya Diversifikasi dan optimalisasi potensi sumber daya pangan lokal	Sasaran 4.1.2 RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
	Meningkatnya Program pemberdayaan ekonomi masyarakat (empowerment)	Sesuai dengan sasaran Smart city
	Terwujudnya tenaga kerja yang bekerja di Sektor Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 5.3
	Terwujudnya angkatan kerja yang bekerja di sektor pendidikan, penelitian dan pengembangan	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 5.4
Transaksi Keuangan (Transaction) Ec 3	Terwujudnya ekosistem transaksi keuangan digital untuk menjamin kelancaran pembayaran menuju masyarakat yang <i>less cash</i>	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Meningkatnya keamanan data pribadi dan keuangan masyarakat	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Terwujudnya ekosistem ekonomi digital dengan mendorong industri e-commerce dan market place.	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City

2.2.4 Sasaran Smart Living

Sasaran Smart Living terdiri dari sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana dan sasaran Smart City sesuai SNI 37122 yang berkaitan dengan peningkatan kualitas hidup masyarakat dengan memperhatikan harmonisasi tata ruang, prasarana kesehatan dan ketersediaan sarana transportasi. Berdasar identifikasi yang dilakukan, terdapat tujuh sasaran untuk mewujudkan Smart Living Kabupaten Jembrana.

Tabel 4 Sasaran Smart Living Kabupaten Jembrana

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Harmonisasi Tata Ruang (Harmony) Lv 1	Meningkatnya kualitas infrastruktur dasar	Sasaran 6.3.4 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Mewujudkan lingkungan tempat tinggal yang layak tinggal, nyaman, dan efisien.	Sesuai dengan sasaran Smart city
	Terwujudnya rumah tangga dengan memanfaatkan energy alternative terbarukan.	Untuk memenuhi SNI 37122-12
	Terwujudnya rumah tangga dengan pengukur energi pintar	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 12.1
Prasarana Kesehatan Lv 2	Meningkatnya kualitas kesehatan	Sasaran 2.1.2 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Terwujudnya temu medis tahunan yang dilakukan melalui jarak jauh per 100.000 penduduk	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 11.2
Ketersediaan Sarana	Meningkatnya layanan pembayaran transportasi masyarakat	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 19.1

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Transportasi Lv 3		

2.2.5 Sasaran Smart Society

Sasaran Smart Society terdiri dari sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana dan sasaran Smart City sesuai SNI 37122 berkaitan dengan peningkatan partisipasi masyarakat. Berdasar identifikasi yang dilakukan, terdapat dua belas sasaran untuk mewujudkan Smart Society Kabupaten Jembrana.

Tabel 5 Sasaran Smart Society Kabupaten Jembrana

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Interaksi masyarakat yang efisien (S1)	Meningkatnya Toleransi Hidup beragama	Sasaran 1.1.1 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Meningkatnya eksistensi adat dan budaya	Sasaran 1.1.2 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Meningkatnya ketentraman, kenyamanan, ketertiban umum, dan stabilitas politik	Sasaran 6.1.1 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Meningkatkan literasi digital masyarakat	Memenuhi sasaran smart city
	Tersedianya bangunan publik yang dapat diakses oleh orang-orang dengan kebutuhan khusus	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 13.1

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
	Tersedianya anggaran kota yang dialokasikan untuk penyediaan program yang ditujukan untuk menjembatani kesenjangan digital	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 13.4
Ekosistem Belajar yang Efisien (Learning) S2	Meningkatnya kualitas pendidikan	Sasaran 2.1.1 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Meningkatnya ekosistem pendidikan yang saling mendukung antara pendidikan formal dan non-formal untuk memberi kesempatan bagi masyarakat (pendidikan inklusif)	Sesuai dengan sasaran Smart city
	Tersedianya pelatihan kecakapan profesional di lebih dari satu Bahasa	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 6.1
	Tersedianya buku perpustakaan umum dan judul e-book per 100.000 penduduk	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 17.3.
Sistem Keamanan Masyarakat S3	Meningkatnya kapasitas dalam penanggulangan bencana	Sasaran 6.1.2 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Tersedianya kamera pengintai digital di seluruh kota	Untuk memenuhi SNI 37122 poin 15.1

2.2.6 Sasaran Smart Environment

Sasaran Smart Environment terdiri dari sasaran RPJMD Kabupaten Jembrana dan sasaran Smart City sesuai SNI 37122 berkaitan dengan peningkatan kualitas lingkungan. Berdasar identifikasi yang dilakukan,

terdapat sepuluh sasaran untuk mewujudkan Smart Environment Kabupaten Jembrana.

Tabel 6 Sasaran Smart Environment Kabupaten Jembrana

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
Program Proteksi Lingkungan (En1)	Terwujudnya ekosistem yang berkelanjutan	Sasaran 3.1.1 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Meningkatnya kualitas air bersih dan sehat	Sasaran 4.1.1 RPJMD Kabupaten Jembrana Tahun 2021-2026
	Meningkatnya sistem tata kelola perlindungan sumber daya tanah, air, dan udara serta mengintegrasikannya dengan teknologi pelaporan dan monitoring pencemaran tanah, air, dan udara, misalnya dengan memanfaatkan teknologi sensor pada <i>Internet of Thing (IoT)</i> .	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Meningkatnya ruang terbuka hijau	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Penerapan prinsip bangunan hijau	Untuk memenuhi SNI 37122-8.1
	Tersedianya jaringan distribusi air kota yang dipantau oleh sistem air cerdas	Untuk memenuhi SNI 37122-23.3
Tata Kelola Sampah dan Limbah (En 2)	Meningkatnya sistem tata kelola limbah atau sampah rumah tangga, limbah industri dan sampah publik (<i>household</i>)	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City

Sub Pilar Dimensi	Sasaran	Dasar Pemikiran
	Tersedianya sistem pengolahan sampah untuk didaur ulang	Untuk memenuhi SNI 37122-16.4
	Meningkatnya Pengembangan energi alternatif yang ramah lingkungan (<i>environmentally friendly</i>) dan berkelanjutan (<i>sustainable</i>) serta terjangkau bagi masyarakat.	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City
	Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik	Untuk Memenuhi Sasaran Smart City

2.3 Indikator Utama Smart City Daerah

Bagian ini memberi informasi keterkaitan misi, tujuan, sasaran dan indikator sasaran Smart city Kabupaten Jembrana dengan dimensi Smart City. Berdasar enam misi Smart City Kabupaten Jembrana yang diadopsi dari RPJMD Kab. Jembrana Tahun 2021-2026, ditentukan sembilan tujuan keberhasilan yang dicapai berdasar masing-masing sasaran beserta indikator yang telah ditentukan.

Tabel 7 Misi, Tujuan, Sasaran dan Indikator Sasaran Smart City Kab. Jembrana

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
1. Atma Kerthi; Membangun Ketakwaan kepada Tuhan yang bertujuan mewujudkan kerukunan hidup umat beragama serta berlandaskan kehidupan dalam adat dan budaya.	Mewujudkan kerukunan hidup beragama melalui peran adat dan budaya	1.Meningkatnya Toleransi Hidup beragama	Persentase penyelesaian konflik antar umat beragama	<i>Smart Society (S1)</i>
		2.Meningkatnya eksistensi adat dan budaya	1.Persentase sekee/kelompok kesenian yang aktif; 2. Cakupan Budaya tak benda lestari; 3. Cakupan budaya benda lestari.	<i>Smart Society (S1)</i>
2. Jana Kerthi; Membangun Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas dan	Mewujudkan pembangunan manusia yang berkualitas dan berdaya saing	3.Meningkatnya kualitas pendidikan	1. Angka harapan lama sekolah 2. Angka rata-rata lama sekolah	<i>Smart Society (S2)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
berdaya saing dari segi pendidikan, kesehatan, serta kualitas daya saing masyarakat dalam berusaha dan bekerja.			3. Indeks pembangunan literasi masyarakat	
		4. Meningkatnya kualitas kesehatan	Angka Harapan Hidup	<i>Smart Living (Lv 2)</i>
		5. Meningkatnya daya saing SDM	Persentase Tingkat Partisipasi Angkatan Kerja (TPAK)	<i>Smart Economy (Ec 2)</i>
		6. Meningkatnya Program pemberdayaan ekonomi masyarakat (empowerment)	Indikator pemberdayaan masyarakat	<i>Smart Economy (Ec 2)</i>
		7. Terwujudnya tenaga kerja yang bekerja di Sektor Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	Jumlah tenaga kerja yang bekerja di Sektor Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	<i>Smart Economy (Ec 2)</i>
		8. Terwujudnya angkatan kerja yang bekerja di sektor pendidikan, penelitian dan pengembangan	Persentase angkatan kerja yang bekerja di sektor pendidikan, penelitian dan pengembangan	<i>Smart Economy (Ec 2)</i>
		9. Meningkatkan literasi digital masyarakat	Jumlah fasilitas publik yang mendukung literasi digital	<i>Smart Society (S1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		10. Tersedianya bangunan publik yang dapat diakses oleh orang-orang dengan kebutuhan khusus	Persentase bangunan publik yang dapat diakses oleh orang-orang dengan kebutuhan khusus	<i>Smart Living (Lv1)</i>
		11. Tersedianya anggaran kota yang dialokasikan untuk penyediaan program yang ditujukan untuk menjembatani kesenjangan digital	Jumlah anggaran kota yang dialokasikan untuk penyediaan program yang ditujukan untuk menjembatani kesenjangan digital	<i>Smart Society (S1)</i>
		12. Meningkatnya ekosistem pendidikan yang saling mendukung antara pendidikan formal dan non-formal untuk memberi kesempatan bagi masyarakat (pendidikan inklusif)	Indikator keberhasilan pendidikan inklusif	<i>Smart Society (S2)</i>
		13. Tersedianya pelatihan kecakapan profesional di lebih dari satu Bahasa	Jumlah pelatihan kecakapan profesional di lebih dari satu Bahasa	<i>Smart Society (S2)</i>
		14. Tersedianya buku perpustakaan umum dan e-book per 100.000 penduduk	Presentase buku perpustakaan umum dan judul e-book per 100.000 penduduk	<i>Smart Society (S2)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
3. Wana Kerthi; Menjaga kelestarian hutan pegunungan, hutan bakau sebagai satu kesatuan ekosistem dalam konsep segara gunung untuk mendukung pariwisata agro dalam meningkatkan kualitas hidup.	Mewujudkan kualitas lingkungan hidup	15. Terwujudnya ekosistem yang berkelanjutan	1. Indeks Kualitas air 2. Indeks kualitas udara	<i>Smart Environment (En 1)</i>
		16. Mewujudkan lingkungan tempat tinggal yang layak tinggal, nyaman, dan efisien	Presentase lingkungan tempat tinggal yang layak tinggal, nyaman, dan efisien.	<i>Smart Living (Lv1)</i>
		17. Terwujudnya rumah tangga dengan memanfaatkan energy alternative terbarukan.	Persentase rumah tangga dengan memanfaatkan energy alternative terbarukan.	<i>Smart Environment (En3))</i>
		18. Terwujudnya rumah tangga dengan pengukur energi pintar	Persentase rumah tangga dengan pengukur energi pintar	<i>Smart Environment (S3)</i>
		19. Terwujudnya rumah tangga dengan pengukur air pintar	Persentase rumah tangga dengan pengukur air pintar	<i>Smart Environment (S3)</i>
		20. Meningkatnya sistem tata kelola perlindungan sumber daya tanah, air, dan udara serta mengintegrasikannya dengan teknologi pelaporan dan monitoring pencemaran tanah, air,	1. Jumlah stasiun pemantau kualitas udara jarak jauh secara langsung per kilometerpersegi (km ²) 2. Persentase bangunan umum yang	<i>Smart Environment (En1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		dan udara, misalnya dengan memanfaatkan teknologi sensor pada Internet of Thing (IoT).	dilengkapi alat pengukur kualitas udara dalam ruangan	
		21. Meningkatnya ruang terbuka hijau	Luas ruang terbuka hijau/luas wilayah ber HPL.	<i>Smart Environment (En1)</i>
		22. Penerapan prinsip bangunan hijau	Persentase bangunan publik yang menerapkan prinsip bangunan hijau	<i>Smart Environment (En1)</i>
		23. Meningkatnya sistem tata kelola limbah atau sampah rumah tangga, limbah industri dan sampah publik (household)	Persentase jumlah total sampah di kota yang digunakan untuk menghasilkan energi	<i>Smart Environment (En 2)</i>
		24. Tersedianya sistem pengolahan sampah untuk didaur ulang	Persentase dari jumlah total sampah plastik yang didaur ulang di kota	<i>Smart Environment (En 2)</i>
		25. Meningkatnya pengelolaan, pengolahan, dan pemantauan energi (SNI.7)	Persentase bangunan di kota dengan pengukur energi cerdas	<i>Smart Environment (En 3)</i>
		26. Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik	Jumlah stasiun pengisian kendaraan listrik per kendaraan listrik terdaftar	<i>Smart Environment (En 3)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
4. Danu Kerthi; Pelestarian dan pemanfaatan sumber-sumber air untuk kehidupan.	Meningkatkan pelestarian dan pemanfaatan sumber-sumber air	27. Meningkatnya kualitas air bersih dan sehat	Persentase penduduk berakses air minum	<i>Smart Environment (En 1)</i>
		28. Tersedianya jaringan distribusi air kota yang dipantau oleh sistem air cerdas	Jumlah jaringan distribusi air kota yang dipantau oleh sistem air cerdas	<i>Smart Living (Lv 2))</i>
		29. Meningkatnya Diversifikasi dan optimalisasi potensi sumber daya pangan lokal	Pencapaian Skor Pola Pangan Harapan (PPH)	<i>Smart Economy (Ec 2)</i>
		30. Meningkatkan produktivitas dan kualitas hasil pertanian	Nilai tambah produk pertanian	<i>Smart Economy (Ec 1)</i>
5. Segara Kerthi; Memelihara dan memanfaatkan potensi laut untuk kehidupan	Meningkatkan ragam komoditas perikanan yang berorientasi lokal dan kebutuhan pasar	31. Meningkatnya ekonomi sektor perikanan	Kontribusi sektor perikanan terhadap PDRB	<i>Smart Economy (EC 1)</i>
6. Jagat Kerthi; Penataan alam untuk sumber kehidupan dan kebahagiaan yang dinilai dari	6.1 Menciptakan ketentraman, kenyamanan, dan ketertiban umum	32. Meningkatnya ketentraman, kenyamanan, ketertiban umum, dan stabilitas politik	Persentase penegakan perda	<i>Smart Society (S1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
berbagai aspek, antara lain ketentraman dan ketertiban umum, masyarakat yang bahagia, pertumbuhan ekonomi, peningkatan kualitas pelayanan publik dan tata kelola pemerintahan.		33. Meningkatnya kapasitas dalam penanggulangan bencana	Indeks Risiko Bencana	<i>Smart Society (S3)</i>
		34. Meningkatnya penataan kembali wajah kota yang menonjolkan nilai arsitektur yang mencerminkan nilai-nilai daerah dan mengikuti dinamika modernisasi yang menginginkan sebuah tata ruang dan tata wilayah kota yang indah, bersih, rapi, dan membanggakan dengan kualitas arsitektur berkelas internasional.	Persentase wajah kota yang menonjolkan nilai arsitektur daerah dan modern	<i>Smart Branding (B3)</i>
		35. Tersedianya kamera pengintai digital di seluruh kota	Jumlah kamera pengintai digital di seluruh kota	<i>Smart Society (S3)</i>
	6.2 Mewujudkan masyarakat Jembrana bahagia	36. Meningkatnya kemandirian masyarakat	1. Cakupan PMKS mandiri; 2. Indeks desa membangun	<i>Smart Society (S1)</i>
		37. Meningkatkan kesetaraan gender	Indeks pembangunan gender	<i>Smart Economy (S1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		38. Terpenuhi hak anak	Capaian Kabupaten Layak Anak	<i>Smart Economy (S1)</i>
		39. Terwujudnya temu medis tahunan yang dilakukan melalui jarak jauh per 100.000 penduduk	Persentase temu medis tahunan yang dilakukan melalui jarak jauh per 100.000 penduduk	<i>Smart Living (Lv 2)</i>
		40. Meningkatnya layanan pembayaran transportasi masyarakat	Persentase layanan transportasi umum yang dicakup oleh sistem pembayaran terpadu	<i>Smart Living (Lv3)</i>
	6.3 Meningkatkan laju pertumbuhan ekonomi	41. Meningkatkan investasi daerah	Jumlah nilai investasi berskala nasional dan asing (PMDN/PMA)	<i>Smart Economy (EC1)</i>
		42. Meningkatnya peran usaha ekonomi rakyat	1. Kontribusi lapangan usaha industri pengolahan terhadap PDRB (%); 2. Kontribusi industri rumah tangga terhadap sektor PDRB sektor industri; 3. Kontribusi lapangan usaha perdagangan terhadap PDRB (%)	<i>Smart Economy (EC1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		43. Meningkatnya pertumbuhan ekonomi daerah di sektor pariwisata	Kontribusi pariwisata terhadap PAD	<i>Smart Economy (Ec 1)</i>
		44. Meningkatnya kualitas infrastruktur dasar	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persentase irigasi berkondisi baik; 2. Persentase zona rawan banjir dan genangan; 3. Persentase ruas jalan kabupaten berkondisi baik; 4. Rasio rumah layak huni; 5. Persentase sarana dan prasarana transportasi berkondisi baik. 	<i>Smart Living (Lv 1)</i>
		45. Meningkatnya pengembangan destinasi wisata yang layak bagi wisatawan.	Persentase pengembangan destinasi wisata yang layak untuk wisatawan	<i>Smart Branding (B1)</i>
		46. Terwujudnya layanan rekreasi publik yang dapat dipesan secara daring	Jumlah pemesan daring untuk fasilitas budaya per 100.000 penduduk	<i>Smart Branding (B1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		47. Terwujudnya catatan budaya kota yang telah didigitalkan	Persentase catatan budaya kota yang telah didigitalkan	<i>Smart Branding (B1)</i>
		48. Membangun ekosistem pemasaran perdagangan yang aksesibel dan nyaman	Ketersediaan platform pemasaran yang kondusif dan nyaman	<i>Smart Branding (B2)</i>
		49. Meningkatnya produk dan jasa industri kreatif daerah misalnya kuliner, kriya, fashion, digital, dan lain-lain	Jumlah produk dan jasa industri kreatif daerah	<i>Smart Branding (B2)</i>
		50. Terwujudnya ekosistem transaksi keuangan digital untuk menjamin kelancaran pembayaran menuju masyarakat yang <i>cashless</i> .	Persentase layanan publik (negeri/swasta) yang menyediakan media pembayaran cash less	<i>Smart Economy (Ec 3)</i>
		51. Meningkatnya keamanan data pribadi dan keuangan masyarakat	1. Terdapat satker yang bertanggungjawab terkait risiko kebocoran data pribadi 2. Terdapat kerjasama lintas sektoral terkait PDP	<i>Smart Economy (Ec 3)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		52. Terwujudnya ekosistem ekonomi digital dengan mendorong industri e-commerce dan market place	Terdapat komunitas inkubator digital yang memfasilitasi perkembangan e-commerce. .	<i>Smart Economy (Ec 3)</i>
	6.4 Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan yang baik (Good Governance) menuju kota cerdas (Smart City)	53. Meningkatnya kualitas pelayanan publik yang transparan, cepat, dan mudah	Tingkat kepuasan pelayanan	<i>Smart Governance (G1)</i>
		54. Meningkatnya tata kelola penyelenggaraan pemerintahan yang akuntabel	Nilai SAKIP	<i>Smart Governance (G2)</i>
		55. Terwujudnya layanan kota yang dapat diakses dan yang dapat diminta secara daring	Persentase layanan kota yang dapat diakses dan diminta secara daring	<i>Smart Governance (G1)</i>
		56. Terwujudnya populasi kota dengan akses ke pita lebar (<i>broadband</i>) berkecepatan memadai	Persentase populasi kota dengan akses ke pita lebar (<i>broadband</i>) berkecepatan memadai	<i>Smart Governance (G1)</i>

Misi	Tujuan	Sasaran	Indikator Sasaran	Dimensi Smart City
		57. Meningkatnya Sistem informasi kebijakan pemerintah (Perda dan Peraturan Kepala Daerah) yang dapat diakses oleh masyarakat dengan mudah.	Jumlah sistem informasi kebijakan pemerintah yang mudah diakses	<i>Smart Governance (G3)</i>



BAB III

Strategi Pembangunan Smart City

Strategi pembangunan *smart city* Kabupaten Jembrana diperoleh melalui analisis visi, misi dan sasaran pembangunan *smart city*. Strategi pembangunan *smart city* terdiri dari 6 kelompok strategi berdasar dimensi *smart city*. Dimensi *smart city* meliputi *smart governance*, *smart branding*, *smart economy*, *smart living*, *smart society* dan *smart environment*. Strategi pembangunan *smart city* Kabupaten Jembrana berdasarkan dimensi *smart city* adalah sebagai berikut

3.1 Strategi Smart Governance

Smart governance bertujuan untuk mewujudkan tata kelola pemerintahan daerah yang efektif, efisien, komunikatif, dan terus melakukan kinerja birokrasi melalui inovasi dan adopsi teknologi yang terpadu. Strategi pembangunan pilar *Smart Governance* di Kabupaten Jembrana berdasarkan hasil analisis SWOT yang dilakukan selama proses Bimtek Smart City adalah seperti ditunjukkan pada tabel berikut:

Tabel 8 Analisis Eksternal-Internal Smart Governance

	Kekuatan	Kelemahan
	Strategi Kekuatan dan Peluang	Strategi Ancaman Kelemahan dan Peluang
Peluang	G1. Meningkatkan pelayanan administrasi berbasis online G3. Menyusun kebijakan melaksanakan transformasi digital di daerah.	G2. Meningkatkan kapasitas dan kompetensi SDM ASN agar berorientasi kerja inovatif dan kolaboratif. G3. Mengembangkan mekanisme <i>e-hearing</i> untuk masyarakat.

	G2. Meningkatkan sinergitas dan kolaborasi desa	G2. Mengembangkan kerjasama lintas daerah untuk mensukseskan smart city
	Strategi Kekuatan dan Ancaman	Strategi Kelemahan dan Ancaman
Ancaman	G1. Membangun sistem keamanan data publik yang terintegrasi.	G2. Dokumentasi mekanisme pengawasan internal G3. Menyusun regulasi tentang keamanan jaringan teknologi G3. Menyusun SOP program <i>smart city</i> .

