



**BUPATI JEMBRANA**  
**PERATURAN BUPATI JEMBRANA**  
**NOMOR : 12 TAHUN 2012**

**TENTANG**  
**PENYELENGGARAAN USAHA WARUNG INTERNET DAN GAME**  
**ONLINE DI KABUPATEN JEMBRANA**  
**BUPATI JEMBRANA,**

- Menimbang
- a. bahwa dengan maraknya pertumbuhan Warung Internet dan Game Online di Kabupaten Jembrana maka perlu dilaksanakan pembinaan dan pengawasannya;
  - b. bahwa untuk menindaklanjuti Surat Gubernur Propinsi Bali Nomor : 463/3126/BP3A Tanggal 14 Nopember 2011 Perihal Game Online, perlu adanya pembinaan dan pengawasan warung internet dan game online di Kabupaten Jembrana;
  - c. bahwa dalam rangka memberikan pembinaan, pengaturan, pengendalian dan pengawasan dalam Penyelenggaraan Usaha Warung Internet dan Game Online di Kabupaten Jembrana, perlu menetapkan Peraturan Bupati tentang Penyelenggaraan Usaha Warung Internet dan Game Online;
- Mengingat
1. Undang-Undang Nomor 69 Tahun 1958 tentang Pembentukan Daerah-Daerah Tingkat II dalam Wilayah Daerah-Daerah Tingkat I Bali, Nusa Tenggara Barat dan Nusa Tenggara Timur (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1958 Nomor 122, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 1655);
  2. Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 85, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia nomor 4220);
  3. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2002 tentang Perlindungan Anak (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 109, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4235);
  4. Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2004 Nomor 125, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4437), sebagaimana telah diubah beberapa kali, terakhir dengan Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2008 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 59, Tambahan Lembaran Negara

Republik Indonesia Nomor 4844);

5. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 93, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4866);
6. Undang-Undang Nomor 44 Tahun 2008 tentang Pornografi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 181, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4928);
7. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4843);
8. Undang-Undang Nomor 10 Tahun 2004 tentang Pembentukan Peraturan Perundang-Undangan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2004 Nomor 53, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4389);
9. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2011 tentang Pembentukan Peraturan Perundang – Undangan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2011 Nomor 82, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5234).

#### **MEMUTUSKAN :**

Menetapkan : **PERATURAN BUPATI TENTANG PENYELENGGARAAN USAHA WARUNG INTERNET DAN GAME ONLINE DI KABUPATEN JEMBRANA**

#### **BAB I**

#### **KETENTUAN UMUM**

#### **Pasal 1**

Dalam Peraturan Bupati ini yang dimaksud dengan :

1. Daerah adalah Kabupaten Jembrana.
2. Pemerintah Daerah adalah Bupati dan Perangkat Daerah sebagai unsur penyelenggara Pemerintah Daerah.
3. Bupati adalah Bupati Jembrana.
4. Dinas adalah Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Kabupaten Jembrana.
5. Warung Internet yang selanjutnya disebut Warnet adalah suatu Usaha Rekreasi dan Hiburan Umum yang menyediakan tempat dan fasilitas untuk memberikan kesegaran rohani dan jasmani serta memberikan pengetahuan baru yang penyajiannya menggunakan internet yang dapat dipergunakan sebagai sarana hiburan dan/atau mendapatkan pengetahuan baru serta dapat dilengkapi dengan penyediaan jasa pelayanan makanan dan minuman.

6. Game Online adalah suatu Usaha Rekreasi dan Hiburan Umum yang menyediakan tempat dan fasilitas untuk menyelenggarakan pelayanan jasa informasi dan game online secara terbatas, baik bersifat sementara maupun tetap.
7. Usaha adalah setiap tindakan, perbuatan atau kegiatan apapun dalam bidang perekonomian yang dilakukan oleh setiap pengusaha untuk tujuan memperoleh keuntungan.
8. Pengelola adalah orang yang bertanggungjawab atas penyelenggaraan usaha Warung Internet dan Game Online.
9. Persetujuan prinsip adalah persetujuan sementara yang diberikan oleh Bupati kepada Badan atau orang perseorangan untuk dapat membangun usaha Warung Internet dan/atau Game Online.
10. Izin Usaha adalah izin usaha Warung Internet atau usaha Game Online.
11. Perangkat lunak adalah program komputer yang berfungsi sebagai sarana interaksi antara pengguna dan perangkat keras.
12. Perangkat keras adalah peralatan fisik yang membentuk suatu system komputer, meliputi peralatan input, memori, prosesor, peralatan output, peralatan penyimpanan, peralatan komunikasi.
13. Lisensi adalah izin yang diberikan oleh Pemegang Hak Cipta atau Pemegang Hak terkait kepada pihak lain untuk mengumumkan dan/atau memperbanyak ciptaannya atau produk hak terkaitnya dengan persyaratan tertentu.