Dalam tabel Analisis Internal-Eksternal memaparkan terdapat dua isu untuk meningkatkan G1 (Layanan Publik), empat isu y sub-pilar G2 (Manajemen Birokrasi) dan empat isu untuk G3 (efisiensi kebijakan). Startegi G2 dan G3 menjadi aspek yang perlu mendapat perhatian dengan pengembangan strategi yang telah dijabarkan sebagai berikut :

Tabel 9 Strategi Dimensi *Smart Government*

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
Smart Governance	G1 Layanan Publik	1. Meningkatnya kualitas pelayanan publik yang transparan, cepat, dan mudah; 2. Terwujudnya layanan kota yang dapat diakses dan yang dapat diminta secara daring 3. Terwujudnya populasi kota dengan akses ke pita lebar (<i>broadband</i>) berkecepatan memadai	1. Meningkatkan pelayanan administrasi berbasis online; 2. Membangun sistem keamanan data publik yang terintegrasi.
	G2 Manajemen Birokrasi	Meningkatnya tata kelola penyelenggaraan	1. Meningkatkan sinergitas dan kolaborasi desa;

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
		pemerintahan yang akuntabel	<p>2. Meningkatkan kapasitas dan kompetensi SDM ASN agar berorientasi kerja inovatif dan kolaboratif;</p> <p>3. Mengembangkan kerjasama lintas daerah untuk mensukseskan smart city;</p> <p>4. Dokumentasi mekanisme pengawasan internal</p>
	G3 Efisiensi Kebijakan	<p>1. Meningkatnya kualitas pelayanan publik yang transparan, cepat, dan mudah.</p> <p>2. Meningkatnya Sistem informasi kebijakan pemerintah (Perda dan Peraturan Kepala Daerah) yang dapat diakses oleh masyarakat dengan mudah.</p>	<p>1. Menyusun kebijakan melaksanakan transformasi digital di daerah;</p> <p>2. Mengembangkan mekanisme <i>e-hearing</i> untuk masyarakat;</p> <p>3. Menyusun regulasi tentang keamanan jaringan teknologi;</p> <p>4. Menyusun SOP program smart city.</p>

3.2 Strategi *Smart Branding*

Dimensi *Smart branding* bertujuan untuk meningkatkan daya tarik dan daya saing daerah dengan mengembangkan tiga elemen, yaitu pariwisata, investasi, perdagangan dan citra kota. Meningkatnya *brand value* daerah diharapkan menunjang aktivitas perekonomian dan

pengembangan kehidupan sosial dan budaya lokal yang berujung pada peningkatan kesejahteraan masyarakat. Strategi pembangunan pilar *Smart Branding* di Kabupaten Jembrana berdasarkan hasil analisis SWOT yang dilakukan selama proses Bimtek *Smart City* adalah seperti ditunjukkan pada tabel berikut:

Tabel 10 Analisis Eksternal-Internal *Smart Branding*

Peluang	Kekuatan	Kelemahan
		Strategi Kekuatan dan Peluang
	B1. Perlu peningkatan fasilitas destinasi yang belum layak B2. Penguatan UMKM dengan inkubator bisnis dan ekosistem <i>start-up</i>	B3. Inventarisasi catatan budaya kota secara digital. B2. Meningkatkan ekosistem investasi
Ancaman	Strategi Kekuatan dan Ancaman	Strategi Kelemahan dan Ancaman
	B2. Meningkatkan dukungan terhadap usaha perdagangan, pemasaran dan distribusi B2. Pengembangan lahan pertanian dan perkebunan untuk kedaulatan pangan B3. Menyusun kebijakan yang melindungi lahan pertanian	B1. Pengembangan destinasi agrowisata. B2. Meningkatkan kualitas tenaga kerja

Potensi pertanian yang dimiliki Kabupaten Jembrana menjadi keunggulan komparatif dibandingkan dengan kabupaten lain di Provinsi Bali. Kakao Jembrana yang telah berhasil menggait pasar internasional, kini menjadi sebagai salah satu produk unggulan Jembrana yang diproyeksikan sebagai ikon agrowisata Jembrana. Guna mencapai hal tersebut diperlukan sinergitas dan komitmen *stakeholder* untuk mendukung terjalannya industri lintas sektor. Tabel berikut mengidentifikasi hal-hal yang perlu mendapat perhatian dalam meningkatkan *Smart Branding* Kabupaten Jembrana :

Tabel 11 Strategi Dimensi Smart Branding

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
	B1 Pariwisata	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatnya pertumbuhan ekonomi daerah di sektor pariwisata; 2. Meningkatnya pengembangan destinasi wisata yang layak bagi wisatawan; 3. Terwujudnya layanan rekreasi publik yang dapat dipesan secara daring; 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peningkatan fasilitas destinasi yang belum layak; 2. Pengembangan destinasi agrowisata
	B2 <i>Business Branding</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatnya Diversifikasi dan optimalisasi potensi sumber daya pangan lokal 2. Meningkatkan produktivitas dan kualitas hasil pertanian 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penguatan UMKM dengan inkubator bisnis dan ekosistem <i>start-up</i>; 2. Meningkatkan ekosistem investasi; 3. Meningkatkan dukungan terhadap usaha perdagangan, pemasaran dan distribusi; 4. Pengembangan lahan pertanian dan perkebunan untuk kedaulatan pangan; 5. Meningkatkan kualitas tenaga kerja
	B3 Wajah Kota	<ol style="list-style-type: none"> 1. Terwujudnya catatan budaya kota yang telah didigitalkan; 2. Meningkatnya penataan kembali wajah kota yang menonjolkan nilai 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inventarisasi catatan budaya kota secara digital 2. Menyusun kebijakan yang melindungi lahan pertanian

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
		arsitektur yang mencerminkan nilai-nilai daerah dan mengikuti dinamika modernisasi yang menginginkan sebuah tata ruang dan tata wilayah kota yang indah, bersih, rapi, dan membanggakan dengan kualitas arsitektur berkelas internasional.	

3.3 Strategi *Smart Economy*

Smart economy merupakan tata kelola perekonomian dengan tujuan mewujudkan ekosistem perekonomian di daerah yang mampu memenuhi tantangan era informasi yang disruptif dan menuntut tingkat adaptasi yang cepat seperti saat ini. Perubahan yang terjadi di era informasi saat ini, menuntut peningkatan *financial literacy* masyarakat dengan mewujudkan ekosistem transaksi keuangan (*cash-less society*). Tantangan tersebut menjadi perhatian yang dijabarkan dalam tabel strategi *Smart Economy* di Kabupaten Jembrana sebagai berikut:

Tabel 12 Analisis Eksternal-Internal *Smart Economy*

Peluang	Kekuatan	Kelemahan
	Strategi Kekuatan dan Peluang	Strategi Ancaman Kelemahan dan Peluang
	Ec 1. Perlu peningkatan inovasi pertanian untuk peningkatan produktivitas Ec. 3 Optimalisasi pendapatan retribusi daerah Ec 3. Terbentuknya ekosistem transaksi keuangan digital	Ec 1. Perlu membuka pasar digital untuk produk-produk lokal Ec 2. Membuka akses peningkatan ekonomi melalui diversifikasi, inovasi teknologi serta membuka peluang padat karya. Ec 3. Pengelolaan dana daerah yang dialokasikan untuk implementasi <i>Smart City</i>
Ancaman	Strategi Kekuatan dan Ancaman	Strategi Kelemahan dan Ancaman
	Ec 1. Perlu optimalisasi UMKM memanfaatkan pesan antar produk melalui daring Ec 1. Perlu menciptakan bisnis-bisnis baru yang memanfaatkan potensi pertanian Jembrana Ec 2. Perlu pelatihan skill tenaga kerja di bidang TIK	Ec 2. Membangun ketahanan masyarakat miskin dan rentan Ec 1. Meningkatkan jumlah pusat perekonomian lokal berbasis koperasi

Fokus pengembangan ekonomi diarahkan pada sektor-sektor produktif dan menysar kaum millennial sebagai agen penggerak. Dibangunnya Angkringan Jembrana Bahagia oleh Pemda, menjadi bentuk optimalisasi fungsi fasilitasi perekonomian yang diberikan pemerintah kepada wirausaha muda yang ingin memajukannya bisnisnya tetapi terhambat biaya sewa tempat. Tidak hanya itu, gebrakan lain perlu dilakukan dengan menggandeng aktor-aktor strategi di daerah. Selain itu, pengembangan *Smart Economy* juga tetap mempertimbangkan kebijakan pengembangan produk pertanian sebagai produk unggulan daerah. Adapun beberapa

strategi yang dapat dilakukan untuk mewujudkan *Smart Economy* di Kabupaten Jembrana dijabarkan sebagai berikut :

Tabel 13 Strategi Dimensi Smart Economy

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
Smart Economy	EC 1 Industri Berdaya Saing	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatnya daya saing SDM; 2. Meningkatnya Diversifikasi dan optimalisasi potensi sumber daya pangan lokal; 3. Meningkatkan produktivitas dan kualitas hasil pertanian; 4. Meningkatnya ekonomi sektor perikanan; 5. Meningkatkan investasi daerah; 6. Membangun ekosistem pemasaran perdagangan yang aksesibel dan nyaman 7. Meningkatnya produk dan jasa industri kreatif daerah misalnya kuliner, kriya, fashion, digital, dan lain-lain 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peningkatan inovasi pertanian untuk peningkatan produktivitas; 2. Membuka pasar digital untuk produk-produk lokal; 3. Optimalisasi UMKM memanfaatkan pesan antar produk melalui daring; 4. Perlu menciptakan bisnis-bisnis baru yang memanfaatkan potensi pertanian Jembrana; 5. Meningkatkan jumlah pusat perekonomian lokal berbasis koperasi.
	EC 2 Kesejahteraan Masyarakat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatnya Program pemberdayaan ekonomi masyarakat (empowerment); 2. Terwujudnya tenaga kerja yang bekerja di Sektor Teknologi 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuka akses peningkatan ekonomi melalui diversifikasi, inovasi teknologi serta membuka peluang padat karya; 2. Perlu pelatihan skill tenaga kerja di bidang TIK;

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
		<p>Informasi dan Komunikasi (TIK);</p> <p>3. Terwujudnya angkatan kerja yang bekerja di sektor pendidikan, penelitian dan pengembangan.</p> <p>4. Meningkatnya peran usaha ekonomi rakyat</p>	<p>3. Membangun ketahanan masyarakat miskin dan rentan</p>
	EC 3 Transaksi Keuangan	<p>1. Terwujudnya ekosistem transaksi keuangan digital untuk menjamin kelancaran pembayaran menuju masyarakat yang <i>cashless</i>;</p> <p>2. Terwujudnya ekosistem ekonomi digital dengan mendorong industri <i>e-commerce</i> dan <i>market place</i>;</p> <p>3. Meningkatnya keamanan data pribadi dan keuangan masyarakat</p>	<p>1. Optimalisasi pendapatan retribusi daerah;</p> <p>2. Terbentuknya ekosistem transaksi keuangan digital;</p> <p>3. Pengelolaan dana daerah yang dialokasikan untuk implementasi <i>Smart City</i>;</p>

3.4 Strategi *Smart Living*

Smart living merupakan indikator untuk menjamin kelayakan taraf hidup masyarakat di dalamnya. Sasaran utama dimensi *smart living* adalah untuk mewujudkan lingkungan tempat tinggal yang layak, nyaman, dan efisien. Strategi pembangunan pilar *Smart Living* di Kabupaten Jembrana berdasarkan hasil analisis SWOT yang dilakukan selama proses Bimtek *Smart City* adalah seperti ditunjukkan pada tabel berikut:

Tabel 14 Analisis Eksternal-Internal *Smart Living*

	Kekuatan	Kelemahan
Peluang	Strategi Kekuatan dan Peluang	Strategi Ancaman Kelemahan dan Peluang
	<p>Lv 1. Peningkatan peningkatan harmonisasi tata ruang</p> <p>Lv3. Perlu mewujudkan layanan transportasi untuk kemudahan mobilitas publik dan logistik daerah.</p> <p>Lv 1. Pemanfaatan energi yang efisien dan bertanggungjawab</p>	<p>Lv 1. Perlu melengkapi fasilitas publik ramah disabilitas</p> <p>Lv 2. Perlu meningkatkan fasilitas olahraga setiap desa</p> <p>Lv 1. Perlu peningkatan sarana dan prasarana di daerah permukiman (khususnya pengelolaan sampah berbasis tempat)</p>
Ancaman	Strategi Kekuatan dan Ancaman	Strategi Kelemahan dan Ancaman
	<p>Lv 3 Perlu meningkatkan konektivitas antar kawasan.</p>	<p>Lv 3. Perlu mengoptimalkan penggunaan transportasi umum yang dapat diakses online.</p> <p>Lv 1. Menyediakan akses ke sistem peringatan publik langsung (real-time) untuk saran kualitas udara dan air</p> <p>Lv 2. Fasilitas layanan kesehatan yang dengan akses cepat dan mudah</p>

Rencana pengelolaan *smart living* di Kabupaten Jembrana diarahkan pada harmonisasi tata ruang dengan memperhatikan aspek prasarana kesehatan, transportasi serta ruang publik yang dapat diakses oleh masyarakat, yang dirinci dalam tabel berikut :

Tabel 15 Strategi Dimensi Smart Living

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
Smart Living	LV 1 Harmonisasi Tata Ruang	<p>1. Meningkatnya kualitas infrastruktur dasar;</p> <p>2. Meningkatnya kualitas air bersih dan sehat;</p> <p>3. Tersedianya jaringan distribusi air kota yang dipantau oleh sistem air cerdas;</p> <p>4. Tersedianya bangunan publik yang dapat diakses oleh orang-orang dengan kebutuhan khusus.</p> <p>5. Mewujudkan lingkungan tempat tinggal yang layak tinggal, nyaman, dan efisien</p>	<p>1. Peningkatan peningkatan harmonisasi tata ruang;</p> <p>2. Pemanfaatan energi yang efisien dan bertanggungjawab;</p> <p>3. Melengkapi fasilitas publik ramah disabilitas;</p> <p>4. Peningkatan sarana dan prasarana di daerah permukiman (khususnya pengelolaan sampah berbasis tempat);</p> <p>5. Menyediakan akses ke sistem peringatan publik langsung (<i>real-time</i>) untuk saran kualitas udara dan air.</p>
	LV 2 Prasarana dan sarana Kesehatan dan Olahraga	<p>1. Meningkatnya kualitas kesehatan;</p> <p>2. Tersedianya jaringan distribusi air kota yang dipantau oleh sistem air cerdas.</p> <p>3. Terwujudnya temu medis tahunan yang dilakukan melalui jarak jauh per 100.000 penduduk.</p>	<p>1. Perlu meningkatkan fasilitas olahraga setiap desa;</p> <p>2. Peningkatan Fasilitas layanan kesehatan yang dengan akses cepat dan mudah.</p>

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
	LV 3 Prasarana dan sarana Transportasi	1. Meningkatnya layanan pembayaran transportasi masyarakat	1. Perlu mewujudkan layanan transportasi untuk kemudahan mobilitas publik dan logistik daerah; 2. Perlu meningkatkan konektivitas antar kawasan; 3. Perlu mengoptimalkan penggunaan transportasi umum yang dapat diakses online.

3.5 Strategi *Smart Society*

Smart society merupakan dimensi terkait fasilitasi masyarakat sebagai unsur utama pembangunan sebuah wilayah. Interaksi manusia telah bergerak menuju ekosistem digital, sehingga diperlukan langkah dan inovasi baru untuk menciptakan ruang interaksi antar-warga. Hal ini sesuai dengan tujuan dari *smart society* untuk mewujudkan masyarakat yang humanis dan dinamis, dengan pengembangan tiga elemen yaitu komunitas warga (*community*), ekosistem pembelajaran (*learning*) dan sistem keamanan (*security*). Strategi pembangunan pilar *Smart Society* di Kabupaten Jembrana berdasarkan hasil analisis SWOT yang dilakukan selama proses Bimtek *Smart City* adalah seperti ditunjukkan pada tabel berikut

Tabel 16 Analisis Eksternal-Internal *Smart Society*

	Kekuatan	Kelemahan
	Strategi Kekuatan dan Peluang	Strategi Ancaman Kelemahan dan Peluang
Peluang	<p>S2. Membuat program inisiatif untuk meningkat minat baca masyarakat;</p> <p>S2. Meningkatkan ekosistem pendidikan yang inklusif</p> <p>S1. Meningkatkan eksistensi adat dan budaya</p>	<p>S1. Inovasi layanan pencegahan kekerasan pada perempuan dan anak</p> <p>S3. Validasi data masyarakat penerima bansos</p>
	Strategi Kekuatan dan Ancaman	Strategi Kelemahan dan Ancaman
Ancaman	<p>S2. Penyediaan informasi beasiswa yang mudah diakses dan inklusif</p> <p>S2. Mendorong masyarakat yang memiliki kecakapan profesional dalam bidang bahasa</p> <p>S1. Pemanfaatan aplikasi Inarisk yang terintegrasi dengan aplikasi JES (aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk mengetahui potensi bencana serta mitigasi risiko) di tempat dia berada.</p> <p>S1. Menciptakan kabupaten ramah anak</p>	<p>S3. Meningkatkan sistem informasi kebencanaan <i>real time</i> di Kabupaten Jembrana</p> <p>S3. Mengoptimalkan cctv yang interoperable untuk meningkatkan keamanan kota</p> <p>S1. Menyusun pendidikan politik bagi generasi muda</p> <p>S1. Membangun <i>event</i> keagamaan bersama untuk menciptakan toleransi.</p> <p>S1. Meningkatkan partisipasi masyarakat pelaksanaan Perda</p>

Secara spesifik, strategi *smart city* dipertegas kedalam strategi per subdimensi pilar *Smart Society* untuk mempermudah pengembangan kebijakan yang disesuaikan dengan tupoksi OPD. Subdimensi interaksi masyarakat yang efisien, membentuk ekosistem belajar yang efisien, serta

menciptakan sistem keamanan yang dapat diakses dengan cepat menjadi perhatian, yang dipaparkan dalam tabel berikut :

Tabel 17 Strategi Dimensi Smart Society

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
Smart Society	S1 Interaksi Masyarakat yang efisien	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan kemandirian masyarakat; 2. Meningkatkan kesetaraan gender; 3. Terpenuhinya hak anak; 4. Tersedianya anggaran kota yang dialokasikan untuk penyediaan program yang ditujukan untuk menjembatani kesenjangan digital; 5. Meningkatnya Toleransi Hidup beragama; 6. Meningkatnya eksistensi adat dan budaya 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan eksistensi adat dan budaya; 2. Inovasi layanan pencegahan kekerasan pada perempuan dan anak; 3. Pemanfaatan aplikasi Inarisk yang terintegrasi dengan aplikasi JES (aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk mengetahui potensi bencana serta mitigasi risiko) di tempat dia berada; 4. Menciptakan kabupaten ramah anak; 5. Menyusun pendidikan politik bagi generasi muda; 6. Membangun event keagamaan bersama untuk menciptakan toleransi. 7. Meningkatkan partisipasi masyarakat pelaksanaan Perda
	S2 Ekosistem Belajar yang Efisien	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan literasi digital masyarakat 2. Meningkatnya ekosistem pendidikan yang saling mendukung antara pendidikan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan ekosistem pendidikan yang inklusif; 2. Penyediaan informasi beasiswa yang mudah diakses dan inklusif

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
		<p>formal dan non-formal untuk memberi kesempatan bagi masyarakat (pendidikan inklusif);</p> <p>3. Tersedianya pelatihan kecakapan profesional di lebih dari satu Bahasa;</p> <p>4. Tersedianya buku perpustakaan umum dan e-book per 100.000 penduduk</p> <p>5. Meningkatnya kualitas pendidikan</p>	<p>3. Mendorong masyarakat yang memiliki kecakapan profesional dalam bidang bahasa</p>
	S3 Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat	<p>1. Meningkatnya ketentraman, kenyamanan, ketertiban umum, dan stabilitas politik;</p> <p>2. Meningkatnya kapasitas dalam penanggulangan bencana;</p> <p>3. Tersedianya kamera pengintai digital di seluruh kota</p>	<p>1. Validasi data masyarakat penerima bansos;</p> <p>2. Meningkatkan sistem informasi kebencanaan <i>real time</i> di Kabupaten Jemberana</p> <p>3. Mengoptimalkan cctv yang interoperable untuk meningkatkan keamanan kota</p>

3.6 Strategi *Smart Environment*

Smart environment (lingkungan pintar) didefinisikan sebagai kondisi lingkungan yang memberikan kenyamanan, keberlanjutan sumber daya, keindahan fisik maupun non fisik, lingkungan yang bersih tertata, dan ruang

terbuka hijau (RTH) yang representatif. Adapun tiga sub pilar dalam *Smart Environment* yakni proteksi lingkungan, tata kelola sampah dan limbah serta tata kelola energi. Tabel berikut menunjukkan analisis eksternal-internal Smart Environment :

Tabel 18 Analisis Analisis Eksternal-Internal *Smart Environment*

	Kekuatan	Kelemahan
	Strategi Kekuatan dan Peluang	Strategi Ancaman Kelemahan dan Peluang
Peluang	<p>En 1. Meningkatkan lingkungan bebas polusi</p> <p>En 3. Pengembangan kerjasama terkait keberlanjutan lingkungan dan energi terbarukan dengan mitra kerja</p>	<p>En 2. Perlu peningkatan sarana dan prasarana tempat pengelola sampah berbasis desa.</p> <p>En 1. Meningkatkan pengelolaan sumber daya air terpadu</p> <p>En 3. Pembangunan energi terbarukan.</p> <p>En 3. Mendorong pembangunan fasilitas publik memiliki pengukur energi cerdas</p>
	Strategi Kekuatan dan Ancaman	Strategi Kelemahan dan Ancaman
Ancaman	<p>En 1. Melakukan injeksi air tanah atau membuat sumur resapan.</p> <p>En 1. Meningkatkan jumlah ruang terbuka hijau</p>	<p>En 3. Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik</p> <p>En 1. Penerapan prinsip bangunan hijau.</p> <p>En 2. Merancang pengelolaan bahan kimia dan semua jenis limbah mulai tahap pengurangan, daur ulang dan penggunaan kembali.</p>

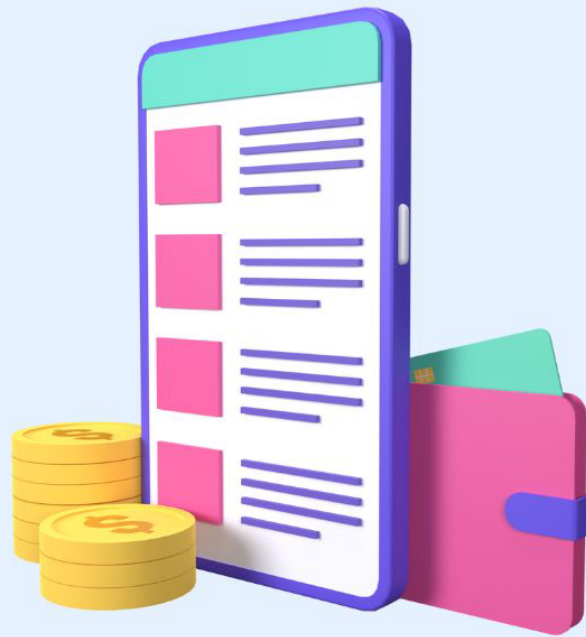
Sampah menjadi salah satu permasalahan lingkungan yang dihadapi Kabupaten Jembrana. Kondisi TPA Peh yang hampir *overload* mendorong perlunya solusi baru terkait pengelolaan sampah. Kerjasama lintas *stakeholder* dan dukungan masyarakat dibutuhkan untuk membangun lingkungan berkelanjutan. Inisiasi perbaikan lingkungan dapat dimulai dengan memperhatikan tren pelestarian lingkungan di tingkat global hingga

inisiatif akar rumput. Tabel berikut memberi informasi strategi yang dapat dilakukan untuk pengembangan *Smart Environment* Kabupaten Jembrana :

Tabel 19 Strategi Dimensi Smart Environment

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
Smart Environment	EN 1 Proteksi Lingkungan	<p>1. Terwujudnya ekosistem yang berkelanjutan;</p> <p>2. Terwujudnya rumah tangga dengan pengukur air pintar;</p> <p>3. Meningkatnya sistem tata kelola perlindungan sumber daya tanah, air, dan udara serta mengintegrasikannya dengan teknologi pelaporan dan monitoring pencemaran tanah, air, dan udara, misalnya dengan memanfaatkan teknologi sensor pada Internet of Thing (IoT).</p> <p>4. Meningkatnya ruang terbuka hijau</p>	<p>1. Meningkatkan lingkungan bebas polusi</p> <p>2. Meningkatkan pengelolaan sumber daya air terpadu;</p> <p>3. Melakukan injeksi air tanah atau membuat sumur resapan.</p> <p>4. Meningkatkan jumlah ruang terbuka hijau;</p> <p>5. Penerapan prinsip bangunan hijau.</p>
	EN 2 Tata Kelola Sampah dan Limbah	<p>1. Tersedianya sistem pengolahan sampah untuk didaur ulang;</p> <p>2. Meningkatnya sistem tata kelola limbah atau sampah rumah tangga, limbah industri dan</p>	<p>1. Perlu peningkatan sarana dan prasarana tempat pengelola sampah berbasis desa;</p> <p>2. Merancang pengelolaan bahan kimia dan semua jenis limbah mulai tahap pengurangan, daur ulang dan penggunaan kembali</p>

Dimensi	Sub Dimensi	Sasaran	Strategi
		sampah publik (household)	
	EN 3 Tata Kelola Energi	<p>1. Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik;</p> <p>2. Meningkatnya pengelolaan, pengolahan, dan pemantauan energi;</p> <p>3. Penerapan prinsip bangunan hijau;</p> <p>4. Terwujudnya rumah tangga dengan memanfaatkan energy alternative terbarukan.</p> <p>5. Terwujudnya rumah tangga dengan pengukur energi pintar</p>	<p>1. Pengembangan kerjasama terkait sustainability lingkungan dan energi terbarukan dengan mitra kerja</p> <p>2. Pembangunan energi terbarukan.</p> <p>3. Mendorong pembangunan fasilitas publik memiliki pengukur energi cerdas</p> <p>4. Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik</p>



BAB IV

RENCANA AKSI *SMART CITY* KABUPATEN JEMBRANA

Bagian ini menyuguhkan informasi rinci pengembangan strategi dengan jabaran bentuk program/kebijakan yang dilengkapi dengan pengetahuan terkait langkah pengembangan kebijakan dan kelembagaan serta infrastruktur pendukung, perangkat lunak serta penguatan literasi yang diperlukan untuk menunjang program. Tentunya rumusan program yang disampaikan dapat dijadikan dasar alternatif pengembangan *Smart City* Kabupaten Jembrana. Rencana aksi disusun berdasarkan 18 sub pilar *Smart City*.

4.1 Rencana Aksi *Smart Governance*

Rencana aksi *smart governance* diarahkan untuk menciptakan tata kelola pemerintahan yang efektif, humanis dan berorientasi pelayanan. Adapun aspek yang menjadi perhatian yakni mekanisme pelayanan publik, manajemen birokrasi serta efisiensi kebijakan publik. Ketiga sub pilar tersebut tentunya saling berkaitan. Singkatnya, dalam mewujudkan pelayanan publik prima diperlukan manajemen birokrasi dan kebijakan publik yang mendukung Misi 6.4 Kabupaten Jembrana yakni Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan yang baik (*Good Governance*) menuju kota cerdas (*Smart City*). Dengan demikian, berikut jabaran rencana aksi untuk masing-masing sub pilar G1, G2, dan G3

4.1.1 G1 Pelayanan Publik

Tabel 20 Rencana Aksi G1 Pelayanan Publik

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
G1-1 Meningkatkan pelayanan administrasi berbasis online	1. Pembuatan KTP secara online.	1. Pakta integritas bagi petugas verifikator untuk menjaga data publik. 2. Bekerjasama dengan kurir untuk memberikan layanan antar KTP. 3. Persiapan untuk pembuatan e- KTP (KTP dalam bentuk QR)	2 0 2 3 - 2 0	1. Perangkat gadget untuk melayani kebutuhan masyarakat. 2. Jaringan internet yang menjangkau seluruh wilayah; 3. Akses wifi gratis yang terpasang di setiap banjar/kantor desa; 4. Papan informasi alur pembuatan KTP online di	2 0 2 3 - 2 0	Penggunaan Nomer WA Business resmi atas nama instansi, tidak diperkenankan menggunakan WhatsApp pribadi pegawai; 2. Sistem yang terintegrasi untuk input data yang dipesan secara online.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Penyebaran informasi di masyarakat terkait kemudahan pengurusan data kependudukan melalui media sosial, media cetak maupun himbauan di tingkat desa.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Dinas PMPTSPTK; Disdukcapil

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
				setiap banjar/desa/f asilitas publik.						
	2. Sipeduli Jembrana (Sistem pelayanan kependudukan online)	1. Sosialisasi layanan; 2. Menyiapkan operator di setiap kantor desa jika masyarakat mengalami kesulitan; 3. Dukungan dan komitmen dari pemimpin daerah, kepala desa; 4. Menyiapkan mekanisme keamanan data.	2 0 2 3	1. Jaringan internet di masing- masing desa; 2. Perangkat yang digunakan untuk mengakses layanan	2 0 2 3	Pengembang an website dan aplikasi	2 0 2 3	Pemahaman pentingnya menjaga kerahasiaan data masyarakat bagi seluruh <i>stakeholder</i> yang terlibat (baik pengguna dan operator)	2 0 2 3	Disdukcapil
	3. Program peningkatan akses ke website layanan	1. Pembenahan proses pelayanan publik yang berorientasi pada	2 0 2 8 -	1. Perluasan jangkauan internet dan sarana pendataan di	2 0 2 8	Aplikasi terintegrasi yang dapat	2 0 2 8	Sosialisasi layanan OSS Pemerintah	2 0 2 8	Disdukcapil, DPMPTSP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
	publik	pemerataan akses dan kecepatan layanan; 2. Kolaborasi dengan OPD terkait yang bersinggungan dengan pelayanan administrasi masyarakat.	2 0 3 2	kecamatan/de sa sehingga mempermu dah input data oleh dukcapil. 2. ADM (Anjungan Dukcapil Mandiri); 3. Tim teknis dan verifikator berkas.	- 2 0 3 2	mengakomod asi urusan kependuduka n, ijin investasi, serta layanan aduan lainnya yang dapat diakses mandiri oleh masyarakat (OSS).	- 2 0 3 2	Daerah kepada masyarakat.	- 2 0 3 2	
	4. Program peningkatan akses telekomunikasi dan informatika	1. Identifikasi kebutuhan teknologi pada aktivitas hulu penyediaan kebutuhan bahan dan jasa pokok;	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Ketersediaan akses internet dan ketercukupan daya listrik pada daerah yang memiliki sector	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Platform OSS yang memungkinkan terciptanya kolaborasi antar sector vital.	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Penguatan literasi digital kelompok target.	2 0 2 8- 2 0 3 2	Dinas Kominfo, Dinas Koperasi dan UKM, Dinas Perdagangan, Dinas Pendidikan,

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		2. Membangun kerjasama dengan operator penyedia layanan, mendorong skema <i>Publik Private Patnership</i> .		vital : pendidikan, kesehatan, kantor desa, pengelolaan pangan, UMKM.						Dinas Kesehatan,
G1-2 Membangun sistem keamanan data publik yang terintegrasi.	1. Program Jembrana Satu Data dari Desa	1. Membina dan memperkuat komunitas dan relawan TIK di lingkungan masyarakat; 2. Mendapat dukungan dan pendampingan penuh dari KemenDesPDTT dan BPS Pusat; 3. Mengidentifikasi informasi publik	203-027	1. Kesiapan infrastruktur internet di masing-masing desa; 2. Perangkat gadget bagi masing-masing petugas TIK untuk menginput data	203-027	Penggunaan aplikasi android untuk pendataan, serta web dan dashboard yang memuat data real dan dinamis.	203-027	1. Menciptakan budaya baru bahwa data diperlukan sebagai input perencanaan agar tepat sasaran. 2. Mendorong kesiapan dan kesadaran SDM untuk mau terlibat dalam program	203-027	Dinas Komunikasi dan Informatika

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>yang terbuka dan yang dikecualikan.</p> <p>4. Integrasi dengan Satu Data Indonesia (SDI).</p> <p>5. Menetapkan standarisasi implementasi system informasi.</p> <p>6. Kesiapan aparatur desa dalam pengelolaan data.</p>								

4.1.2 G2 Manajemen Birokrasi

Tabel 21 Rencana Aksi G2 Manajemen Birokrasi

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
G1-1. Meningkatkan kapasitas dan kompetensi SDM ASN agar berorientasi kerja inovatif dan kolaboratif.	1. Program peningkatan layanan kepegawaian berbasis online (SIMPEG)	1. Melakukan verifikasi data diri ASN untuk meningkatkan validitas data yang berisi identitas diri, jadwal kenaikan pangkat berkala, presensi hingga masa pensiun. 2. Menetapkan mekanisme keamanan data; 3. Menetapkan validator setiap satker untuk memverifikasi data yang diinput;	2 0 2 3 - 2 0 2 6	1. ID Card dilengkapi QR Code sebagai identitas ASN	2 0 2 3 - 2 0 2 6	1. Website untuk updating data ASN secara mandiri	2 0 2 3 - 2 0 2 6	Meningkatkan pengetahuan ASN dalam bidang TI, khususnya ASN yang berusia senja	2 0 2 3 - 2 0 2 6	BKD

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		4. Menyediakan laman informasi terkait peningkatan kesejahteraan ASN (info beasiswa, info peningkatan keterampilan, info terbaru tentang peraturan perundang-undangan).								
		5. ASN sebagai penggerak pembangunan di desa, kecamatan dan kabupaten.								
G2-2. Dokumentasi mekanisme pengawasan internal	1. Pengembangan aplikasi Si Awas (mendokumentasikan proses	1. Menyiapkan SOP pelaporan; 2. Meningkatkan tata kelola dan komunikasi	2 0 2 5 - 2	-	2 0 2 5 - 2	1. Aplikasi yang terintegrasi dengan seluruh OPD, BPK RI,	2 0 2 5 - 2	1. Literasi digital terhadap semua ASN	2 0 2 5 -	Inspektorat

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
	pengawasan internal yang dilakukan oleh Aparat Pengawasan Intern Pemerintah (APIP)	diantara stakeholder	0 2 7		0 2 7	Inspektorat provinsi dan BPKP	0 2 7		2 0 2 7	
	2. Pengelolaan pengaduan layanan publik	1. Meningkatkan komitmen daerah pemanfaatan Sistem Pengelolaan Pengaduan Pelayanan Publik Nasional (SP4N) – Layanan Aspirasi dan Pengaduan Online Rakyat (LAPOR); 2. Penguatan kapabilitas teknologi informasi;	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Website SP4N LAPOR!	2 0 2 3 - 2 0 2 7	hak masyarakat untuk mendapatkan pelayanan berkualitas, evaluasi pelayanan publik, dan kesempatan klarifikasi.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		2. Penguatan lembaga adat di daerah sebagai sumber penyebaran informasi; 3. Peningkatan partisipasi publik.								
	3.JAGA (Jaringan pencegahan korupsi Indonesia)	1. Monitoring atas distribusi bantuan sosial yang diberikan oleh pemerintah selama pandemi Covid-19 terjadi; 2. Mendorong partisipasi, akuntabilitas dan transparansi dari pemerintah dan masyarakat dengan fokus	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Modul terkait pelayanan publik seperti fasilitas kesehatan, dana desa, perizinan, pendidikan sampai dengan anggaran daerah telah dikembangkan dan dapat	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Pemanfaatan program KPK sebagai sistem aduan layanan demi mendorong transparansi.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	SATPOL PP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		pada transparansi informasi dan data yang terkait pelayanan publik; 3. Mensosialisasikan manfaat penggunaan aplikasi JAGA; 4. Kolaborasi antar aktor				diakses melalui aplikasi ini				
G2-3. Meningkatkan kualitas pengelolaan keuangan daerah	1. Program peningkatan kualitas pengelolaan keuangan daerah	1. Penyusunan sistem kerja terintegrasi dengan e- planning antar OPD untuk memonitor dan mengevaluasi pengeluaran setiap OPD dalam jangka waktu tertentu;	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. Perangkat komputer di OPD; 2. Data center; 3. <i>Disaster recovery center</i> (fasilitas replikasi dan	2 0 2 8 - 2 0 3 2	<i>e-controlling</i>	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Membangun kesepahaman kerangka logik dalam perencanaan dan pemanfaatan keuangan daerah bagi ASN daerah	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Bappelitbangda , BPKAD, Dispenda, Sekda

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		2. Tersusunnya proses bisnis pengelolaan keuangan daerah.		back up data berkala)						
	2. Program Sistem Informasi Pelayanan Pajak Daerah	1. Menyiapkan regulasi terkait <i>reward</i> dan <i>punishment</i> pembayaran pajak. 2. Transformasi layanan ke digital.	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. Jaringan internet di daerah; 2. Data center; 3. <i>Disaster recovery center</i> (fasilitas replikasi dan backup data berkala yang tersimpan di data center).	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Platform online dengan fitur : 1. Pendataan pelayanan pajak harian; 2. Grafik laporan pembayaran masyarakat tiap tahun; 3. <i>Reminder online</i> kepada wajib pajak	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Memudahkan wajib pajak dalam proses pelaporan pajak.	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Dispenda

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
						(SMS Gateway) 4. Sistem pembayaran online. Dapat bekerjasama dengan platform e-commerce/ toko ritel.				
G2-4. Mengembangkan kerjasama lintas daerah untuk mensukseskan <i>smart city</i>	Program <i>sister city</i>	1. Menetapkan daerah yang telah sukses mengaplikasikan <i>smart city</i> untuk ditetapkan sebagai sebagai percontohan, sebisa mungkin memiliki karakter geografis/kondisi demografi yang mirip;	2 0 2 5 - 2 0 3 0	1. Infrastruktur pendukung dalam mengimplem entasikan proyek kerjasama	2 0 2 5 - 2 0 3 0	-	2 0 2 5 - 2 0 3 0	1. Penyebarluasan informasi hasil kerjasama kepada masyarakat. 2. Masyarakat dan ASN memiliki semangat berinovasi.	2 0 2 5- 2 0 3 0	Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian Dan Pengembangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		2. Merencanakan inovasi bersama dan saling menguntungkan; 3. Pelibatan kelompok masyarakat potensial dalam interaksi membangun kerjasama.								
G2-5 Meningkatkan sinergitas dan kolaborasi desa.	1. Program pembangunan masyarakat desa	1. Penguatan kapasitas aparatur pemerintah desa; 2. Pemberdayaan kelompok remaja produktif di desa; 3. Pendataan potensi desa;	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Fasilitas peningkatan kualitas hidup masyarakat desa	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Website untuk menyampaikan aduan/keamanan tentang permasalahan desa yang terhubung dengan OPD terkait	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Meningkatkan partisipasi masyarakat dalam program pembangunan desa.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Dinas pemberdayaan masyarakat desa dan pemerintah desa
	2. SISWASKEUD ES (Sitem pengawasan	1. Edukasi perangkat desa tentang	2 0 2 3	1. Jaringan internet yang terakses ke	2 0 2 3	Sistem pengecekan penganggaran dan	2 0 2 3	Memudahkan tata kelola keuangan desa.	2 0 2 3-	Pemerintah Desa

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
	keuangan desa) milik BPKP	pengelolaan keuangan desa; 2. SOP penyusunan RKP desa; 3.Pencegahan kebocoran anggaran desa; 4. Dukungan bupati terhadap implementasi siswakeudes dengan pembuatan regulasi.	- 2 0 2 7	seluruh wilayah; 2. aparatur desa yang dapat mengoperasi kan sistem	- 2 0 2 7	realisasi anggaran	- 2 0 2 7		2 0 2 7	

4.1.3 G3 Efektivitas Kebijakan Publik

Tabel 22 Rencana Aksi G3 Efektivitas Kebijakan Publik

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
G3-1. Menyusun kebijakan pelaksanaan transformasi digital di daerah	Program pengembangan sistem informasi DPRD	<p>1. Menyediakan ruang digital untuk merekam, dan menyimpan informasi terkait penjadwalan rapat, notulensi;</p> <p>2. Sebagai sarana mendekatkan institusi DPRD dengan konstituen;</p> <p>3. Publikasi naskah akademik yang telah disetujui.</p>	2028-2030	<p>1. Jaringan internet di daerah;</p> <p>2. Data center.</p>	2028-2030	<p>Platform yang menyediakan sarana interaksi dan informasi atas hasil rapat/sidang yang dilakukan oleh DPRD.</p> <p>Dilengkapi dengan fitur : Tanya DPRD melalui live chat/live streaming (masyarakat bisa menyampaikan aspirasi dan keluhan</p>	2028-2030	Representasi transparansi dan akuntabilitas publik.	2028-2030	Sekretariat Dewan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
						kepada komisi yang berwenang dan memungkinkan ditanggapi langsung)				
G3-2. Mengembangkan mekanisme <i>e-hearing</i> untuk masyarakat	Program Peningkatan Partisipasi Publik dalam Perencanaan Pembangunan	1. Menyiapkan skema musrenbang yang dapat diakses secara <i>online</i> masyarakat luas. 2. Memberikan informasi (rencana daftar program dan kegiatan prioritas) secara utuh kepada masyarakat terkait rencana pembangunan	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. Jaringan internet merata untuk seluruh daerah; 2. Video singkat yang memberikan informasi terkait rencana program; 3. QR Barcode yang terpasang di ruang publik yang dapat memberi	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Platform digital untuk memfasilitasi dialog publik dalam musrenbang/ program pembangunan lainnya yang dapat diakses secara online atau melalui kecamatan.	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. Bagi pengambil kebijakan : Mempertimb angka masukan masyarakat dalam pengambilan keputusan. 2. Bagi masyarakat : berpartisipasi aktif dalam proses penyusunan rancangan	2 0 2 8 - 2 0 3 2	

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		sebelum kegiatan berlangsung. 3. Menyiapkan ruang masyarakat untuk memberikan komentar dan masukan terhadap rancangan 4. Mengumumkan hasil final rencana pembangunan		informasi rancangan RPJMD.				pembangunan.		
G3-3. Mencari pendanaan alternatif untuk mendukung pembangunan Smart city	Memanfaatkan dana CSR/menerapkan sistem <i>crowdfunding</i> untuk pembangunan	1. Memilih rancangan program <i>smart city</i> prioritas yang sesuai dengan nilai/ketertarikan	2023-2030	-	2023-2030	1. Membuat website yang memuat informasi program potensial yang membutuhkan pendanaan	2023-2030	Bagi ASN : membangun budaya kerja berorientasi pada pelayanan dan mendahulukan	2023-2030	Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian Dan Pengembangan, BPKAD

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		perusahaan/pem beri dana; 2. Membangun sistem kerjasama saling menguntungkan; 3. Membuat SOP dan pelaporan hasil kerja yang dapat dipertanggungja wabkan.						kepentingan umum, sehingga dana CSR yang digunakan untuk pembanguna n dimanfaatka n seluruhnya untuk kemajuan daerah.		
G3-4. Menyusun SOP program smart city.	Program pembentukan regulasi Smart City di Daerah	1. Melakukan studi tiru terhadap daerah yang telah berhasil mengembangkan smart city; 2. Menyusun regulasi dan SOP Smart City sesuai dengan	2 0 2 3 - 2 0 2 4	-	2 0 2 3 - 2 0 2 4	Menggunakan website dan media sosial milik daerah untuk menyebarkan informasi terkait smart city dan mendengar pendapatan masyarakat	2 0 2 3 - 2 0 2 4	Meningkatka n pemahaman ASN tentang tujuan pengembang an Smart city di daerah	2 0 2 3 - 2 0 2 4	Pimpinan, Daerah, Bappeda

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		karakteristik daerah; 3. Penguatan lembaga dan instansi potensial yang bertanggung sebagai leading sektor pengembangan smart city.								

4.2 Rencana Aksi *Smart Branding*

Rencana aksi *smart branding* Kabupaten Jembrana diarahkan untuk membangun agrowisata sebagai *branding* Kabupaten Jembrana. Potensi pertanian yang begitu menggiurkan, dimanfaatkan pemerintah sebagai keunggulan komparatif yang dimiliki Kab. Jembrana. Maka tak heran, pemerintah gencar mempromosikan dan membuka pasar bagi produk-produk hasil pertanian di Kab. Jembrana. Dengan demikian, berikut jabaran rencana aksi untuk masing-masing sub pilar B1, B2, B3.

4.2.1 B1 Pariwisata

Tabel 23 Rencana Aksi B1 Pariwisata

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
B1-1. Peningkatan fasilitas destinasi wisata yang belum layak	Program pemenuhan sarana dan prasarana pariwisata	1. Identifikasi pengembangan kebutuhan 5A (<i>attraction,</i> <i>activity,</i> <i>accessibility,</i> <i>accommodation</i> dan <i>amenity</i>) dalam menunjang pariwisata. 2. Persiapan kualitas SDM local dalam pengelolaan pariwisata. 3. Kebijakan integrasi antar sektor, sehingga seluruh OPD berperan	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Pengembang an infrastruktur fisik dan digital : 1. Akses jalan layak menuju objek wisata; 2. Ketersediaan fasilitas penunjang pariwisata seperti toilet, musholla, jaringan internet, rumah makan.	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Pengembang an aplikasi kepariwisata an/bekerjasa ma dengan <i>e-</i> <i>commerce</i> yang bergerak di bidang pariwisata dan perjalanan.	2 0 2 - 2 0 2 8	Menanamkan budaya <i>hospitality</i> terhadap pekerja pariwisata dan masyarakat umum.	20 23 - 20 28	Dinas Kebudayaan dan Pariwisata, Dinas PU.

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		mendukung keberhasilan pariwisata. 4. Menyediakan informasi/permainan yang berkaitan dengan keunikan/sejarah destinasi wisata yang dapat diakses melalui QR Code.								
B1-2. Inventarisasi catatan budaya kota secara digital.	Program Inventarisasi Peninggalan Budaya secara Digital.	1. Identifikasi warisan budaya tak benda dan benda khas Kabupaten Jembrana; 2.Mendokumentasikan hasil identifikasi dalam tampilan yang <i>user</i>	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. SDM pelaksana : arkeolog, pakar IT dan masyarakat setempat. 2. Data center khusus data budaya.	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. <i>e-culture</i> . 2.Mendirikan museum virtual sebagai basis data sistem interaktif diseminasi hasil catatan historis dan kebudayaan.	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Mendorong partisipasi publik dalam merawat dan menjaga pelestarian budaya.	20 28 - 20 32	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan.