## **BAB II**

### **MAKSUD DAN TUJUAN**

#### **Pasal 2**

Maksud dari pembentukan Peraturan Bupati ini adalah sebagai pedoman dalam pembinaan, pengaturan, pengendalian dan pengawasan penyelenggaraan kegiatan Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online.

#### **Pasal 3**

Tujuan pembentukan Peraturan Bupati ini adalah:

- a. Memberikan kepastian hukum kepada masyarakat dalam melaksanakan kegiatan usaha Warnet dan Game Online.
- b. Memberikan kepastian hukum bagi Pemerintah Daerah dalam pembinaan, pengaturan, pengendalian dan pengawasan Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online.
- c. Mewujudkan ketentraman dan ketertiban umum berkaitan dengan Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online.

**BAB III**  
**RUANG LINGKUP**

**Pasal 4**

Ruang lingkup Peraturan Bupati ini adalah Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online, meliputi :

- a. skala usaha Warnet dan Game Online;
- b. standarisasi Usaha Warnet dan Game Online;
- c. perizinan Usaha Warnet dan Game Online.

**BAB IV**  
**SKALA USAHA WARNET DAN GAME ONLINE**

**Pasal 5**

- (1) Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online sebagaimana dimaksud pasal 4 huruf a dibedakan menjadi 3 (tiga) skala usaha, yaitu :
  - a. Usaha Warnet dan Game Online skala kecil.
  - b. Usaha Warnet dan Game Online skala menengah.
  - c. Usaha Warnet dan Game Online skala besar.
- (2) Skala usaha Warnet dan Game Online sebagaimana dimaksud pada ayat (1), dibedakan berdasarkan jumlah perangkat komputer yang dipergunakan dalam kegiatan usahanya, yaitu :
  - a. Usaha Warnet dan Game Online skala kecil, mempergunakan paling banyak 10 (sepuluh) perangkat komputer;
  - b. Usaha Warnet dan Game Online skala menengah, mempergunakan 11(sebelas) sampai dengan 30 (tiga puluh) perangkat komputer;
  - c. Usaha Warnet dan Game Online skala besar, mempergunakan lebih dari 30 (tiga puluh) perangkat komputer.

**BAB V**  
**STANDARISASI USAHA WARNET DAN GAME ONLINE**

**Pasal 6**

- (1) Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online sebagaimana dimaksud dalam Pasal 4 huruf b wajib memenuhi 3(tiga) aspek, sebagai berikut :
  - a. aspek perangkat lunak dan perangkat keras;
  - b. aspek kenyamanan;
  - c. aspek tanggung jawab sosial.

- (2) Aspek perangkat lunak dan perangkat keras sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf a, meliputi :
- a. Sistem Operasi berlisensi;
  - b. Aplikasi pendukung berlisensi;
  - c. Perangkat komputer, printer, scanner, dan koneksi internet yang mendukung kelancaran akses internet.
- (3) Aspek kenyamanan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf b, meliputi :
- a. Penggunaan sekat pembatas / bilik komputer, memenuhi ketentuan sebagai berikut :
    - 1) Sekat bilik paling tinggi 120 cm (seratus dua puluh centimeter);
    - 2) Bilik tanpa menggunakan pintu;
    - 3) Kegiatan usaha yang tidak menggunakan kursi/lesehan, tanpa menggunakan sekat depan.
  - b. Memiliki penerangan yang memadai dan nyaman untuk mendukung aktivitas di lingkungan Warnet dan Game Online
  - c. Menyediakan ruangan khusus yang dipergunakan sebagai tempat ibadah, bagi usaha skala menengah dan besar
  - d. Memiliki kamar kecil dan ketersediaan air bersih dalam jumlah yang memadai dan terjaga kebersihannya;
  - e. Memiliki pintu keluar-masuk yang cukup dan/atau pintu darurat untukantisipasi terjadinya kebakaran, serta memiliki perangkat pengaman kebakaran yang memadai;
  - f. Melakukan penataan parkir kendaraan sehingga tidak mengganggu tertib lalu lintas.
- (4) Aspek tanggung jawab sosial sebagaimana dimaksud pada ayat(1) huruf c, meliputi :
- a. Melakukan upaya pencegahan eksploitasi akses Internet yang bertentangan dengan norma sosial, agama dan hukum;
  - b. Mendorong peningkatan literasi masyarakat di lingkungan sekitar tempat usaha tentang pemanfaatan internet yang tepat guna dan bertanggung jawab;
  - c. Melakukan antisipasi dampak sosial yang mungkin terjadi akibat penggunaan Internet di Warnet dan Game Online secara proaktif;
  - d. Melarang anak sekolah menggunakan Internet dan Game Online atau berada di lingkungan Warnet dan Game Online pada jam sekolah dan/atau menggunakan seragam sekolah, kecuali untuk kepentingan pendidikan atas seizin sekolah;
  - e. Warnet dan Game Online yang menyelenggarakan kegiatan usahanya selama 24 (dua puluh empat) jam, tidak melayani anak berusia kurang dari 18 (delapan belas) tahun setelah pukul 22.00 WITA sampai dengan pukul 07.00 WITA.