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		<i>friendly</i> ; 3. Merencanakan manajemen risiko terkait pelaksanaan proses.								
B1-3 Pengembangan destinasi wisata	Program pengembangan destinasi wisata modern	1. Perencanaan penataan kawasan pariwisata; 2. Pengembangan potensi keunikan lokal masyarakat dan alam untuk menjadi atraksi wisata; 3. Mengeksplorasi lahan pertanian untuk mengembangkan agrowisata	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Fasilitas penunjang destinasi wisata dan infrastruktur digital	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Website komprehensif milik Pemda sebagai petunjuk wisata (<i>virtual tourism</i>)	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Memperkenalkan pelaku wisata daerah dengan inovasi teknologi.	20 23 - 20 27	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan

4.2.2 B2 Industri

Tabel 24 Rencana Aksi B2 Industri

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
B2-1. Meningkatan ekosistem investasi	Program Pengembangan Ekosistem Investasi	<p>1. Evaluasi terhadap peraturan eksisting yang dirasa menghambat minat berinvestasi;</p> <p>2. Melakukan pemetaan terhadap industri potensial yang dikembang di Kabupaten Jembrana.</p> <p>3. Mempersiapkan skema bagi pelaku usaha dan calon</p>	2 0 2 3 - 2 0 2 7	<p>1. Investment Lounge yang menyediakan <i>showcase</i> dan membangun <i>networking</i> pelaku usaha dengan calon investor.</p> <p>2. <i>Dashboard</i>;</p>	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Portal Investasi Daerah.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	<p>Pemerintah sebagai mediator mempromosikan potensi Jembrana untuk menggerakkan ekonomi masyarakat.</p>	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Dinas PMTSP, Dinas Perdagangan, Dinas UMKM dan Koperasi.

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		investor untuk membangun <i>social connection, investment connection, investment vehicle</i> dan <i>capacity building</i> . 4. Memberikan <i>excecutive summary</i> terhadap calon investor terkait peluang dan kemudahan berinvestasi di Jembrana								
B2-2. Meningkatkan kualitas tenaga kerja.	Program peningkatan kualitas tenaga kerja	1. Mengidentifikasi hambatan yang dialami tenaga kerja di daerah; 2. Menyediakan layanan pelatihan kerja	2023-2028	Infarstuktur fasilitas/teknologi pelatihan kerja	2023-2028	Platform digital yang memberikan informasi terkait pelatihan kerja dan layanan aduan	2023-2028	Memfasilitasi pemberi kerja dan tenaga kerja untuk memiliki informasi yang seimbang dalam	2023-2028	Dinas penanaman modal, pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		yang mendukung industry potensial di Jembrana; 3. Membangun kerjasama dengan pelaku bisnis di Kabupaten Jembrana untuk memprioritaskan karyawan lokal.				praktik ketidakadilan yang terjadi di dunia kerja		pemenuhan dunia kerja,		
B2-3. Meningkatkan dukungan terhadap usaha perdagangan, pemasaran dan distribusi	Peningkatan dukungan terhadap usaha lokal	1. Melakukan pendataan industri lokal yang berpotensi; 2. Membangun jaringan pasar internasional untuk produk perkebunan asli jembrana (bekerjasama dengan <i>start-up</i> agribisnis)	2 0 2 4 - 2 0 2 9	-	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Aplikasi/web site yang dapat dimanfaatka n UMKM untuk menggugah produk, sehingga pemerintah/ masyarakat dapat memesan secara langsung.	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Melakukan promosi produk unggulan kab. Jembrana	2 0 2 4- 2 0 2 9	Dinas Koperasi, Usaha Kecil Menengah, Perindustria n Dan Perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>3. Melakukan inovasi untuk perkembangan produk hasil olahan pertanian dan perkebunan;</p> <p>4. Membuat regulasi bahwa produk lokal harus memiliki lapak di ritel modern yang dibangun di daerah Jembrana (contoh inovasi Tomira milik Kab. Gunung Kidul, Yogyakarta)</p> <p>5. Menggunakan produk lokal dalam kegiatan pemerintahan (contoh inovasi gendeng gendong di lingkungan</p>								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		pemerintah Kota Yogyakarta)								
B2-4. Pengembangan lahan pertanian dan perkebunan untuk kedaulatan pangan	Program pengelolaan sumber daya ekonomi untuk kedaulatan dan kemandirian pangan	1. Memberi insentif bagi pengembangan mutu sekolah pertanian; 2. Merencanakan sistem produksi pertanian yang berkelanjutan dan ramah lingkungan. 3. Penguatan organisasi/kelom pok tani di masyarakat; 4. Memberikan pendampingan kepada kelompok tani. 5. Menyalurkan bantuan	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Alat dan teknologi pertanian yang meningkatka n proses produksi	2 0 2 4 - 2 0 2 9	-	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Pendampingan untuk mengurangi dampak gagal panen.	2 0 2 4- 2 0 2 9	Dinas Pertanian

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		pertanian secara adil.								
B2-5. Penguatan UMKM dengan inkubator bisnis dan ekosistem start-up	Program UMKM Digital	1. Membangun kerjasama dengan inkubasi bisnis untuk membina UMKM pilihan agar mendapat tambahan modal dan pendampingan dari para ahli; 2. Membentuk forum UMKM Digital Kabupaten untuk mempercepat proses pembelajaran; 3. Kesiapan mentor untuk melakukan <i>coaching</i> ,	2 0 2 4 - 2 0 3 2	Membangun <i>co-working</i> <i>space</i> dan <i>creative</i> <i>space</i>	2 0 2 4 - 2 0 3 2	Website milik daerah yang terintegrasi dengan website UMKM	2 0 2 4 - 2 0 3 2	Membangun iklim dan ekosistem kewirausahaan sejak dini di Kabupaten Jembrana.	2 0 2 4 - 2 0 3 2	Dinas penanaman modal, pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja, Dinas Koperasi, Usaha Kecil Menengah, Perindustria n Dan Perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		monitoring dan evaluasi. 4. Menyelenggarakan pameran digital/ pasar rakyat berkala.								

4.2.3 B3 Wajah Kota

Tabel 25 Rencana Aksi B3 Wajah Kota

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
B3-1. Menyusun kebijakan yang melindungi lahan pertanian	Program proteksi pertanian untuk memperkuat ciri khas	1. Mengeluarkan kebijakan pengendalian lahan seperti (Penetapan kawasan	20 24 - 20 26	1. Teknologi pertanian; 2. Pemberian pupuk organik;	20 24 - -	-	20 24 -	Menginformasikan petani terkait perannya sebagai mitra	20 24 - 20 26	Dinas Pertanian, Kantor pertahanan Kab. Jembrana,

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
	Kab. Jembrana	<p>pertanian pangan berkelanjutan yang diatur dalam perda;</p> <p>2.Peningkatan kesuburan tanah melalui penyediaan fasilitas pupuk organik;</p> <p>3. Merancang mekanisme pengawasan perlindungan lahan pertanian dua arah, yakni pengawasan dari pemda dan masyarakat.</p> <p>4. Memperkuat kelompok pertanian sebagai mitra</p>		2. Lembaga bantuan hukum;	20 26		20 26	pengawas lahan pertanian		

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		kerja pengawasan.								
B3-2. Penataan wajah kota yang menonjolkan arsitektur nilai-nilai daerah.	Program Penataan Bangunan Publik dan Kawasan Heritage.	1. Arsitektur bangunan publik mengakomodasi ornamen khas Jembrana; 2. Perbaiki sistem drainase kawasan; 3. Penataan jaringan utilitas bawah tanah; 4. pembenahan jalur pedestrian;	20 23 - 20 32	1.Melengkapi <i>street furniture</i> dan bangunan publik yang menonjolkan arsitektur khas Jembrana; 2. Penambahan lampu penerang jalan; 3. Menyediakan papan informasi terkait filosofi ornamen/arsitektur yang dapat diakses melalui QR Code.	20 23 - 20 32	Pemanfaatan media sosial/websit e daerah sebagai sarana promosi.	20 23 - 20 32	Penataan kawasan kota dengan arsitektur local, mendorong pelestarian budaya dan berpotensi mengembangkan perekonomian masyarakat.	20 23 - 20 32	Dinas PUPRPKP

4.3 Rencana Aksi *Smart Economy*

Rencana aksi *smart Economy* Kabupaten Jembrana diarahkan pada fasilitasi terhadap pengembangan ekonomi kreatif. Pusat-pusat ekonomi didesain mengikuti tren masa kini agar menyesuaikan dengan kebutuhan masyarakat. Selain itu pertanian dan perikanan juga mendapat perhatian pemerintah sebagai pengungkit sektor ekonomi. Tabel di bawah ini mendeskripsikan uraian strategi yang dapat digunakan untuk menunjang *Smart Economy* Kabupaten Jembrana berdasar sub pilar dimensi EC1, EC 2 dan EC3.

4.3.1 EC 1 Industri Berdaya Saing

Tabel 26 Rencana Aksi EC 1 Industri Berdaya Saing

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
EC1-1. Peningkatan inovasi pertanian /perikanan untuk peningkatan produktivitas	Program budidaya ikan minim air sistem segmentasi	1. Menyiapkan skenario pasca panen dan <i>branding</i> hasil perikanan; 2. Melakukan promosi besar- besaran kepada kelompok	2 0 2 3 - 2 0 2 7	1. Ketersediaan pakar pelet fermentasi dan probiotik; 2. sarana dan prasarana perikanan.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Kesiapan kelompok pembudidaya ikan beradaptasi dengan teknik baru budidaya perikanan air tawar	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Dinas Perhubungan, Kelautan dan Perikanan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>pembudidaya potensial;</p> <p>3. Kesiapan penyuluh perikanan untuk memahami teknik operasional dan manajemen budidaya secara detail;</p> <p>4. Dukungan regulasi yakni SK Bupati Jembrana No 581/DKPK/2015 ;</p> <p>5. Pengalokasian anggaran untuk bantuan sarana dan prasarana perikanan;</p> <p>6. Penguatan dan pendataan</p>								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		kelembagaan kelompok pembudidaya perikanan								
EC1-2. Membuka pasar digital untuk memasarkan produk lokal	Pemanfaatan Program Desa Digital untuk penguatan ekonomi	1. Dukungan aktif dari Kabupaten dan Pemerintah Desa; 2. Pendataan UMKM tingkat desa dan BUMDes; 3. Proses pendampingan pengembangan produk dan pemasaran secara online;	2 0 2 3 - 2 0 2 7	1. jaringan internet yang menjangkau seluruh daerah di kabupaten	2 0 2 3 - 2 0 7		2 0 2 3 - 2 0 7	Edukasi transaksi keuangan <i>cashless</i> kepada pelaku UMKM dan masyarakat desa.	2 0 2 3 - 2 0 7	Dinas Koperasi, Usaha Kecil Menengah, Perindustrian Dan Perdagangan
	Pengembangan agroindustri berbasis potensi lokal (pengolahan kakao, kelapa,	1. Menyusun roadmap perencanaan jangka panjang dalam pengembangan agroindustri	2 0 2 3 - 2 0	1. Ketersediaan lahan; 2. Sarana dan prasaran	2 0 2 3 - 2 0	Sistem yang dapat digunakan untuk mencatat hasil panen dan	2 0 2 3 - 2 0	Membangun jejaring antara petani dan industri	2 0 2 3 - 2 0	Dinas Koperasi, Usaha Kecil Menengah, Perindustrian Dan Perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
	cengkeh, kopi, lebah madu)	berbasis pemberdayaan masyarakat; 2. Membentuk kelompok/organi sasi khusus yang terdiri dari profesional dan masyarakat untuk mendampingi perkembangan agroindustri	2 7	penunjang perkebunan.	2 7	pendapatan petani.	2 7		2 7	; Dinas Pertanian
EC1-3. Optimalisasi po- tensi dan produk- tivitas UMKM dengan memanfaatkan pesan antar produk secara daring	Program digitalisasi pemasaran produk UMKM	1. Memfasilitasi berkembangnya aplikasi e- commerce berbasis online to offline (O2O) (aktivitas pemesanan secara online dan melakukan pengambilan di toko offline);	2 0 2 3 - 2 0 2 2 7	1. Jaringan internet yang menjangkau seluruh wilayah di Kab. Jembrana	2 0 2 3 - 2 0 2 2 7	Kerja sama dengan aplikasi layanan pesan antar	2 0 2 3 - 2 0 2 2 7	Bagi UMKM pemberi jasa : 1. Menjadikan masukan pelanggan (review) sebagai bahan peningkatan kualitas layanan.	2 0 2 3 - 2 0 2 2 7	Dinas Koperasi, Usaha Kecil Menengah, Perindustria n Dan Perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>2. Merancang sistem promosi untuk produk lokal unggulan (membangun <i>branding</i> dan perluasan jangkauan pasar)</p> <p>3. Pembuatan katalog yang menarik, rapi dan menampilkan produk sesuai kenyataan.</p> <p>3. Tenaga kurir yang memiliki digital skill.</p>								
EC1-4. Meningkatkan jumlah pusat perekonomian lokal berbasis koperasi	Pemberdayaan Koperasi Berbasis Agribisnis di Daerah Pedesaan	<p>1. Merancang sistem perlindungan untuk mencegah terjadinya persaingan tidak seimbang;</p>	<p>2028-</p> <p>20</p>	<p>1. Gedung sebagai tempat usaha;</p> <p>2. Sarana dan</p>	<p>2028-</p> <p>20</p>	<p>Peningkatan sistem informasi di tingkat koperasi</p>	<p>2028-</p> <p>20</p>	<p>1. Perluasan pengetahuan bagi pengurus koperasi dan masyarakat;</p>	<p>2028-</p> <p>20</p>	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>2. Pengembangan kegiatan koperasi sesuai dengan kebutuhan anggota (bergerak pada bidang usaha produktif, bukan simpan pinjam);</p> <p>3. Penguatan kelembagaan dan pengelolaan koperasi yang profesional;</p> <p>4. Meningkatkan jiwa kewirausahaan pengurus koperasi;</p> <p>5. Meningkatkan kualitas pelayanan koperasi baik</p>	3 2	<p>prasarana koperasi;</p> <p>3. Sistem pembayaran yang dilengkapi dengan transaksi <i>cashless</i>.</p>	3 2		3 2	<p>2. Meningkatkan kemampuan manajerial pengurus koperasi, khususnya dalam pemanfaatan IT</p> <p>3. Meningkatkan kemampuan adaptasi terhadap iklim usaha</p>	3 2	

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		terhadap anggota maupun non- anggota. 6. Merekrut tenaga kerja lokal yang paham teknologi.								

4.3.2 EC 2 Kesejahteraan Masyarakat

Tabel 27 Rencana Aksi EC 2 Kesejahteraan Masyarakat

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
EC2- 1. Membuka akses peningkatan ekonomi melalui diversifikasi, inovasi teknologi serta membuka peluang padat karya	Program peningkatan ekonomi kerakyatan	1. Membangun jaringan produksi dan distribusi yang saling menguntungkan antara perekonomian desa dan kota; 2. Membangun kelompok produktif masyarakat untuk menjaring kerjasama dan kemitraan;	2 0 2 3 - 2 0 2 6	1. Bantuan modal usaha; 2. Peningkatan layanan dasar penunjang ekspansi ekonomi (akses transportasi, jaringan internet, gudang penyimpanan, kondisi manufaktur)	2 0 2 3 - 2 0 2 6	kerjasama dengan platform digital dalam melakukan pemasaran produk unggulan daerah	2 0 2 3 - 2 0 2 6	Mengembang kan semangat entrepreneur bagi masyarakat.	2 0 2 3 - 2 0 2 6	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		3. Memetakan sumber-sumber ekonomi lokal yang dapat digarap oleh masyarakat.								
	Program peningkatan wirausaha muda melalui Angkringan Negara Bahagia	<p>1. Mendata jumlah wirausaha muda yang ada di kabupaten Jembrana;</p> <p>2. Membentuk organisasi wirausaha muda;</p> <p>3. Memfasilitasi peningkatan kemampuan wirausaha : mengadakan <i>talkshow, even creative</i>;</p> <p>4. Melakukan promosi ke sekolah-sekolah</p>	<p>2 0 2 3 - 2 2 0 2 7</p>	<p>1. Gerobak angkringan untuk membuka usaha.</p> <p>2. Pemasangan wifi gratis di angkringan negara bahagia untuk meningkatkan kunjungan.</p> <p>3. Menyediakan fasilitas penunjang kreativitas.</p>	<p>2 0 2 3 - 2 2 0 2 7</p>	-	<p>2 0 2 3 - 2 2 0 2 7</p>	<p>1. Mengadakan kompetisi wirausaha muda.</p>	<p>2 0 2 3 - 2 2 0 2 7</p>	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan perdagangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>mulai dari SMP-SMA.</p> <p>5. Mengalihfungsikan gedung/fasilitas publik yang tidak digunakan sebagai lapak jualan bagi wirausaha muda.</p> <p>6. Bekerjasama dengan sektor bisnis/universitas untuk memberikan pendampingan pengembangan bisnis.</p> <p>7. Menyusun program kerja jangka menengah dan jangka panjang untuk menjaga keberlangsungan</p>								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		angkeringan negara bahagia. 8. Menetapkan regulasi untuk mendukung wirausaha muda.								
EC-2. Peningkatan skill tenaga kerja di bidang TIK	Program perluasan dan pengembang an kesempatan kerja	1. Mengintervensi dan mengkaji potensi kesempatan kerja yang d disesuaikan dengan karakteristik pencari kerja dalam rangka mempertemukan pencari kerja dan penyedia kesempatan kerja; 2. Menyebarkan informasi pasar kerja;	2 0 2 3 - 2 0 2 8	1. Menyediakan fasilitas dan sarana pelatihan kerja (lab.komputer yang dapat diakses oleh publik) 2. Menyediakan teknologi yang mendukung peningkatan produksi.	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Platform digital yang mempertemu kan pemberi kerja dengan calon tenaga kerja (dapat bekerja sama dengan aplikasi <i>jobseeker</i> yang sudah ada).	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Memasyaraka tkan nilai dan budaya kerja produktif.	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Dinas penanaman modal, pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		3. Membuat regulasi terkait persentase perekrutan tenaga kerja lokal bagi industri; 4. Mempersiapkan tenaga kerja lokal yang berdaya saing.								
EC2-3. Membangun ketahanan masyarakat rentan miskin dan rentan miskin	Program peningkatan ketahanan dan kemandirian keluarga	1. Kebijakan jaminan kesehatan bagi keluarga; 2. Fasilitasi kelengkapan dokumen kependudukan untuk akses penghidupan	2 0 2 3 - 2 0 2 8	1. Menyediakan posko konseling keluarga; 2. Melakukan pembenahan bagi rumah tidak layak huni	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Menyediakan layanan konsultasi kesehatan jasmani dan mental keluarga yang dapat diakses secara online	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Edukasi pentingnya ketahanan keluarga dengan peningkatan ketahanan fisik, ekonomi dan psikologis keluarga.	2 0 2 3 - 2 0 2 8	Dinas sosial, Dinas pemberdayaan masyarakat desa

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		yang lebih baik; 3. Komunikasi informasi edukasi tentang program KB; 4. Menyediakan layanan konsultasi pendidikan pra-nikah sebagai syarat mendapatkan kartu nikah.								
EC2-4. Pemberdayaan perempuan	Program pengarusutamaan gender dan pemberdayaan perempuan di instansi pemerintah	1. Pengaplikasian PUG di unit kerja masing-masing; 2. Menyusun pedoman perencanaan dan penganggaran responsif gender di instansi pemerintah;	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Sarana dan prasarana responsif gender contoh : - tersedianya ruang laktasi, balita dan ibu bekerja di kantor	2 0 2 4 - 2 0 2 9	-	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Edukasi pengarusutamaan gender di lingkungan kerja (menghilangkan segala bentuk kekerasan dan diskriminasi	2 0 2 4 - 2 0 2 9	Dinas Pemberdayaan perempuan, perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga berencana

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		3. Membentuk kelompok kerja di masing-masing instansi untuk mempercepat proses pelaksanaan dan pengawasan.		instansi pemerintah/ pusat perbelanjaan. -				kepada perempuan dan laki-laki)		

4.3.3 EC 3 Transaksi keuangan

Tabel 28 Rencana Aksi EC 3 Transaksi keuangan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
EC3-1. Optimalisasi pendapatan retribusi daerah	Program <i>gate support (Gate Parking)</i> manuver gilimanuk	1. Penyusunan regulasi pendukung pembayaran	2 0 2 3 -	1. Sistem palang/gate yang terkoneksi secara <i>realtime</i>	2 0 2 3 -	1. Penyiapan sistem laporan realtime sesuai	2 0 2 3 -	1. Edukasi ke masyarakat umum terkait pembayaran	2 0 2 3 -	Dinas perhubungan, kelautan dan perikanan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>parkir secara <i>cashless</i>;</p> <p>2. Mitiga-si risiko terhadap potensi konflik yang timbul (alih dari juru parkir konvensional ke digital);</p> <p>3. Kolaborasi dengan pihak perbankan MOU dengan PT Bank BPD Bali selaku penerima PAD terlaksana;</p> <p>4. Menjamin sistem monitoring pendapatan parkir agar terkontrol;</p>	2027	<p>dengan data base.</p> <p>2. Pemeliharaan alat dan penyediaan suku cadang;</p> <p>3. Penyediaan sarana pendukung untuk mengantisipasi penurunan daya/mati listrik</p>	2027	<p>periode waktu yang diinginkan (<i>server system</i>)</p>	2027	<p>parkir secara online</p>	-2027	<p>dan Badan pengelolaan keuangan dan aset daerah</p>

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		5. Pelatihan operator pelayanan parkir								
EC3-2. Terbentuknya ekosistem transaksi keuangan digital	Program digitalisasi pembayaran	1. Kolaborasi bank dan teknologi finansial (<i>fintech</i>); 2. Edukasi UMKM; 3. Menetapkan salah satu pusat perdagangan tradisional sebagai pusat percontohan pembayaran transaksi digital;	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. Teknologi interlink finansial dan perbankan. 2. Meningkatkan sistem jaringan internet di daerah; 3. Memfasilitasi pembayaran digital di pasar tradisional maupun tempat wisata.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. E-kentensifikasi penggunaan instrumen quick response code Indonesian Standard (QRIS); 2. Bekerjasama dengan platform fintech (contoh : OVO, Dana)	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. Bagi pengembang kebijakan : Menguasai sistem pembayaran secara end to end. 2. Bagi masyarakat : mensosialisasikan budaya transaksi digital secara bertahap melalui rekayasa sosial;	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Bappenda, Diskominfo
EC3-3. Terdapat anggaran daerah yang dialokasikan untuk	Penganggaran pengembangan program Smart City	1. Menyusun penganggaran khusus pengembangan	2 0 2 4	-	2 0 2 4	-	2 0 2 4	Publikasi besaran anggaran yang dialokasikan	2 0 2 4	Badan Perencanaan Pembangunan Daerah,

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
implementasi smart city		program <i>smart city</i> ;	- 2 0		- 2 0		- 2 0	untuk program- program <i>smart city</i>	- 2 0	Penelitian Dan Pengembang an
		2. Membentuk kelompok kerja untuk memproyeksikan progrm <i>smart city</i> prioritas;	3 0		3 0		3 0		3 0	
		3. Ketersedian anggaran.								

4.4 Rencana Aksi *Smart Living*

Rencana aksi *Smart Living* memuat informasi uraian strategi berdasar aspek pengembangan kebijakan dan kelembagaan, dukungan infrastruktur & perangkat lunak pendukung serta penguatan literasi yang diperlukan. Dalam menjamin kelayakan taraf hidup masyarakat dalam suatu daerah, dimensi *Smart Living* merujuk pada harmonisasi tata ruang (LV 1), sarana dan prasarana kesehatan dan olahraga (LV 2), serta sarana dan prasarana transportasi (LV3). Secara terperinci pengembangan *Smart Living* kabupaten Jembrana diuraikan pada tabel berikut :

4.4.1 LV 1 Harmonisasi Tata Ruang

Tabel 29 Rencana Aksi LV 1 Harmonisasi Tata Ruang

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
LV1-1. Peningkatan harmonisasi tata ruang	Program harmonisasi tata ruang	1. Pengembangan kawasan kabupaten berkelanjutan dengan memperhatikan pemenuhan <i>basic needs</i> , pemberdayaan masyarakat, pelestarian kawasan pusaka, perlindungan lingkungan serta penyediaan infrastruktur publik yang memadai.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	-	2 0 2 3 - 2 0 3 2	-	2 0 2 3 - 2 0 3 2	-	20 23 - 20 32	Dinas PUPRPKP
		2. Menyusun/mem perhatikan regulasi tata								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		<p>ruang yang dapat dijadikan acuan pelaksanaan pembangunan;</p> <p>3. Memperhatikan jumlah RTH;</p> <p>4. Memanfaatkan lahan yang terbengkalai sebagai pusat perekonomian/ pusat kebudayaan/ <i>co-working space</i> masyarakat;</p> <p>5. Penegakan kegiatan PKL yang mengganggu ketertiban lalu lintas.</p>								
LV1-2. Melengkapi fasilitas publik	Program pembangunan fasilitas	1. Membentuk forum masyarakat disabilitas untuk	2 0 2 3	Menyediakan fasilitas publik yang dapat diakses :	2 0 2 3	-	2 0 2 3	Meningkatkan kesadaran pemerintah dan	20 23 -	Dinas Sosial, Dinas PUPR/ PKP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
ramah disabilitas	publik ramah disabilitas	mempermudah komunikasi dalam pemenuhan kebutuhan. 2. Melakukan pendataan masyarakat yang mengalami disabilitas dimulai dari tingkat banjar hingga kecamatan.	- 2 0 2 8	1. Memasang <i>guiding block</i> pada trotoar sesuai dengan posisi yang benar; 2. Lift prioritas dan ruang kursi roda di fasilitas publik; 3. Menyediakan kamar mandi disabilitas di kawasan pariwisata.	- 2 0 2 8		- 2 0 2 8	masyarakat untuk memperhatikan keadilan dan non-diskriminatif.	20 28	
LV1-3. Peningkatan sarana dan prasarana di daerah permukiman	Program peningkatan kualitas kawasan permukiman	1. Pemetaan daerah kumuh dan rawan bencana; 2. Perbaikan infrastruktur kawasan	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. Perbaikan prasarana dan prasarana : Kondisi jalan, drainase, air limbah dan air bersih, sanitasi;	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Sistem informasi peta pandu perumahan dan permukiman berbasis GIS untuk memantau	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Meningkatkan sinergi pemerintah dan masyarakat menciptakan permukiman bersih dan nyaman.	20 23 - 20 32	Dinas PUPRPKP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		<p>permukiman kumuh;</p> <p>3. Perbaiki Infrastruktur kawasan permukiman rawan bencana;</p> <p>4. Peningkatan kualitas dan kuantitas SDM dalam penanganan kawasan kumuh di tingkat komunitas dan masyarakat;</p> <p>5. Menyediakan informasi terkait kondisi kawasan kumuh di daerah Jembrana untuk mendapat bantuan <i>Crowdfunding/ CSR</i></p>		<p>2. Jaringan internet yang menjangkau seluruh daerah;</p> <p>3. Jaringan elektrifikasi yang menjangkau seluruh daerah;</p> <p>4. Fasilitas tempat olah sampah terpilah di setiap kawasan permukiman.</p>		<p>kondisi secara <i>real time</i>.</p>				

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		<i>(collaborative governance)</i>								
LV1-4. Pemanfaatan energi yang efisien dan bertanggungjawab .	Program pemanfaatan energi yang efisien dan bertanggung jawab.	1. membangun permukiman percontohan hemat energi; 2. bekerjasama dengan sektor bisnis untuk membangun kemitraan dalam bentuk pendanaan CSR	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Pemanfaatan biogas, energi surya, tenaga angin dalam memenuhi elektrifikasi kebutuhan rumah tangga.	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Aplikasi audit energi	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Edukasi dan membangun gerakan hemat energi	20 25 - 20 32	Dinas PUPRPKP, Dinas Lingkungan Hidup
LV1-5. Menyediakan akses ke sistem peringatan publik langsung (real- time) untuk pemantauan kualitas udara dan air	Program pemasangan kualitas udara secara <i>real time</i>	1. Menyiapkan pendanaan pembelian alat; 2. Menyiapkan anggaran untuk pemeliharaan; 3. Menyiapkan kebijakan lanjutan untuk pencegahan	2 0 2 8 - 2 0 3 2	1. Memasang <i>Air Quality Monitoring System</i> di ruang publik ataupun kawasan padat penduduk;	2 0 2 8 - 2 0 3 2	Mengintegras ikan data dengan aplikasi/web site ISPU NET milik KLHK	2 0 2 8 - 2 0 3 2	edukasi masyarakat terkait pencegahan dan bahaya pencemaran udara	20 28 - 20 32	Dinas lingkungan hidup

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	Th	Infrastruktur Pendukung	Th	Perangkat Lunak Pendukung	Th	Penguatan Literasi	Th	
		<p>penurunan kualitas air dan udara.</p> <p>4. Menyiapkan sistem pelaporan dan tindak lanjut atas kualitas air dan udara yang dapat disampaikan secara <i>real time</i>.</p>		<p>2. Pemasangan stasiun pemantauan kualitas air masing-masing kecamatan.</p>						

4.4.2 LV2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga

Tabel 30 Rencana Aksi LV2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
LV2-1. Peningkatan fasilitas olahraga di setiap desa	1. Pembangunan fasilitas olahraga desa	1. Melibatkan seluruh lapisan masyarakat dalam merencanakan pembangunan fasilitas olahraga di desa; 2. Menggunakan dana desa untuk membangun fasilitas olahraga di tingkat desa; 3. Fasilitasi pengelolaan, pengembangan dan pemasaran oleh BUMDesa	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Sarana dan prasarana olahraga sesuai dengan kebutuhan masyarakat desa	2 0 2 5 - 2 0 3 2	-	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Mempromosikan semangat berolahraga bagi masyarakat	20 25 - 20 32	Pemerintah Desa

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		4. Anggaran untuk pemeliharaan fasilitas								
LV2-2. Fasilitas layanan kesehatan yang dapat diakses secara cepat dan mudah	1. Jembrana Kembali Jaya (JKJ) Plus	1. Layanan konsultasi kesehatan secara <i>online/daring</i> ; 2. Kesiapan SDM kesehatan untuk melakukan konsultasi online secara akurat 3. Didukung oleh keputusan Bupati Jembrana Nomor 305/DISKES/2021 4. Kesiapan anggaran	2 0 2 3	1. Jaringan internet yang menjangkau hingga daerah terpencil 2. Fasilitas pendukung visitasi langsung ke rumah masyarakat.	2 0 2 3	1.Memanfaatkan aplikasi BPJS; 2. Mendorong masyarakat untuk aplikasi yang dapat digunakan layanan telemedicine yang telah tersedia	2 0 2 3	1. Membangun kepercayaan masyarakat untuk memanfaatkan layanan <i>telemedicine</i>	20 23	Dinas kesehatan
	2.Program peningkatan	1. Menentukan dan mengembangkan	2 0 2	-	2 0 2	1. Mengembangkan sistem	2 0 2	Mendorong SDM kesehatan	20 24 -	RSU Negara, Dinas Kesehatan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
	kapasitas SDM Kesehatan	<p>sasaran prioritas SDM yang diperlukan;</p> <p>2. Melakukan proyeksi terhadap ketersediaan SDM kesehatan;</p> <p>3. Merencanakan pengembangan dan peningkatan mutu melalui Diklat;</p> <p>4. Membangun kemitraan untuk penyelenggaraan pendidikan SDM kesehatan;</p> <p>5. Pembinaan institusi pendidikan tinggi bidang kesehatan.</p>	4 - 2 0 2 7		4 - 2 0 2 7	<p>informasi SDM kesehatan yang memadai;</p> <p>2. Mengembangkan sistem interaktif untuk menampung masukan SDM kesehatan agar menjadi input perbaikan kebijakan.</p>	4 - 2 0 2 7	<p>aktif memberi masukan perbaikan pada instansi terkait.</p>	20 27	

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
	3. Program pelayanan kesehatan khusus	1. Bekerja sama dengan forum anak, sekolah, universitas dan forum remaja untuk mensosialisasikan pendidikan pra-nikah; 2. Penempatan psikolog muda di setiap puskesmas.	2023-2027	Menyiapkan fasilitas dan ruang konsultasi di puskesmas.	2023-2027	Menyediakan layanan konsultasi secara online	2023-2027	Meningkatkan kesadaran pentingnya pendidikan pra nikah	2023-2027	Dinas Kesehatan, Dinas Sosial, Dinas Pendidikan
	4. Program pelayanan kesehatan orang dengan masalah kesehatan jiwa	1. Bekerja sama dengan dinas sosial untuk penanganan ODGJ; 2. Aktif melakukan pendataan ke setiap banjar untuk pendeteksian dini;	2023-2027	1. Fasilitas kesehatan; 2. Ambulance untuk penanganan ODGJ	2023-2027	Menyediakan layanan penanganan ODGJ	2023-2027	Meningkatkan kepedulian sosial terhadap penanganan ODGJ	2023-2027	Dinas Kesehatan, Dinas Sosial

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		3. Memberikan edukasi/pelayanan bagi keluarga yang memiliki anggota keluarga ODGJ								

4.4.3 LV3 PRASARANA/SARANA TRANSPORTASI

Tabel 31 Rencana Aksi LV2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
LV3-1. Mewujudkan layanan transportasi untuk kemudahan mobilitas publik dan ramah lingkungan	BLUE (Bukti Lulus Uji Elektronik)	1. Hasil uji kendaraan bermotor dipegang oleh pemilik kendaraan bermotor dan terintegrasi dengan data	2 0 2 3 -	1. Alat uji kendaraan	2 0 2 3 - 0 2 7	Sistem komputasi terkait alat uji kendaraan bermotor, sehingga hasil uji otomatis	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	20 23 - 20 27	DPKP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		Kementerian Perhubungan; 2. Regulasi di daerah yang mendukung keberlangsungan kebijakan; 3. Anggaran pemeliharaan sistem dan alat uji	2 0 2 7			tercatat ke server				
LV3-2. Meningkatkan konektivitas antar kawasan	Program Pelayanan Perhubungan yang Terintegrasi Antar Kawasan	1. Berkoordinasi dengan pemerintah provinsi dan pusat terkait pembangunan Tol Gilimanuk-Mengwi 2. Pengembangan kebijakan transportasi ramah	2 0 2 3 - 2 0	1. Penambahan lampu fasilitas jalan, di sepanjang jalan utama Kab. Jembrana hingga perbatasan dengan Kab. Tabanan.	2 0 2 3 - 2 0 3 8	<i>Data center</i> pemantauan titik di kawasan prioritas	2 0 2 3 - 2 0 3 8	Peningkatan konektivitas kawasan untuk menunjang pengembangan Produktivitas ekonomi antar daerah.	20 23 - 20 38	Dinas Perhubungan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		lingkungan; 3. Rehabilitasi dan pemeliharaan prasarana jalan; 4. Pelaksanaan inspeksi, audit dan pemantauan sistem manajemen keselamatan perusahaan angkutan umum; 5. Kebijakan percepatan pembangunan jalan raya dari kawasan prioritas ke kawasan	3 8	2. Membangun penahan abrasi di sepanjang jalan raya Denpasar Gilimanuk, khususnya di daerah Kab. Jembrana						

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
LV3-3. Mengoptimalkan penggunaan transportasi umum yang dapat diakses online	Program penyediaan transportasi publik yang dapat diakses online	1. Formulasi manajemen inovasi pengembangan angkutan umum massal yang dapat dipesan/dipanta u secara online; 2. Membangun kerjasama dengan kementerian perhubungan dan pemerintah provinsi; 3. Menyediakan moda transportasi ramah lingkungan. 4. Menetapkan strategi penyediaan	2 0 2 5 - 2 - 2 0 3 2 0 3 2	1.Angkutan perkotaan yang aman dan nyaman (contoh : teman bus)	2 0 2 5 - 2 0 3 2 0 3 2	1. Pemanfaataa n ITS (<i>Intelligent Transport System</i>) untuk pengembang an sistem angkutan umum perkotaan;	2 0 2 5 - 2 0 3 2 0 3 2	Mendorong masyarakat menggunaka n transportasi online; 2. Sosialisasi sistem pembayaran menggunaka n QRIS/tapping	20 25 - 20 32	Dinas Perhubunga n

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		lahan parkir di kantong-kantong pemberhentian bus.								

4.5 Rencana Aksi *Smart Society*

Secara umum sasaran dari *smart society* dalam *Smart City* adalah mewujudkan ekosistem sosio-teknis masyarakat yang humanis dan dinamis, baik fisik maupun virtual untuk terciptanya masyarakat yang produktif, komunikatif, dan interaktif dengan *digital literacy* yang tinggi. Sasaran tersebut dirumuskan kedalam beberapa strategi mikro yang dapat dijadikan referensi pengembangan di Kabupaten Jembrana. Tentunya rincian tabel pada tabel dibawah merupakan hasil analisis terhadap kondisi eksisting dan kebutuhan masa depan sebagai *Smart City*.

4.5.1 S1 DIMENSI INTERAKSI MASYARAKAT YANG EFISIEN

Tabel 32 Rencana Aksi Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
S1-1. Inovasi layanan pencegahan kekerasan pada perempuan dan anak	Gardu Marlisa Cakap (Gerakan Terpadu Mari Lindungi dan Sayangi Anak Cegah Kekerasan pada Anak dan Perempuan)	1. Pembentukan tim penanganan aduan yang bekerja secara responsif dan solutif dari tingkat desa, kecamatan hingga kabupaten;	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Pengembangan aduan kekerasan anak dan perempuan melalui aplikasi <i>JES</i> (<i>jembrana emergency system</i>)	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Sosialisasi inovasi kepada masyarakat dari tingkat desa, agar dapat berjalan efektif.	20 23 - 20 27	Dinas PPPAPPKB
		2. Menyusun skema pendampingan psikologi pra dan pasca kasus;								
		3. Menyusun SOP penanganan.								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
S1-2. Pemanfaatan aplikasi JES (<i>Jembrana Emergency Service</i>)	Pemanfaatan aplikasi JES untuk layanan kegawatdarur atan.	1. Membangun kerjasama dana koordinasi dengan BPBD Pusat; 2. Melakukan validasi data kabupaten ke aplikasi InaRisk secara berkelanjutan; 3. Melibatkan peran media daerah untuk meningkatkan kesadaran bencana masyarakat; 4. Koordinasi dengan sekolah untuk melaksanakan satuan pendidikan bencana sesuai Permendikbud	2 0 2 3 - 2 0 2 7	1. Jaringan internet yang menjangkau seluruh wilayah, khususnya daerah rawan bencana; 2. <i>Command center</i> sebagai sistem manajemen dan monitoring, penanggulan gan bencana ala.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	1. Aplikasi JES yang terkoneksi dengan data sistem InaRisk, dapat diakses pada telepon pintar	2 0 2 3 - 2 0 2 7	1. Meningkatka n kesadaran masyarakat akan bencana;	20 23 - 20 27	BPBD

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		No 33 Tahun 2019; 5. Bekerjasama dengan provider telepon untuk membuat nomer kedaruratan.								
S1-3. Menciptakan kabupaten ramah anak	Program Perwujudan Kabupaten Ramah Anak	1. Penguatan kelembagaan agar proaktif memenuhi hak anak (pembentukan gugusan tugas); 2. Membangun jaringan dan komitmen operasional dengan lembaga-lembaga terkait; 3. Pengumpulan basis data; 4. Menerapkan strategi pemenuhan hak anak, yang	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. Tersedianya rute aman dari dan ke sekolah; 2. Tersedianya ruang kreativitas yang dapat dan dimanfaatkan oleh semua anak; 3. Terdapat layanan konsultasi di setiap puskesmas yang dapat	2 0 2 3 - 0 3 2	-	2 0 2 3 - 0 3 2	Membudayakan sikap dan perilaku ramah anak dari lingkungan keluarga	20 23 - 20 32	Dinas Sosial, Dinas PPPAPPKB

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	Th	Infrastruktur Pendukung	Th	Perangkat Lunak Pendukung	Th	Penguatan Literasi	Th	
		berarti pengintegrasian hak-hak dasar anak kedalam : <ul style="list-style-type: none"> • setiap proses penyusunan kebijakan; • setiap tahap pembangunan 5. Peningkatan kapasitas forum anak.		dimanfaatkan anak						
S1-4. Meningkatkan literasi dan infrastruktur digital	Program Peningkatan Literasi dan Infrastruktur Digital Masyarakat	1. Pendataan kondisi eksisting literasi digital masyarakat dan blank spot area; 2. Mengalokasikan anggaran pemerintah daerah untuk mengurangi kesenjangan digital.	20 23 - 20 32	1. Jaringan internet yang mencakup seluruh wilayah di Kabupaten Jembrana; 2. Kerangka pendanaan dan regulasi terkait.	20 23 - 20 32	Website/ media sosial milik pemerintah daerah yang memberikan informasi/ kampanye terkait literasi digital.	20 23 - 20 32	Konsistensi menjalankan 3 pilar yakni internet <i>safety, internet rights</i> dan internet governance.	20 23 - 20 32	Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian Dan Pengembangan, Diskominfo

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
S1-5. Membangun event keagamaan bersama untuk menciptakan toleransi	Program penguatan inklusi sosial	1. Mengadakan kegiatan bersama mempertemukan berbagai macam komunitas budaya; agama, gender di Kab. Jembrana; 2. Mengadakan festival/ pasar malam berkala untuk memperkenalkan kelompok kebudayaan khas Jembrana.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Penyediaan sarana penunjang kebudayaan bagi komunitas/ di ruang publik	2 0 2 - 2 0 3 2	Promosi kegiatan melalui media sosial instagram "Info Jembrana"	2 0 2 - 2 0 3 2	Meningkatkan kesadaran masyarakat akan toleransi dan digital	20 23 - 20 32	Dinas sosial, Dinas pariwisata dan kebudayaan.
S1-6 Meningkatkan eksistensi adat dan budaya	Program pelestarian tradisi mekepong	1. Menyelenggarakan festival makepong setiap tahun; 2. Menggratiskan seluruh biaya tradisi makepong;	2 0 2 3 - 2 0 2 7	1. Menyediakan sarana lintasan makepong; 2. Memberikan bantuan bibit kerbau terpadu kepada	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Mengajak masyarakat aktif melestarikan budaya makepong	20 23 - 20 27	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		3. Penguatan kelembagaan kelompok makepung tiap daerah;		kelompok makepung.						
S1-7 Pemberian Pendidikan mengenai partai politik kepada masyarakat	Penguatan Ideologi Pancasila dan Karakter Kebangsaan	Menyusun kegiatan interaktif dan inovatif dalam kegiatan interalisasi pancasila khususnya bagi remaja.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Mengadakan sosialisasi di ruang publik.	20 23 - 20 27	Kesbangpol
	Peningkatan Peran Partai Politik dan Lembaga Pendidikan Melalui Pendidikan Politik dan Pengembangan Etika Serta Budaya Politik	1. Mendorong terbentuknya sekolah politik yang menasar remaja untuk membentuk masyarakat mandiri dan kritik. 2. Menyelenggarakan kegiatan inovatif untuk meningkatkan pengetahuan	2 0 2 3 - 2 0 2 7	-	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Ketersediaan website yang memuat informasi terkait pendidikan politik.	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Memberi akses seluas-seluasnya bagi masyarakat yang ingin mengikuti proses kaderisasi.	20 23 - 20 27	

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		masyarakat (misal magang bersama DPR)								

4.5.2 S2 DIMENSI EKOSISTEM BELAJAR YANG EFISIEN

Tabel 33 Rencana Aksi Dimensi Ekosistem Belajar yang Efisien

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
S2-1. Penyediaan informasi beasiswa yang mudah diakses dan inklusif	Sistem Informasi Beasiswa Jembrana (SIBAJA)	1. Kesiapan operator untuk mengupdate data beasiswa secara berkala;	2 0 2 3 -	-	2 0 2 3 -	1. <i>Updating</i> informasi melalui aplikasi;	2 0 2 3 -	Menginformasikan peluang beasiswa kepada masyarakat melalui media sosial maupun siaran radio lokal.	2 0 2 3 -	Dinas Dikpora
		2. Membangun kolaborasi pendanaan dengan pihak swasta;	0 3 2		0 3 2	2. Pemeliharaan sistem/aplikasi	0 3 2		0 3 2	
		3. Membutuhkan kerjasama dengan perguruan yang								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		menawarkan jurusan potensial bagi pengembangan potensi Jembrana; 4. Menetapkan sistem seleksi yang transparan dan tepat sasaran; 5. Membuat SOP dan surat perjanjian kontribusi pasca menerima beasiswa								
S2-2. Mendorong masyarakat yang memiliki kecakapan profesional dalam bidang bahasa	Program layanan kursus bahasa asing gratis bagi warga melalui <i>community learning</i>	1. Bekerjasama dengan guru negeri/pihak swasta/NGO/ma hasiswa untuk memberikan kursus bahasa	2 0 2 4 - 2 0	Ruang publik/balai latihan kerja yang dapat dimanfaatkan untuk belajar dalam	2 0 2 4 - 2 0	Bahan ajar secara online	2 0 2 4 - 2 0	peningkatan individual <i>competitiveness</i> untuk bertahan dalam persaingan global.	2 0 2 4 - 2 0	Disdikpora dan Dinas penanaman modal, pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja.

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		asing di komunitas; 2. Membuat SOP terkait kriteria masyarakat yang berhak menjadi target program; 3. Melakukan asesmen terhadap output program; 4. Memberikan sertifikat kepada warga yang telah lulus dari program ini dan berhasil mengembangkan kemampuannya; 5. Melibatkan <i>native speaker</i>	3 2	skala komunitas.	3 2		3 2		3 2	

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		sebagai tenaga pengajar.								
S2-3. Membuat program inisiatif untuk meningkatkan minat baca masyarakat	Layanan <i>delivery</i> buku dan perpustakaan digital milik pemda (SI-JELY)	<p>1. Melakukan studi kelayakan terkait social accpetability.</p> <p>2. Mengumpulkan link bacaan/jurnal seluruh dunia yang dapat diakses gratis oleh masyarakat.</p> <p>3. Merencanakan cakupan layanan yang terintegrasi dengan perpusnas.</p> <p>5. Mempersiapkan jadwal evaluasi dan solusi perbaikan</p>	2025- - 2027	Jaringan internet yang menjangkau seluruh daerah di kabupaten.	2025- - 2027	<p>1. Menyiapkan platform yang <i>user-friendly</i>.</p> <p>2. Pemeliharaan website secara berkala</p> <p>3. Merancang perpustakaan yang memiliki beragam <i>access point</i> untuk pencarian buku</p>	2025- - 2027	<p>1. Mengkampanyekan budaya membaca pada kegiatan mahasiswa maupun pelajar di lingkungan sekolah.</p>	2025- - 2027	Dinas perpustakaan dan kearsipan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
S2-4. Meningkatkan ekosistem pendidikan yang inklusif	Program percepatan pemerataan pendidikan	1. Melakukan pendataan bagi kelompok marginal yang belum terakses layanan pendidikan; 2. Memberikan intervensi bagi masyarakat yang terpaksa putus sekolah; 3. Memperbaiki manajemen sekolah; 4. Mendorong peningkatan kualitas guru secara berkala; 5. Memberikan reward terhadap sekolah yang	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. Ketersediaan fasilitas pendidikan yang sesuai dengan rasio kebutuhan masyarakat; 2. Tersedianya sekolah SLB/sekolah inklusi	2 0 2 3 - 2 0 3 2	1. Menyediakan platform untuk menampung input/keluh kesah masyarakat terkait layanan pendidikan.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Mengkomunik asikan program- program Kemendikbudr istek agar dapat berjalan dengan baik dan diketahui masyarakat.	2 0 2 3- 2 0 3 2	Dinas pendidikan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		telah berhasil melakukan manajemen perbaikan. 6. Penerapan <i>school well-being</i> , menawarkan pelatihan kesehatan mental di sekolah dan pelatihan konselor sekolah profesional.								

4.5.3 S3 DIMENSI SISTEM KEAMANAN DAN KESELAMATAN MASYARAKAT

Tabel 34 Rencana Aksi Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
S3-1. Validasi data masyarakat penerima bansos	Pemanfaatan aplikasi I-BAN (Integrated Bansos)	<p>1. Mengembangkan kerjasama lintas lembaga baik ditingkat provinsi dan pusat untuk mengintegrasikan data bansos;</p> <p>2. Kesiapan SDM yang memahami IT untuk pengembangan sistem;</p> <p>3. Koordinasi dengan pihak kecamatan sebagai tempat transit bansos;</p>	2 0 2 3 - 2 0 2 2 7	<p>1. Menyiapkan perangkat pintar di desa-desa agar bisa diakses oleh masyarakat yang tidak memiliki smartphone.</p>	2 0 2 - 2 0 2 7	<p>1. Menggunakan aplikasi Speed.id</p>	2 0 2 - 2 0 2 7	<p>1. Perluasan informasi kepada masyarakat, khususnya di daerah yang masyarakatnya rentan miskin</p>	2 0 2 3 - 2 0 2 7	Dinas Kominfo dan Dinas Sosial

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		4. Pengembangan kriteria penerima bansos agar lebih inklusif.								
S3-2. Meningkatkan sistem informasi kebencanaan <i>real time</i>	Aplikasi SINBENDA (Sistem peringatan banjir bandang)	1. Koordinasi dengan pemerintah desa untuk melakukan pemantauan terhadap alat pendeteksi; 2. Memperkuat peran forum relawan untuk komunikasi bencana	2 0 2 5 - 2 0 2 7	1. Pemasangan alat pendeteksi debit air yang dilengkapi dengan alarm di hulu sungai	2 0 2 5 - 2 0 2 7	-	2 0 2 5 - 2 0 2 7	1. Sosialisasi terhadap <i>stakeholder</i> (masyarakat. pemerintah desa, forum relawan)	2 0 2 5 - 2 0 2 7	BPBD
S3-3. Mengoptimalkan cctv yang interoperabel untuk meningkatkan keamanan kota	Penyediaan kamera pengintai digital di seluruh kota	1. Pengadaan CCTV untuk daerah rawan gangguan trantib; 2. Meningkatkan kerjasama dan	2 0 2 8 - 2 0	Pemasangan CCTV	2 0 2 8 - 2 0	1. Aplikasi antar OPD dan kepolisian untuk pelaporan mandiri terkait	2 0 2 8 - 2 0	Menghimbau masyarakat untuk selalu waspada dan	2 0 2 8 - 2 0	BPBD

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		koordinasi dalam rangka keamanan daerah; 3. Ketersediaan anggaran untuk pembelian cctv dan pemeliharaan sistem. 4. Membentuk satgas cepat tanggap atas kondisi gangguan keamanan di daerah.	3 2		3 2	masalah warga; 2.Rekaman cctv yang terkoneksi dengan data center	3 2		3 2	
S3-4. Meningkatkan partisipasi masyarakat tertib Perda	Program Pelaporan Pelanggaran Perda Online	1. Penyusunan regulasi dan SOP terkait penanganan laporan pelanggaran perda secara online;	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Sarana dan prasarana penunjang penegakan perda: 1. Informasi lengkap terkait perda	2 0 2 5 - 2 0 3 2	1. Tersedianya website yang merangkul seluruh perda di Kabupaten Jembrana dalam	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Mendorong masyarakat sadar hukum.	2 0 2 5 - 2 0 3 2	SATPOL PP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		<p>2. Memuat mekanisme verifikasi atas laporan yang disampaikan;</p> <p>3. Kesiapan SDM untuk menindak pelanggaran laporan warga;</p> <p>4. Penyiapan mekanisme perlindungan data pelapor;</p>				<p>beberapa kategori, sehingga masyarakat melek hukum.</p> <p>2. Tersedianya aplikasi/ platform online yang dapat digunakan untuk menyampaikan pelaporan pelanggaran perda.</p>				

4.6 Rencana Aksi *Smart Environment*

Smart Environment merupakan pengelolaan tata kelola lingkungan dalam pembangunan kota dengan cara cerdas dengan memperhatikan faktor lingkungan hidup guna mewujudkan tata kelola lingkungan yang baik, bertanggung-jawab, dan berkelanjutan. Adapun uraian strategi terhadap tiga sub pilar dimensi *Smart Environment* yakni Proteksi lingkungan, tata kelola sampah dan tata kelola energi diuraikan secara rinci pada tabel berikut :

4.6.1 En 1 DIMENSI PROTEKSI LINGKUNGAN

Tabel 35 Rencana Aksi Dimensi Proteksi Lingkungan

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
EN1-1. Meningkatkan lingkungan bebas polusi	Program pengendalian udara	1. Memantau polusi udara oleh industri komersial; 2. Memberi apresiasi terhadap industri yang mendukung program;	2 0 2 6 - 2 0 3 2	Pemasangan titik pantau <i>passive sampler</i> pada kawasan padat industri dan kawasan padat penduduk.	2 0 2 6 - 2 0 3 2	<i>Early warning</i> sistem yang terintegrasi dengan papan informasi publik.	2 0 2 6 - 2 0 3 2	Mendorong industri padat polusi untuk mengarah pada proses produksi ramah lingkungan.	20 26 - 20 32	Dinas Lingkungan Hidup

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		3. Membangun komitmen/kerja sama dengan industri padat polusi.								
EN1-2. Meningkatkan pengelolaan sumber daya air terpadu	Program pengaturan penggunaan air tanah	<p>1. Membatasi pemakaian air tanah untuk keperluan komersial;</p> <p>2. Penetapan pajak air tanah berdasarkan nilai perolehan air sebagai instrumen pengendali;</p> <p>3. Sosialisasi perilaku hemat air dan upaya daur ulang air;</p> <p>4. Meningkatkan koordinasi dan</p>	<p>20</p> <p>2</p> <p>5</p> <p>-</p> <p>2</p> <p>0</p> <p>3</p> <p>2</p>	<p>1. Membuat sarana konservasi dan alat pemantauan dengan AWLR dan telemetri;</p> <p>2. Mendorong penampungan dan pemanfaatan air hujan dalam skala sedang dan besar pada daerah-daerah hunian dan komersial.</p>	<p>2</p> <p>0</p> <p>2</p> <p>5</p> <p>-</p> <p>2</p> <p>0</p> <p>3</p> <p>2</p>	-	<p>2</p> <p>0</p> <p>2</p> <p>5</p> <p>-</p> <p>2</p> <p>0</p> <p>3</p> <p>2</p>	<p>Meningkatkan pengetahuan masyarakat dan <i>stakeholder</i> tentang pengelolaan air tanah.</p>	<p>20</p> <p>25</p> <p>-</p> <p>20</p> <p>32</p>	Dinas PUPRKP, Dinas Lingkungan Hidup

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		kerjasama antar institusi; 5. Menerbitkan peraturan bupati tentang pengelolaan air di kawasan bisnis								
EN1-3. Melakukan injeksi air tanah atau membuat sumur resapan.	Program injeksi air tanah	1. Alih fungsi sumur kering dan tidak produktif menjadi sumur imbuhan air tanah dalam; 2. Memfungsikan sumur produksi sekaligus menjadi sumur imbuhan air tanah dalam; 3. Pemanfaatan air permukaan	2 0 2 4 - 2 0 3 2	1. Pemanfaatan teknologi imbuhan air tanah; 2. Membangun stasiun monitoring penurunan tanah	2 0 2 4 - 2 0 3 2	-	2 0 2 4 - 2 0 3 2	-	20 24 - 20 32	Dinas PUPRPKP, Dinas Lingkungan Hidup

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		<p>yang berkualitas baik menjadi sumber air imbuhan digunakan sebagai imbuhan air tanah dalam;</p> <p>4. Perencanaan konstruksi sumur bor sesuai dengan kondisi;</p> <p>5. Melakukan <i>water</i> audit untuk setiap gedung perkantoran dan bisnis dalam upaya menyiapkan neraca air;</p> <p>6. Melakukan investigasi hidrogeologi</p>								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		sebagai syarat pembuatan sumur baru.								
EN1-4. Meningkatkan jumlah ruang terbuka hijau	Program penambahan RTH.	1. Menyusun kebijakan syarat pembangunan gedung/bangunan dan fasilitas publik harus mengakomodasi RTH seluas 20-30%; 2. Monitoring indeks kualitas tutupan lahan; 3. Mengembangkan koridor ruang terbuka hijau; 4. Meningkatkan kualitas RTH	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Penerapan teknologi <i>wetland</i> dengan menggunakan tumbuhan/tanaman hias mengelola grey water.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Sistem pemetaan RTH melalui citra satelit/digital digunakan untuk monitor indeks tutupan lahan.	2 0 2 3 - 2 0 3 2	Mewujudkan kawasan kota yang nyaman dan sehat	20 23 - 20 32	Dinas Lingkungan Hidup, Dinas PUPR/PPK

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		Kota melalui refungsi RTH eksisting; 5. Memberdayak an komunitas hijau.								
EN1-5 Penerapan prinsip bangunan hijau	Program implementasi green building pada fasilitas publik milik pemerintah dan swasta.	1. Menetapkan kriteria <i>green ship</i> yang d disesuaikan dengan karakter masyarakat Jembrana; 2. Menetapkan regulasi syarat <i>green building</i> bagi pembangunan baru (sertifikasi <i>green ship</i>); 3. Menyiapkan skema	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Menggunakan utilitas yang sesuai dengan konsep <i>green building</i> .	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Software yang dapat mengakumul asi perhitungan efisiensi gedung	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Mengkampa- nyekan pembanguna n berbasis <i>green building</i> ;	20 25 - 20 32	DPUPRPKP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastruktur Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		perawatan dan pembenahan spesifikasi utilitas gedung lama agar mendukung <i>green building</i> .								

4.6.2 En2 DIMENSI TATA KELOLA SAMPAH DAN LIMBAH

Tabel 36 Rencana Aksi Tata Kelola Sampah dan Limbah

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
EN2-1. Peningkatan sarana dan prasarana tempat	Jembrana Kedas (Keren tidak ada sampah)	1. Membentuk pengelolaan sampah sirkular	2 0 2 3	1. TPA yang dilengkapi dengan mesin	2 0 2 3	1. Penggunaan aplikasi bank sampah	2 0 2 3	1. Mendorong partisipasi aktif masyarakat	2 0 2 3	Dinas Lingkungan Hidup

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
pengelola sampah berbasis desa		yang berkelanjutan;	- 2 0	pengolah sampah dan daur ulang sampah plastik;	- 2 0	untuk memantau jumlah saldo bank sampah yang dimiliki	- 2 0	untuk mulai memilah sampah;	- 2 0	
		2. Dukungan peraturan daerah/bupati terkait komitmen pengelolaan sampah;	3 2		3 2		2	2. Pendidikan dan pelatihan bagi kader di lingkungan desa/banjar;	3 2	
		3. Membangun kemitraan dengan PT Systemiq Lestari dan universitas untuk pengembangan inovasi;						3. Mengadakan perlombaan inovasi pengelolaan kebersihan di tingkat banjar/desa.		
		4. Menyusun rekayasa sosial untuk mengubah kebiasaan masyarakat (kredit plastik);								

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
		5. Kesiapan anggaran								
EN2-2. Merancang pengelolaan bahan kimia dan semua jenis limbah agar dapat didaur ulang atau digunakan kembali	1. Program Fasilitasi Pengelolaan Sampah Rumah Tangga Berbasis Komunitas.	1. Membuat regulasi terkait implementasi pengolahan sampah berbasis masyarakat melalui pembentukan bank sampah di setiap kawasan permukiman; 2. Memberikan <i>reward</i> bagi komunitas/kawasan yang berhasil melakukan pengelolaan sampah.	2 0 2 4 - 2 0 2 7	Menyiapkan sarana pendukung pengembangan bank sampah (tempat memilah, alat angkut, regulasi, kelembagaan)	2 0 2 4 - 2 0 2 7	1. Aplikasi pengembangan bank sampah untuk mengkalkulasi tabungan hasil bank sampah.	2 0 2 4 - 2 0 2 7	Membangun paradigma baru terkait pengelolaan sampah berbasis komunal	2 0 2 4 - 2 0 2 7	Dinas PUPRKP, Dinas Lingkungan Hidup

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	T h	
	2. Program pengembangan ekonomi sirkular terhadap limbah industri	1. Melakukan klasifikasi terhadap kadar bahaya limbah industri dan menentukan penanganannya; 2. Menginisiasi mekanisme pengurangan produk sampah yang dikirim ke tempat pengolahan akhir melalui penerapan ekonomi sirkular (menekankan <i>recycling dan upcycling, repair, recovery sector</i>)	2026- - 2023 2	Fasilitasi infrastruktur terkait pengembangan ekonomi sirkular bagi industri	2026- - 2023 2	Membangun sistem data berbasis <i>Ridge to Reef</i> untuk efektivitas pengelolaan ekosistem dan monitoring.	2026- - 2023 2	Membangun komitmen pengembangan sirkular ekonomi bersama <i>private sector.</i>	2026- - 2023 2	Dinas Lingkungan Hidup

4.6.3 En3 DIMENSI TATA KELOLA ENERGI

Tabel 37 Rencana Aksi Tata Kelola Energi

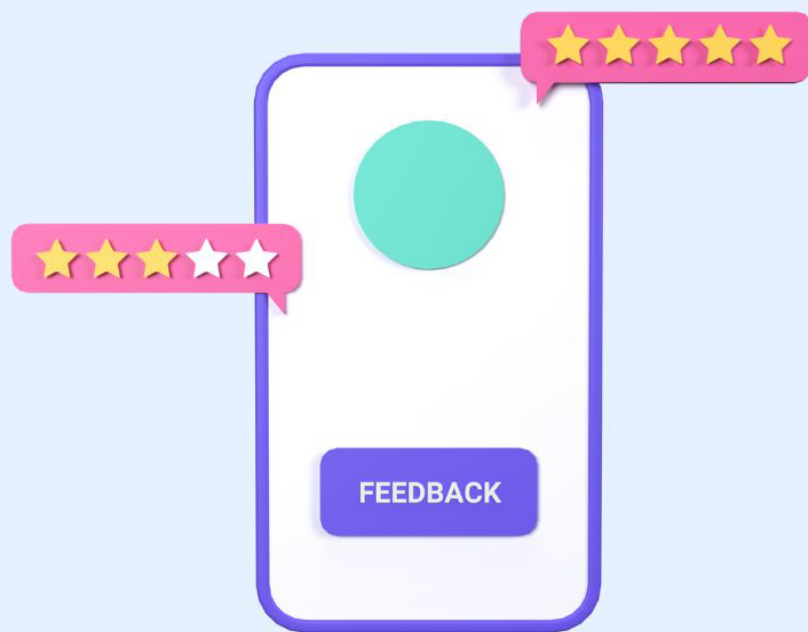
Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
EN3-1. Pengembangan kerjasama terkait sustainability lingkungan dan energi terbarukan dengan mitra kerja	Program peningkatan pemanfaatan energi alternatif	1. Menyusun perbup tentang pemanfaatan energi alternatif;	2 0 2 3 -	-	2 0 2 3 -	-	2 0 2 3 -	Giat melakukan edukasi tentang penggunaan energi baru terbarukan	20 23 - 20 27	Badan Perencanaan Pembanguna n Daerah, Penelitian Dan Pengembang an
		2. Membangun kerjasama dengan lembaga penelitian/instan si terkait dengan pengembangan energi alternatif sesuai potensi daerah.	2 0 2 7		2 0 2 7		2 0 2 7			
EN3-2. Pembangunan energi terbarukan	Program pengembangana energi baru terbarukan	1. Menciptakan keamanan energi bagi keberlangsungan lingkungan dan masyarakat;	2 0 2 7 - 2 0	Pembanguna n PLTS di rooftop gedung pemerintah/f asilitas publik	2 0 2 7 - 2 0	Penggunaan sistem on grid, sehingga PLTS dapat terkoneksi langsung	2 0 2 7 - 2 0	Meningkatka n pemanfaatan energi terbarukan.	20 27 - 20 32	Dinas Lingkungan Hidup, Badan Perencanaan Pembanguna n Daerah,

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		2. Membangun kerja sama antar stakeholder untuk pengembangan energi alternatif ramah lingkungan salah satunya pengelolaan sampah/ biogas/ panas bumi/ air/ surya; 3. Pemanfaatan energi alternatif untuk transportasi rumah tangga dan industri.	3 2	(modul surya, inverter, sambungan listrik pelanggan, sistem pengamananan, meter kWh ekspor-impor)	3 2	dengan sistem PLN.	3 2			Penelitian Dan Pengembangan.
EN3-3. Mendorong pembangunan fasilitas publik	1. Program Peningkatan Efisiensi Energi	Pengembangan sistem monitor efisiensi energi.	2 0 2 7	1. Pemakaian lampu hemat energi di	2 0 2 7	Pemanfaatan <i>Building Automation System</i>	2 0 2 7	Mensosialisasikan pemahaman akan dampak	20 27 -	Dinas PUPRPKP, Dinas

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
memiliki pengukur energi cerdas	pada Fasilitas Publik		- 2 0 3 2	bangunan pemerintah, fasilitas publik (lampu jalan, lampu taman) 2. Penggunaan material dan teknologi hemat energi (konservasi air, sistem AC)	- 2 0 3 2	dan <i>Building Energy Management System</i> untuk bangunan besar.	- 2 0 3 2	iklim pada strategi pembangunan yang hemat energi	20 32	Lingkungan Hidup
	2. Program efisiensi penerangan jalan	1. Merancang efisiensi penerangan jalan umum tenaga surya (PJU TS) 2. Menetapkan titik strategis PJU TS di jalan yang belum	2 0 2 5 - 2 0 3 2	1. Komponen PJUTS yakni sistem elektrik (panel surya, lampu LED, baterai, battery charge regulatory)	2 0 2 5 - 2 0 3 2	-	2 0 2 5 - 2 0 3 2	Upaya pemenuhan kebutuhan energi dengan energi baru terbarukan.	20 25 - 20 32	Dinas PUPRPKP

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukturu Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		dilengkapi dengan PJU.		dan perangkat pendukung berupa tiang berserta kelengkapannya.						
EN3-4. Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik	Program persiapan fasilitas kendaraan listrik	1. Menentukan titik lokasi pembangunan stasiun pengisian kendaraan listrik; 2. Ketersediaan regulasi yang mengatur pembangunan stasiun pengisian kendaraan listrik; 3. Membangun kemitraan dengan	2 0 2 7 - 2 0 3 2	Infrastruktur penunjang pembangunan stasiun berkendaraan listrik	2 0 2 7 - 2 0 3 2	Sistem pengukuran pengisian daya listrik	2 0 2 7 - 2 0 3 2	Mendorong penggunaan kendaraan listrik	20 27 - 20 32	Dinas PUPRPKP bekerjasama dengan instansi pusat

Strategi	Program/ Kebijakan	Rencana Aksi								OPD
		Pengembangan Kebijakan dan Kelembagaan	T h	Infrastrukt r Pendukung	T h	Perangkat Lunak Pendukung	T h	Penguatan Literasi	Th	
		pihak pengembang								



BAB V

PETA JALAN PEMBANGUNAN *SMART CITY* KABUPATEN JEMBRANA

Bab ini memberi informasi terkait pengembangan strategi yang dijabarkan ke dalam rancangan program yang dilengkapi dengan indikator kinerja, bentuk inovasi, besar target kinerja dan jumlah anggaran, sumber dana serta *leading sector* yakni OPD yang bersangkutan. Dalam peta jalan pembangunan *smart city* Kabupaten Jembrana, informasi ditampilkan ke dalam dua tabel yang berbeda. Tabel 1 merupakan jabaran strategi hingga detail program yang dapat dilakukan dalam jangka menengah yakni kurun waktu 5 tahun dimulai sejak Tahun 2023-2027. Tabel kedua, memberi informasi strategi dan jabaran program untuk jangka panjang yakni Tahun 2028-2032. Tentunya tabel ini disusun sebagai alternatif pemikiran untuk pembangunan Smart City yang lebih terarah.

5.1 SMART GOVERNANCE

Strategi *smart governance* dijabarkan kedalam dua tabel yang terdiri dari strategi jangka pendek dan strategi jangka panjang yang dilengkapi dengan rancangan program, indikator kinerja, inovasi, target kinerja, sumber dana serta OPD yang menjadi *leading sector*.

5.1.1 G1 PELAYANAN PUBLIK

Tabel 38 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pelayanan Publik Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G1-1 Meningkatkan pelayanan administrasi berbasis online	1. Layanan publik yang dapat diakses di ruang publik.	Persentase ajuan layanan yang diproses pada layanan publik keliling(%)	Fasilitas jemput bola layanan publik	80%	75jt	90%	75jt	100%	100jt	100%	50jt	100%	50jt	APBD	Disdukcapil dinas penanaman modal, pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja.
	2. Sipeduli Jembrana (Sistem pelayanan kependudukan online)	Persentase layanan kota yang dapat diakses dan dapat diminta secara daring	Mekanisme keamanan data	45%	150jt	85%	150jt	100%	75jt	100%	50jt	100%	50jt	APBD	Disdukcapil dan diskominfo

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G1-2 Membangun sistem keamanan data publik yang terintegrasi.	1. Program Jembrana Satu Data dari Desa	Persentase jumlah data OPD Kab. Jembrana yang telah terinput dalam program satu data	Menetapkan standarisasi implementasi sistem informasi.	15%	100jt	20%	100jt	30%	75jt	40%	75jt	50%	75jt	APBD	Diskominfo, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian Dan Pengembangan

Tabel 39 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pelayanan Publik Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
1. Meningkatkan pelayanan administrasi berbasis online	1. Program peningkatan akses ke website layanan publik	Persentase kunjungan daring tahunan ke portal data terbuka kota per 100.000 penduduk	Pengembangan aplikasi dan website pemerintah	45%	150jt	85%	100jt	100%	100jt	100%	75jt	100%	50jt	APBD	Diskominfo

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
	2. Program peningkatan akses telekomunikasi dan informatika	Persentase populasi kota dengan akses ke pita lebar (broadband) berkecepatan memadai	Pembangunan infrastruktur internet	40%	200jt	80%	300jt	100%	150jt	100%	75jt	100%	75jt	APBD	Dinas PUPRPKP, Dinas Kominfo

5.1.2 G2 Manajemen Birokrasi

Tabel 40 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Manajemen Birokrasi Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G2-1 Meningkatkan kapasitas dan kompetensi SDM ASN agar berorientasi kerja inovatif dan kolaboratif.	Program peningkatan layanan kepegawaian berbasis online	Persentase peningkatan kapasitas SDM aparatur	Data ASN terintegrasi secara online dan dapat diakses langsung oleh individu	40%	150jt	70%	125jt	90%	75jt	100%	75jt	100%	50jt	APBD	BKPSDM

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G2-. Dokumentasi mekanisme pengawasan internal	1.Pengembangan aplikasi Si Awas (mendokumentasikan proses pengawasan internal yang dilakukan oleh Aparat Pengawasan Internal Pemerintah (APIP))	Persentase Pengendalian internal SPBE	Aplikasi yang terintegrasi dengan seluruh OPD, BPK RI, Inspektorat provinsi dan BPKP	40%	50jt	50%	50jt	70%	50jt	90%	25jt	100%	25jt	APBD	Inspektorat
	2.Pengelolaan pengaduan layanan publik	Persentase pengelolaan pengaduan SP4N LAPOR!	Pemanfaatan SP4AN LAPOR! oleh ASN dan masyarakat	40%	100jt	65%	25jt	85%	25jt	100%	25jt	100%	10jt	APBD	SATPOL PP
	3. Pemanfaatan aplikasi JAGA	Persentase indikasi korupsi yang ditindaklanjuti	Sumber informasi terkait celah-celah korupsi	70%	125jt	80%	50jt	90%	50jt	100%	50jt	100%	25jt	APBD	SATPOL PP
G2-5 Meningkatkan tata kelola desa	1.Program pembangunan masyarakat desa	Persentase desa yang difasilitasi menuju desa inovatif	Penguatan kelembagaan pemerintah desa	40%	150jt	65%	150jt	85%	100jt	100%	100jt	100%	50jt	APBD	Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
	2. Program penyelenggaraan siskeudes	Persentase desa yang telah mengaplikasikan siskeudes	Pemanfaatan aplikasi untuk meningkatkan tata kelola keuangan desa	20%	50jt	50%	75jt	70%	75jt	90%	50jt	100%	50jt	APBD	Pemerintah desa

Tabel 41 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Manajemen Birokrasi Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G2-3 Meningkatkan kualitas pengelolaan keuangan daerah	1. Program peningkatan kualitas pengelolaan keuangan daerah	Persentase penerbitan SP2D tepat waktu sejak diterimanya pengajuan SPM sesuai persyaratan.	Penerapan e-controlling	40%	125jt	75%	100jt	95%	100jt	100%	50jt	100%	50jt	APBD	Badan pengelolaan keuangan dan aset daerah
	2. Program Sistem Informasi Pelayanan Pajak Daerah	Persentase penerimaan pajak yang dilakukan secara online.	Memudahkan wajib pajak dalam proses pelaporan pajak.	40%	100jt	65%	100jt	85%	100jt	100%	75jt	100%	50jt	APBD	Badan pengelolaan keuangan dan aset daerah

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G2-4 Mengembangkan kerjasama lintas daerah untuk mensukseskan smart city	Program sister-city	Persentase kerjasama dalam pengembangan potensi wilayah	Membangun relasi antar kota untuk proses pembelajaran bersama	50%	75jt	75%	50jt	100%	50jt	100%	25jt	100%	25jt	APBD	Badan pengelolaan keuangan dan aset daerah

5.1.3 G3 Efektivitas Kebijakan Publik

Tabel 42 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Efektivitas Kebijakan Publik Jangka Menengah 2023-2028

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G3-3. Mencari pendanaan alternatif untuk mendukung pembangunan <i>Smart city</i>	Memfaatkan dana CSR/menerapkan sistem <i>crowdfunding</i> untuk pembangunan	Jumlah Perda CSR yang telah disahkan	Mencari sumber pendanaan baru bagi kebijakan <i>smart city</i>	0	50jt	1	100jt	1	100jt	0	50jt	0	50jt	Crowd funding dan APBD.	DPRD dan setwan

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G3-4. Menyusun SOP program <i>smart city</i> .	Program pembentukan regulasi Smart City di Daerah	Kabupaten telah memiliki regulasi dan SOP implementasi smart city	Menyusun regulasi dan SOP <i>Smart City</i> sesuai dengan karakteristik daerah	0	100jt	1	150jt	1	150jt	0	75jt	0	75jt	APBD	DPRD dan setwan

Tabel 43 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Efektivitas Kebijakan Publik Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
G3-1 Menyusun kebijakan pelaksanaan transformasi digital di daerah	Program pengembangan sistem informasi DPRD	Persentase publikasi naskah akademik yang telah disetujui.	Menyediakan ruang digital untuk merekam, dan menyimpan informasi terkait penjadwalan rapat, notulensi	40%	175jt	70%	150jt	90%	125jt	100%	75jt	100%	75jt	APBD	Setwan

G3-2 Mengembangkan mekanisme <i>e-hearing</i> untuk masyarakat	Program Peningkatan Partisipasi Publik dalam Perencanaan Pembangunan	Persentase penggunaan aplikasi untuk menampung aspirasi masyarakat dalam perencanaan pembangunan	Menyiapkan skema musrenbang yang dapat diakses secara online masyarakat luas.	45%	125jt	70%	125jt	90%	100jt	100%	75jt	100%	75jt	APBD	Bappeda
---	--	--	---	-----	-------	-----	-------	-----	-------	------	------	------	------	------	---------

5.2 Smart Branding

Strategi *smart branding* dijabarkan kedalam dua tabel yang terdiri dari strategi jangka pendek dan strategi jangka panjang yang dilengkapi dengan rancangan program, indikator kinerja, inovasi, target kinerja, sumber dana serta OPD yang menjadi *leading sector*.

5.2.1 Pariwisata

Tabel 44 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pariwisata Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B1-1. Peningkatan fasilitas destinasi wisata yang belum layak	Program pemenuhan sarana dan prasarana pariwisata	Persentase terbangunnya infrastruktur penunjang kegiatan atau ekonomi pariwisata	Kebijakan integrasi antar sector, sehingga seluruh OPD berperan mendukung keberhasilan pariwisata.	50%	350jt	60%	200jt	70%	200jt	80%	200jt	90%	200jt	APBD	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan

B1-3 Pengembangan destinasi wisata	Program pengembangan destinasi wisata modern.	Jumlah pemesanan daring untuk fasilitas budaya per 100.000 penduduk	Mengeksplorasi lahan pertanian untuk mengembangkan agrowisata	40%	150jt	60%	100jt	75%	100jt	90%	100jt	100%	50jt		Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
---------------------------------------	---	---	---	-----	-------	-----	-------	-----	-------	-----	-------	------	------	--	---------------------------------

Tabel 45 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Pariwisata Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B1-2. Inventarisasi catatan budaya kota secara digital.	Program Inventarisasi Peninggalan Budaya secara Digital.	Persentase catatan budaya kota yang telah didigitalkan	Mendokumentasikan hasil identifikasi secara digital dan interaktif.	30%	75jt	40%	75jt	60%	100jt	80%	75jt	100%	75jt	APBD	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan

5.2.2 Industri

Tabel 46 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Industri Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B2-1. Meningkatkan ekosistem investasi	Program Pengembangan Ekosistem Investasi	Persentase peningkatan nilai investasi	Investment Lounge yang menyediakan showcase dan membangun networking pelaku usaha dengan calon investor.	40%	500jt	50%	250jt	70%	300jt	80%	250jt	100%	150jt	APBD	Dinas Penanaman Modal, Pelayanan Terpadu Satu Pintu Dan Tenaga Kerja, Dinas Perdagangan , Dinas UMKM dan Koperasi,
B2-2. Meningkatkan kualitas tenaga kerja.	Program peningkatan kualitas tenaga kerja	Persentase tenaga kerja yang mendapatkan upah minimum sesuai dengan komponen hidup layak	Tersedianya platform digital yang menyediakan informasi pelatihan kerja dan layanan aduan praktik ketidakadilan yang terjadi di dunia kerja	40%	125jt	60%	100jt	80%	100jt	100%	75jt	100%	75jt	APBD	Dinas Penanaman Modal, Pelayanan Terpadu Satu Pintu Dan Tenaga Kerja

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B2-3. Meningkatkan dukungan terhadap usaha perdagangan, pemasaran dan distribusi	Peningkatan dukungan terhadap usaha lokal	Persentase pertumbuhan UMKM	Aplikasi/web site yang dapat dimanfaatkan UMKM untuk menggugah produk, sehingga pemerintah/masyarakat dapat memesan secara langsung.	40%	100jt	50%	75jt	65%	150jt	85%	125jt	100%	100jt	APBD	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan
B2-5. Penguatan UMKM dengan inkubator bisnis dan ekosistem start-up	Program UMKM Digital	Persentase peningkatan Jumlah UMKM yang memiliki daya saing dan promosi	Membangun kerjasama dengan inkubasi bisnis untuk membina UMKM	40%	100jt	60%	75jt	80%	75jt	90%	50jt	100%	75jt	APBD	Dinas ketenagakerjaan dan Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan

Tabel 47 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Industri Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B2-3. Meningkatkan dukungan terhadap usaha perdagangan, pemasaran dan distribusi	Peningkatan dukungan terhadap usaha lokal	Persentase pertumbuhan ekonomi	Bekerjasama dengan start-up agribisnis untuk memasarkan produk pertanian jembrana.	35%	75jt	55%	100jt	75%	100jt	90%	75jt	100%	75jt	APBD	Dinas Pertanian dan Dinas Koperasi, UKM, Perindustria n dan Perdagangan

5.2.3 Wajah Kota

Tabel 48 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Wajah Kota Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B3-1. Menyusun kebijakan yang melindungi lahan pertanian	Program proteksi pertanian untuk memperkuat ciri khas Kab. Jembrana	Persentase penyelesaian kasus pertanahan yang menjadi urusan pemerintah daerah	Merancang mekanisme pengawasan perlindungan lahan pertanian dua arah, yakni pengawasan dari pemda dan masyarakat	80%	150jt	80%	100jt	90%	100jt	100%	150jt	100%	100jt	APBD	Dinas Pertanian, Kantor Pertanahan Kab.Jembrana, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Penelitian Dan Pengembangan

Tabel 49 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Wajah Kota Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
B3-2. Penataan wajah kota yang menonjolkan arsitektur nilai-nilai daerah.	Program Penataan Bangunan Publik dan Kawasan Heritage.	Persentase drainase kawasan, jaringan utilitas bawah tanah, dan jalur pedestrian yang telah diperbaiki;	Melengkapi street furniture dan bangunan publik yang menonjolkan arsitektur khas Jembrana;	35%	500jt	65%	500jt	80%	600jt	90%	750jt	100%	500jt	APBD	Dinas PUPRKP

5.3 Smart Economy

Strategi dimensi *smart economy* dijabarkan kedalam dua tabel yang terdiri dari strategi jangka pendek dan strategi jangka panjang yang dilengkapi dengan rancangan program, indikator kinerja, inovasi, target kinerja, sumber dana serta OPD yang menjadi *leading sector*.

5.3.1 Industri Berdaya Saing

Tabel 50 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Industri Berdaya Saing Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC1-1. Peningkatan inovasi pertanian /perikanan untuk peningkatan produktivitas	Program budidaya ikan minim air sistem segmentasi	Persentase Produksi Perikanan budidaya	Menyiapkan skenario pasca panen dan branding hasil perikanan	40%	50jt	70%	100jt	80%	75jt	90%	75jt	100%	75jt	APBD	Dinas perhubungan, kelautan dan perikanan.
EC1-2. Membuka pasar digital untuk memasarkan produk lokal	Pemanfaatan Program Desa Digital untuk penguatan ekonomi	Persentase pertumbuhan ekonomi desa	Dukungan aktif dari Kabupaten dan Pemerintah Desa	50%	100jt	75%	75jt	85%	50jt	100%	50jt	100%	50jt	APBD	Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa; Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
	Pengembangan agroindustri berbasis potensi lokal (pengolahan kakao, kelapa, cengkeh, kopi, lebah madu)	Persentase peningkatan pendapatan petani pasar sektor unggulan Jembrana (pengolahan kakao, kelapa, cengkeh, kopi, lebah madu)	Pengembangan agroindustri berdasar pemberdayaan masyarakat.	30%	400jt	40%	500jt	50%	700jt	55%	700jt	60%	700jt	APBD	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan
EC1-3 Meningkatkan jumlah pusat perekonomian lokal berbasis koperasi	Pemberdayaan Koperasi Berbasis Agribisnis di Daerah Pedesaan	Persentase peningkatan jumlah koperasi aktif dan berkualitas	Pengembangan kegiatan koperasi sesuai dengan kebutuhan anggota (bergerak pada bidang usaha produktif, bukan simpan pinjam	30%	100jt	60%	100jt	75%	50jt	90%	50jt	100%	25jt	APBD	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC1-4. Optimalisasi potensi dan produktivitas UMKM dengan memanfaatkan pesan antar produk secara daring	Program digitalisasi pemasaran produk UMKM	persentase peningkatan jumlah UMKM yang memasarkan produk secara digital	Memfasilitasi berkembangnya aplikasi e-commerce berbasis online to offline (O2O) (aktivitas pemesanan secara online dan melakukan pengambilan di toko offline);	20%	50jt	40%	150jt	60%	75jt	80%	75jt	100%	50jt	APBD	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan

5.3.2 Kesejahteraan Masyarakat

Tabel 51 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Kesejahteraan Masyarakat Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC2- 1. Membuka akses peningkatan ekonomi melalui diversifikasi, inovasi teknologi serta membuka peluang padat karya	Program peningkatan ekonomi kerakyatan	Persentase pertumbuhan ekonomi	Kerjasama dengan platform digital dalam melakukan pemasaran produk unggulan daerah	40%	50jt	65%	100jt	85%	100jt	100%	75jt	100%	75jt	APBD	Dinas Pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga
	Program fasilitasi wirausaha muda melalui angkringan negara bahagia	Persentase kepuasan wirausaha muda terhadap layanan fasilitasi pemerintah	Memanfaatkan fasilitas publik yang tidak efektif sebagai creative space (pembuatan angkringan yang dapat dimanfaatkan masyarakat)	60%	200jt	85%	300jt	95%	200jt	100%	100jt	100%	100jt	APBD	Dinas Koperasi, UKM, Perindustrian dan Perdagangan

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC2-3. Membangun ketahanan masyarakat rentan miskin dan rentan miskin	Program peningkatan ketahanan dan kemandirian keluarga	Persentase laporan KDRT yang mendapat penanganan	Menyediakan posko konseling keluarga;	70%	100jt	80%	50jt	90%	50jt	100%	50jt	100%	75jt	APBD	Dinas Pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga berencana.
EC2-4. Pemberdayaan perempuan	Program pengarusutamaan gender dan pemberdayaan perempuan di instansi pemerintah	Persentase aduan tindakan kekerasan terhadap anak dan perempuan yang terselesaikan	Penyediaan sarana prasarana responsif gender	40%	75jt	75%	75jt	90%	75jt	100%	50jt	100%	50jt	APBD	Dinas Pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga berencana.

Tabel 52 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Kesejahteraan Masyarakat Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC-2. Peningkatan skill tenaga kerja di bidang TIK	Program perluasan dan pengembangan kesempatan kerja	Persentase angkatan kerja yang mendapat pelatihan dan pengembangan skill kerja	Platform digital yang mempertemukan pemberi kerja dengan calon tenaga kerja (dapat bekerja sama dengan aplikasi jobseeker yang sudah ada).	40%	150jt	65%	200jt	85%	200jt	95%	200jt	100%	150jt	APBD	Dinas Penanaman Modal, Pelayanan Terpadu Satu Pintu Dan Tenaga Kerja

5.3.3 Transaksi Keuangan

Tabel 53 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Transaksi Keuangan Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC3-3. Terdapat anggaran daerah yang dialokasi untuk implementasi <i>smart city</i>	Penganggaran pengembangan program <i>Smart City</i>	Persentase anggaran untuk pengembangan <i>smart city</i>	Publikasi besaran anggaran yang dialokasikan untuk program-program <i>smart city</i>	60%	75jt	80%	100jt	100%	75jt	100%	75jt	100%	50jt	APBD	Badan Pengelolaan Keuangan Daerah
EC3-2. Terbentuknya ekosistem transaksi keuangan digital	Program digitalisasi pembayaran	Persentase pembayaran ke kota yang dibayar secara elektronik berdasarkan faktur elektronik	Kolaborasi bank dan teknologi finansial (fintech)	40%	200jt	65%	150jt	85%	150jt	100%	100jt	100%	100jt	APBD	Badan pengelolaan keuangan dan aset daerah

Tabel 54 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Transaksi Keuangan Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EC3-1. Optimalisasi pendapatan retribusi daerah	Program gate support (Gate) Parking manuver pada pelabuhan gilimanuk, PD Pasar, Pasar senggol dan destinasi wisata.	Persentase pembayaran ke kota yang dibayar secara elektronik berdasarkan faktur elektronik	1.Kolaborasi dengan pihak perbankan MOU dengan PT Bank BPD Bali selaku penerima PAD terlaksana; 2.Menjamin sistem monitoring pendapatan parkir agar terkontrol.	60%	150jt	80%	300jt	100%	200jt	100%	100jt	100%	150jt	APBD	Dinas Perhubungan, Kelautan dan Perikanan

5.4 Smart Living

Strategi dimensi *smart living* dijabarkan kedalam dua tabel yang terdiri dari strategi jangka pendek dan strategi jangka panjang yang dilengkapi dengan rancangan program, indikator kinerja, inovasi, target kinerja, sumber dana serta OPD yang menjadi *leading sector*.

5.4.1 Harmonisasi Tata Ruang

Tabel 55 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Harmonisasi Tata Ruang Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV 1-1. Peningkatan harmonisasi tata ruang	Program harmonisasi tata ruang	Persentase kepatuhan penggunaan lahan sesuai dengan dokumen tata ruang	Memfaatkan lahan yang terbengkalai sebagai pusat perekonomian/ pusat kebudayaan/ <i>co-working space</i> masyarakat	70%	250jt	80%	150jt	90%	200jt	100%	150jt	100%	100jt	APBD	Dinas PUPRKP

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV1-2. Melengkapi fasilitas publik ramah disabilitas	Program pembangunan fasilitas publik ramah disabilitas	Persentase pembangunan peningkatan infrastruktur ramah disabilitas	Membentuk forum masyarakat disabilitas untuk mempermudah komunikasi dalam pemenuhan kebutuhan.	30%	150jt	40%	100jt	45%	100jt	55%	100jt	60%	150jt	APBD	Dinas PUPRPKP
LV1-3. Peningkatan sarana dan prasarana di daerah permukiman	Program peningkatan kualitas kawasan permukiman	Persentase terwujudnya fasilitas dan sarana permukiman	Sistem informasi peta pandu perumahan dan permukiman berbasis GIS untuk memantau kondisi secara real time.	60%	150jt	80%	150jt	100%	100jt	100%	100jt	100%	75jt	APBD	Dinas PUPRPKP

Tabel 56 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Harmonisasi Tata Ruang Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV1-4. Pemanfaatan energi yang efisien dan bertanggung jawab.	Program pemanfaatan energi yang efisien dan bertanggung jawab.	Persentase rumah tangga yang memanfaatkan EBT untuk pemenuhan elektrifikasi.	membangun permukiman percontohan hemat energi	25%	150jt	45%	250jt	65%	200jt	75%	150jt	85%	150jt	APBD	Dinas PUPRKP, Dinas Lingkungan Hidup
LV1-5. Menyediakan akses ke sistem peringatan publik langsung (real-time) untuk pemantauan kualitas udara dan air	Program pemasangan kualitas udara secara real time	Persentase masyarakat yang memiliki akses ke real time warning system terhadap kualitas udara dan air	Mengintegrasikan data dengan aplikasi/websit e ISPU NET milik KLHK	30%	75jt	45%	75jt	65%	75jt	75%	100jt	85%	100jt	APBD	Dinas Lingkungan Hidup

5.4.2 Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga

Tabel 57 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV2-1. Peningkatan fasilitas olahraga di setiap desa	Program peningkatan kapasitas SDM Kesehatan	Persentase sumber daya manusia kesehatan (SDMK) yang berkompeten	Membangun kemitraan untuk penyelenggaraan pendidikan SDM kesehatan;	80%	350jt	85%	200jt	90%	200jt	95%	200jt	100%	250jt	APBD	Dinas Kesehatan
LV2-2. Fasilitas layanan kesehatan yang dapat diakses secara cepat dan mudah	Jembrana Kembali Jaya (JKJ) Plus	Rerata indeks kepuasan masyarakat SKPD/UKPD Urusan Kesehatan	Layanan konsultasi kesehatan secara online/daring;	40%	75jt	55%	100jt	75%	100jt	95%	100jt	100%	50jt	APBD	Dinas Kesehatan
	Program pelayanan kesehatan khusus	Persentase calon pengantin yang melakukan skrining kesehatan	Pelayanan pendidikan pranikah secara gratis di puskesmas	30%	100jt	35%	75jt	45%	75jt	55%	75jt	65%	100jt	APBD	Dinas Kesehatan

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
	Program pelayanan kesehatan orang dengan masalah kesehatan jiwa	Persentase ODGJ Berat yang mendapatkan pelayanan kesehatan sesuai standar	Pemeriksaan rutin kesehatan jiwa, status mental, edukasi kepatuhan minum obat.	40%	100jt	50%	100jt	60%	100jt	70%	50jt	80%	50jt	APBD	Dinas Sosial,

Tabel 58 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Kesehatan dan Olahraga Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV2-1. Peningkatan fasilitas olahraga di setiap desa	Pembangunan fasilitas olahraga desa	Persentase desa yang memiliki fasilitas olahraga	Fasilitasi pengelolaan, pengembangan dan pemasaran oleh BUMDesa	40%	150jt	60%	100jt	80%	100jt	100%	150jt	100%	150jt	APBD	Dinas PUPRKP

5.4.3 Prasarana/Sarana Transportasi

Tabel 59 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Transportasi Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV3-1. Mewujudkan layanan transportasi untuk kemudahan mobilitas publik dan ramah lingkungan	BLUE (Bukti Lulus Uji Elektronik)	Persentase cakupan peningkatan pelayanan angkutan	Sistem komputasi terkait alat uji kendaraan bermotor, sehingga hasil uji otomatis tercatat ke server	40%	250jt	65%	250jt	75%	200jt	90%	200jt	100%	150jt	APBD	DPKP
LV3-2. Meningkatkan konektivitas antar kawasan	Program Pelayanan Perhubungan yang Terintegrasi Antar Kawasan	Persentase cakupan peningkatan pembangunan prasarana dan fasilitas perhubungan	Membangun penahan abrasi di sepanjang jalan raya Denpasar Gilimanuk, khususnya di daerah Kab. Jembrana	35%	300jt	65%	350jt	100%	400jt	100%	100jt	100%	100jt	APBD	DPKP

Tabel 60 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Prasarana/Sarana Transportasi Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
LV3-3. Mengoptimalkan penggunaan transportasi umum yang dapat diakses online	Program penyediaan transportasi publik yang dapat diakses online	Persentase layanan transportasi umum kota yang dilengkapi dengan pembayaran elektronik	Menyediakan moda transportasi ramah lingkungan.	30%	500jt	55%	700jt	75%	500jt	90%	400jt	100%	400jt	APBD	DPKP

5.5 Smart Society

Strategi dimensi *smart society* dijabarkan kedalam dua tabel yang terdiri dari strategi jangka pendek dan strategi jangka panjang yang dilengkapi dengan rancangan program, indikator kinerja, inovasi, target kinerja, sumber dana serta OPD yang menjadi *leading sector*.

5.5.1 Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien

Tabel 61 Roadmap Smart City Jemberana Sub Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien
Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S1-1. Inovasi layanan pencegahan kekerasan pada perempuan dan anak	Gardu Marlisa Cakap (Gerakan Terpadu Mari Lindungi dan Sayangi Anak Cegah Kekerasan pada Anak dan Perempuan)	Persentase lembaga penyedia layanan perlindungan khusus kepada anak yang mampu memberikan layanan komprehensif sesuai dengan standar	Pengembangan aduan kekerasan anak dan perempuan melalui aplikasi JES (jemberana emergency system)	50%	200jt	60%	100jt	70%	100jt	80%	100jt	90%	75jt	APBD	Dinas Pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga bencana.

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S1-2. Pemanfaatan aplikasi JES (Jembrana Emergency Service)	Pemanfaatan aplikasi JES untuk pelayanan kegawatdaduratan .	Persentase pemanfaatan aplikasi JES.	Melakukan validasi data kegawatdaruratan kabupaten ke aplikasi InaRisk secara berkelanjutan	30%	75jt	50%	75jt	60%	75jt	70%	75jt	80%	50jt	APBD	BPBD
S1-3. Menciptakan kabupaten ramah anak	Program Perwujudan Kabupaten Ramah Anak	Persentase kota ramah anak	Peningkatan kapasitas forum anak.	50%	200jt	60%	100jt	70%	100jt	80%	100jt	100%	75jt	APBD	Dinas Pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, pengendalian penduduk dan keluarga bencana & Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga.
S1-5. Membangun event keagamaan bersama untuk menciptakan toleransi	Program penguatan inklusi sosial	Cakupan Pelaksanaan Festival Seni dan Budaya (%)	Mengadakan kegiatan bersama mempertemukan berbagai macam komunitas budaya	70%	300jt	80%	350jt	100%	350jt	100%	350jt	100%	350jt	APBD	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan, Dinas Sosial.

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S1-6 Meningkatkan eksistensi adat dan budaya	Program pelestarian tradisi mekepong	Persentase bertambahnya jumlah peserta festival makepong setiap tahun	Penguatan kelembagaan kelompok makepong tiap daerah	70%	300jt	80%	350jt	100%	350jt	100%	350jt	100%	350jt	APBD	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan, Dinas Pertanian dan Pangan.
S1-7 Pemberian Pendidikan politik kepada masyarakat.	Penguatan Ideologi Pancasila dan Karakter Kebangsaan	Persentase organisasi siswa tingkat SMP, SMA, sederajat yang mendapat pemahaman tentang nasionalisme	Menyelenggarakan kegiatan sosialisasi dengan pendekatan yang lebih inovatif.	70%	300jt	80%	500jt	90%	500jt	100%	500jt	100%	500jt	Dana Hibah	Kesbangpol
	Peningkatan Peran Partai Politik dan Lembaga Pendidikan Melalui Pendidikan Politik dan Pengembangan Etika Serta Budaya Politik	Persentase ormas yang mendapat pendidikan politik kebangsaan	Meningkatkan peran ormas sebagai perpanjangan pendidikan politik bagi masyarakat.	70%	300jt	80%	500jt	90%	500jt	100%	500jt	100%	500jt	Dana Hibah	Kesbangpol

Tabel 62 Roadmap *Smart City* Jembrana Sub Dimensi Interaksi Masyarakat yang Efisien Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S1-4. Meningkatkan literasi dan infrastruktur digital	Program Peningkatan Literasi dan Infrastruktur Digital Masyarakat	Persentase jumlah fasilitas publik yang mendukung literasi digital	Mengalokasikan anggaran pemerintah daerah untuk mengurangi kesenjangan digital.	30%	150jt	50%	150jt	70%	200jt	90%	200jt	100%	150jt	APBD	Dinas Kominfo

5.5.2 Ekosistem Belajar yang Efisien

Tabel 63 Roadmap *Smart City* Jembrana Sub Dimensi Ekosistem Belajar yang Efisien Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S2-1. Penyediaan informasi beasiswa yang mudah diakses dan inklusif	Sistem Informasi Beasiswa Jembrana (SIBAJA)	Persentase penerima beasiswa yang memanfaatkan informasi dari sistem SIBAJA	Menetapkan sistem seleksi yang transparan dan tepat sasaran;	40%	100jt	55%	150jt	70%	150jt	80%	150jt	90%	150jt	APBD	Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S2-2. Mendorong masyarakat yang memiliki kecakapan profesional dalam bidang bahasa	Program layanan kursus bahasa asing gratis bagi warga melalui <i>community learning</i>	Persentase populasi kota dengan kecakapan profesional di lebih dari satu bahasa	Bekerjasama dengan guru negeri/pihak swasta/NGO/mahasiswa untuk memberikan kursus bahasa asing di komunitas;	30%	100jt	45%	150jt	60%	150jt	70%	150jt	80%	150jt	APBD	Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga
S2-3. Membuat program inisiatif untuk meningkatkan minat baca masyarakat	Layanan delivery buku dan perpustakaan digital milik pemma (SI-JELY)	Jumlah buku perpustakaan umum dan judul e-book per 100.000 penduduk	Pengembangan kerjasama dengan sekolah, vendor penyedia e-book, media publik, Kominfo dan universitas untuk mengembangkan aplikasi.	20%	150jt	40%	200jt	60%	250jt	80%	300jt	100%	350jt	APBD	Dinas Perpustakaan dan Kearsipan

Tabel 64 *Roadmap Smart City* Jembrana Sub Dimensi Ekosistem Belajar yang Efisien Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S2-4. Meningkatkan ekosistem pendidikan yang inklusif	Program percepatan pemerataan pendidikan	Persentase tersedianya platform terpadu <i>e-learning</i> yang merangkum materi pembelajaran.	Penerapan <i>school well-being</i> , menawarkan pelatihan kesehatan mental di sekolah dan pelatihan konselor sekolah profesional	30%	100jt	45%	150jt	60%	150jt	70%	150jt	80%	150jt	APBD dan Dana CSR	Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga

5.5.3 SISTEM KEAMANAN DAN KESELAMATAN MASYARAKAT

Tabel 65 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S3-1. Validasi data masyarakat penerima bansos	Pemanfaatan aplikasi I-BAN (Integrated Bansos)	Persentase pemanfaatan aplikasi I-BAN	Pengembangan kriteria penerima bansos agar lebih inklusif.	40%	100jt	55%	150jt	70%	150jt	80%	150jt	90%	150jt	APBD	Dinas Sosial
S3-2. Meningkatkan sistem informasi kebencanaan <i>real time</i>	Aplikasi SIBENDA (Sistem peringatan banjir bandang)	Persentase pemanfaatan aplikasi SI-BENDA oleh masyarakat	Memperkuat peran forum relawan untuk komunikasi bencana	30%	100jt	40%	150jt	55%	150jt	70%	150jt	80%	150jt	APBD	BPBD
S3-4. Meningkatkan partisipasi masyarakat tertib Perda	Program Pelaporan Pelanggaran Perda Online	Persentase jumlah laporan pelanggaran perda yang ditangani	Memuat mekanisme verifikasi atas laporan yang disampaikan	40%	150jt	50%	200jt	65%	150jt	80%	150jt	90%	150jt	APBD	SATPOL-PP

Tabel 66 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Sistem Keamanan dan Keselamatan Masyarakat Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
S3-3. Mengoptimalkan cctv yang interoperabel untuk meningkatkan keamanan kota	Penyediaan kamera pengintai digital di seluruh kota	Persentase area kota yang dicakup oleh kamera	Rekaman cctv yang terkoneksi dengan data center	30%	400jt	50%	500jt	70%	300jt	90%	300jt	100%	100jt	APBD	Dinas Perhubungan , Kelautan dan perikanan

5.6 SMART ENVIRONMENT

Strategi dimensi *smart environment* dijabarkan kedalam dua tabel yang terdiri dari strategi jangka pendek dan strategi jangka panjang yang dilengkapi dengan rancangan program, indikator kinerja, inovasi, target kinerja, sumber dana serta OPD yang menjadi *leading sector*.

5.6.1 EN1 Dimensi Proteksi Lingkungan

Tabel 67 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN1-4. Meningkatkan jumlah ruang terbuka hijau	Program penambahan RTH.	Persentase luas ruangan terbuka hijau	Penerapan teknologi wetland dengan menggunakan tumbuhan/ tanaman hias mengelola <i>grey water</i> .; 2. RTH untuk anak, RTH berbasis GIS.	5%	200jt	8%	300jt	12%	300jt	15%	400jt	20%	200jt	APBD	Dinas Lingkungan Hidup, Dinas PUPRKP, Dinas Pertanian, Dinas PMD.

Tabel 68 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN1-1. Meningkatkan lingkungan bebas polusi	Program pengendalian udara	Indeks standar pencemaran udara	Pemasangan titik pantau <i>passive sampler</i> pada kawasan padat industri dan kawasan padat penduduk.	50	300jt	40	200jt	30	200jt	20	150jt	10	100jt	APBD, Dana CSR	Dinas Lingkungan Hidup
EN1-2. Meningkatkan pengelolaan sumber daya air terpadu	Program pengelolaan air tanah	Persentase sumber air dan mata air yang terlindungi	Membuat sarana konservasi dan alat pemantauan dengan AWLR dan telemetri	70%	150jt	80%	200jt	90%	200jt	100%	300jt	100%	150jt	APBD	Dinas Lingkungan Hidup, Dinas PUPRPKP
EN1-3. Melakukan injeksi air tanah atau membuat sumur resapan.	Program injeksi air tanah		Pemanfaatan teknologi imbuhan air tanah	30%	400JT	40%	500JT	50%	300jt	70%	300jt	80%	400jt	APBD	Dinas Lingkungan Hidup, Dinas PUPRPKP

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN1-5 Penerapan prinsip bangunan hijau	Program implementasi <i>green building</i> pada fasilitas publik milik pemerintah dan swasta.	Persentase penerapan green building pada bangunan pemerintah dan swasta.	Menggunakan utilitas yang sesuai dengan konsep green building.	10%	200JT	15%	200JT	20%	300JT	30%	300JT	40%	200JT	APBD	Dinas Lingkungan Hidup, Dinas PUPR/PPK

5.6.2 EN2 Dimensi Tata Kelola Sampah dan Limbah

Tabel 69 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN2-1. Peningkatan sarana dan prasarana tempat pengelola sampah berbasis desa	Jembrana Kedas (Keren tidak ada sampah)	Persentase sampah plastik yang terolah	TPA yang dilengkapi dengan mesin pengolah sampah dan daur ulang sampah plastik	30%	200JT	40%	150JT	50%	200JT	60%	150JT	70%	150JT	APBD	Dinas Lingkungan Hidup

EN2-2. Merancang pengelolaan bahan kimia dan semua jenis limbah agar dapat didaur ulang atau digunakan kembali	1. Program Fasilitasi Pengelolaan Sampah Rumah Tangga Berbasis Komunitas.	Persentase sampah rumah tangga yang tertangani	Aplikasi pengembangan bank sampah untuk mengkalkulasi tabungan hasil bank sampah.	58%	200JT	65%	200JT	72%	200JT	82%	150JT	90%	150JT	APBD	Dinas Lingkungan Hidup
---	---	--	---	-----	-------	-----	-------	-----	-------	-----	-------	-----	-------	------	------------------------

Tabel 70 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Proteksi Lingkungan Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN2-2. Merancang pengelolaan bahan kimia dan semua jenis limbah agar dapat didaur ulang atau digunakan kembali	Program pengembangan ekonomi sirkular terhadap limbah industri	Persentase ketaatan perusahaan mengembangkan pengelolaan limbah industri	Membangun sistem data berbasis <i>Ridge to Reef</i> untuk efektivitas pengelolaan ekosistem dan monitoring	30%	150JT	40%	200JT	50%	200JT	60%	100JT	70%	75JT	Dana CSR	Dinas Lingkungan Hidup

5.6.3 EN3 Dimensi Tata Kelola Energi

Tabel 71 Roadmap Smart City Jemberana Sub Dimensi Tata Kelola Energi Jangka Menengah 2023-2027

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2023		2024		2025		2026		2027			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN3-1. Pengembangan kerjasama terkait sustainability lingkungan dan energi terbarukan dengan mitra kerja	Program peningkatan pemanfaatan energi alternatif	Jumlah Perbup tentang pemanfaatan energi alternatif	Menyusun perbup tentang pemanfaatan energi alternatif;	0	100JT	1	300JT	1	200JT	1	200JT	2	200JT	APBD	Dinas Lingkungan Hidup, DPRD

Tabel 72 Roadmap Smart City Jembrana Sub Dimensi Tata Kelola Energi Jangka Panjang 2028-2032

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN3-2. Pembangunan energi terbarukan	Program pengembangan energi baru terbarukan	Persentase energi listrik dan energi termal yang dihasilkan dari pengolahan air limbah, limbah padat, serta sumber EBT lainnya, sebagai bagian bauran energi kota untuk tahun tertentu.	Pembangunan PLTS di rooftop gedung pemerintah/fasilitas publik	30%	300JT	40%	500JT	50%	600JT	60%	300JT	70%	300JT	APBD	Dinas Lingkungan Hidup

Strategi	Program	Indikator Kinerja	Inovasi	Target Kinerja/Anggaran (dalam juta rupiah)										Sumber Dana	Leading Sektor
				2028		2029		2030		2031		2032			
				Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang	Target Kinerja	Ang		
EN3-3. Mendorong pembangunan fasilitas publik memiliki pengukur energi cerdas	1. Program Peningkatan Efisiensi Energi pada Fasilitas Publik	Persentase bangunan di Kota dengan pengukur energi cerdas	Pemanfaatan <i>Building Automation System</i> dan <i>Building Energy Management System</i> untuk bangunan besar.	10%	200jt	20%	300jt	30%	200jt	40%	200jt	50%	100jt	APBD	Dinas PUPRPKP bekerjasama dengan instansi pusat
	2. Program efisiensi penerangan jalan	Persentase penerangan jalan yang diproduksi menggunakan sistem manajemen kinerja cahaya/lampu	Merancang efisiensi penerangan jalan umum tenaga surya (PJU TS)	30%	700JT	50%	700JT	70%	500JT	90%	300JT	100%	200JT	APBD	Dinas PUPRPKP bekerjasama dengan instansi pusat
EN3-4. Penyediaan fasilitas penunjang kendaraan listrik	Program persiapan fasilitas kendaraan listrik	Jumlah Stasiun pengisian kendaraan listrik per kendaraan listrik terdaftar	Ketersediaan regulasi yang mengatur pembangunan stasiun pengisian kendaraan listrik;	2 stasiun	700jt	3 stasiun	800jt	4 stasiun	800jt	5 stasiun	800jt	5 stasiun	700jt	APBD dan pendanaan bersama	Dinas PUPRPKP bekerjasama dengan instansi pusat



BAB VI

BAB VI

PENUTUP

Buku Masterplan *Smart City* Kabupaten Jembrana ini merupakan referensi bagi implementasi rencana aksi dan program pembangunan *Smart City* di Kabupaten Jembrana. Masterplan *Smart City* Kabupaten Jembrana ini disusun dengan data yang tersedia dalam dokumen-dokumen di daerah dan hasil diskusi yang dikumpulkan dari proses Bimtek dan *Focus Group Discussion*, serta memperhatikan amanat dari berbagai peraturan perundangan berlaku.

Proses pembangunan *Smart City* merupakan usaha yang memerlukan waktu, sehingga memerlukan komitmen dan perencanaan yang matang serta menyeluruh. Pembangunan *Smart City* juga perlu melibatkan semua pihak di tingkat daerah maupun ditingkat pusat, baik dari pihak warga, pemerintah maupun swasta. Diharapkan Buku Masterplan *Smart City* Kabupaten Jembrana ini bisa mencapai tujuannya yaitu sebagai:

- a. Panduan dan alat bantu bagi pemerintah daerah, tim penggerak dan pendamping, serta entitas lain yang terlibat dalam proses perencanaan, implementasi, monitoring dan evaluasi pengembangan kabupaten berdasarkan konsep *Smart City*;
- b. Menyelaraskan program dan kegiatan *Smart City* Kabupaten Jembrana dengan Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RJPMD) dan program kegiatan OPD yang tertuang dalam Renstra OPD;
- c. Menciptakan integrasi, sinkronisasi, dan sinergi antara perencanaan pengembangan *Smart City* di tingkat pusat dan daerah;

- d. Membantu Pemerintah Kabupaten Jembrana dalam tata kelola pengembangan *Smart City* sehingga dapat berlangsung secara efektif, efisien, sistematis, inklusif, dan partisipatif.

DAFTAR PUSTAKA

- Effendi, S. (2005, Desember 25). *MEMBANGUN GOOD GOVERNANCE: TUGAS KITA BERSAMA*. Diambil kembali dari <http://www.sofian.staff.ugm.ac.id/artikel/membangun-good-governance.pdf>
- Fadli, A. (2021, 4 18). *Presiden Jokowi Ingin IKN Jadi Smart City Rujukan Dunia*. Diambil kembali dari Kompas.com: <https://www.kompas.com/properti/read/2021/04/18/160000921/presiden-jokowi-ingin-ikn-jadi-smart-city-rujukan-dunia-?page=all>
- Fitri Supriyantiwi. (2019). Implementasi Konsep Smartcity dalam Mewujudkan Good Governance Studi Kasus Kota Tangerang Selatan. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL HUMANIS 2019*, (hal. 16-24).
- Fosso-Wamba & et al. (2015). How "big data" can make big impact: Findings from a systematic review and a longitudinal case study. *International Journal Prod Econ*, 234-246.
- Haryono, A. (2021, Agustus 12). *Tantangan Mewujudkan Negeri yang Berdaulat melalui Big Data*. Diambil kembali dari <http://lipi.go.id/berita/tantangan-mewujudkan-negeri-yang-berdaulat-melalui-big-data/22471>
- Hasibuan, A & Sulaiman, O. (2019). SMART CITY, KONSEP KOTA CERDAS SEBAGAI ALTERNATIF PENYELESAIAN MASALAH PERKOTAAN KABUPATEN DI KOTA-KOTA BESAR PROVINSI SUMTRA UTARA . *Buletin Utama Teknik Vol 14 No 2*, 1-9.
- Kementerian Investasi/BKPM. (2022, Januari). *Menteri Investasi Klaim Pengusaha Butuh Stabilitas Ekonomi dan Politik Untuk Pulih Dari Dampak Pandemi Covid-19*. Diambil kembali dari <https://www.bkpm.go.id/id/publikasi/siaran-pers/readmore/2450401/79401>
- Negara, A & et al. (2021). TRADISI MAKEPUNG DI KABUPATEN JEMBRANA DALAM FOTOGRAFI ESSAY. *Jurnal Fotografi Vol 1 No 1*, 29-40.
- Permana, A. (2022, pebruari 24). *Studium Generale ITB: Kondisi Perekonomian Indonesia Setelah Pandemi COVID-19*. Diambil kembali dari <https://www.itb.ac.id/berita/detail/58446/studium-generale-itb-kondisi-perekonomian-indonesia-setelah-pandemi-covid-19>
- Pranita, E. (2022, April 07). *Polusi Udara di Indonesia Peringkat 1 di Asia Tenggara dan Peringkat 17 Negara Paling Berpolusi di Dunia*. Diambil kembali dari <https://www.kompas.com/sains/read/2022/04/07/123100123/polusi-udara-di-indonesia-peringkat-1-di-asia-tenggara-dan-peringkat-17?page=all>.

Putri, A. S. (2022, April 22). *Hari Bumi: Ketahui 10 Masalah Lingkungan Terbesar Tahun 2022*. Diambil kembali dari <https://www.fimela.com/lifestyle/read/4945631/hari-bumi-ketahui-10-masalah-lingkungan-terbesar-tahun-2022>

RPJMD Kabupaten Jember Tahun 2021-2026

Sugihartati, R. (2022, Maret). *Literasi Digital Indonesia Masih Rendah, Perlu Dikenalkan sejak Dini*. Diambil kembali dari <https://news.unair.ac.id/2022/03/23/literasi-digital-indonesia-masih-rendah-perlu-dikenalkan-sejak-dini/?lang=id>

SNI ISO 37120:2018 tentang pembangunan Perkotaan dan Masyarakat yang Berkelanjutan – Indikator-Indikator untuk Layanan Perkotaan dan Kualitas Hidup

SNI ISO 37122:2019 tentang Perkotaan dan masyarakat berkelanjutan – Indikator untuk kota cerdas

Ulum, M. C. (2018). *Public Service Tinjauan Teoritis dan Isu-isu Strategis Pelayanan Publik*. Malang: UB Press.