**BAB VI**  
**PERIZINAN**

**Pasal 7**

- (1) Setiap orang atau badan yang menyelenggarakan usaha Warnet dan/atau Game Online wajib memiliki :
  - a. Persetujuan Persetujuan prinsip untuk pembangunan atau perluasan Warnet dan/atau Game Online;
  - b. Izin Usaha Warnet dan/atau Game Online.
- (2) Persetujuan prinsip dan Izin Usaha sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diberikan oleh Bupati.
- (3) Persetujuan Prinsip dan Izin Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online tidak dapat dipindah tangankan kepada pihak lain.

**Pasal 8**

- (1) Permohonan persetujuan prinsip dan/atau Izin Usaha Warnet dan/atau Game Online sebagaimana dimaksud dalam Pasal 7 ayat (1) diajukan secara tertulis kepada Bupati;
- (2) Permohonan persetujuan prinsip sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilampiri persyaratan sebagai berikut:
  - a. Foto copy KTP Pemohon;
  - b. Foto copy Akta Pendirian Perusahaan bagi pemohon yang berbentuk hukum;
  - c. Rencana tapak dan study kelayakan.
- (3) Permohonan Izin Usaha sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilampiri persyaratan sebagai berikut :
  - a. Foto copy KTP Pemohon;
  - b. Foto copy Akta Pendirian Perusahaan bagi pemohon yang berbentuk hukum;
  - c. Foto copy Izin Gangguan;
  - d. Foto copy IMB;
  - e. Persetujuan Prinsip.
  - f. Gambar teknis, meliputi peta lokasi, denah bangunan, jumlah perangkat keras, gambar tata letak bilik/sekat, gambar bilik/sekat.

**BAB VII**

**HAK, KEWAJIBAN DAN LARANGAN USAHA WARNET DAN GAME ONLINE**

**Pasal 9**

- (1) Pengelola Usaha Warnet dan Game Online yang telah memiliki Izin Usaha berhak menyelenggarakan usahanya sesuai dengan izin yang telah diperoleh;

- (2) Pengelola Usaha Warnet dan Game Online yang telah memiliki Izin Usaha wajib:
- a. Melaksanakan kegiatan sesuai dengan izin yang diperoleh;
  - b. Melaksanakan ketentuan teknis, menjaga norma sosial, agama dan hukum sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku;
  - c. Memasang larangan akses pornografi dan melakukan tindakan asusila di setiap bilik dengan tulisan yang mudah terbaca;
  - d. Bertanggung jawab atas segala akibat yang timbul atas pelaksanaan izin yang telah diberikan;
  - e. Membantu pelaksanaan pengawasan yang dilakukan oleh petugas dari dinas instansi terkait;
  - f. Mentaati peraturan perundang-undangan yang berlaku.
- (3) Penyelenggara Usaha Warnet dan Game Online dilarang :
- a. Menyediakan, menyimpan dan menyebarkan konten pornografi;
  - b. Menyediakan, menyimpan, mengedarkan dan memfasilitasi segala bentuk minuman keras, dan narkoba.

## **BAB VIII**

### **PENGAWASAN DAN PENGENDALIAN**

#### **Pasal 10**

- (1) Pengawasan dan pengendalian Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online meliputi pemantauan, evaluasi dan penertiban.
- (2) Pengawasan dan pengendalian sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilakukan oleh Tim yang dibentuk oleh Bupati.
- (3) Hasil pengawasan dan pengendalian Penyelenggaraan Warnet dan Game Online dilaporkan kepada Bupati.

## **BAB IX**

### **SANKSI ADMINISTRASI**

#### **Pasal 11**

- (1) Usaha Warnet dan Game Online yang tidak memenuhi ketentuan Pasal 6 dikenakan sanksi administrasi berupa pencabutan Izin Usaha.
- (2) Pencabutan Izin Usaha sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilaksanakan setelah diberikan teguran secara tertulis oleh Bupati atau pejabat yang berwenang.

**BAB X**

**KETENTUAN PERALIHAN**

**Pasal 12**

Penyelenggaraan Usaha Warnet dan Game Online yang telah memiliki Izin Usaha berdasarkan peraturan perundang-undangan sebelum berlakunya Peraturan Bupati ini, harus menyesuaikan dengan Peraturan Bupati ini paling lambat 3 (tiga) bulan sejak berlakunya Peraturan Bupati ini.

**BAB XI**

**KETENTUAN PENUTUP**

**Pasal 13**

Peraturan Bupati ini mulai berlaku pada tanggal diundangkan.

Agar setiap orang mengetahuinya, memerintahkan pengundangan Peraturan Bupati ini dengan penempatannya dalam Lembaran Daerah Kabupaten Jembrana.

Ditetapkan di Negara  
pada tanggal :12 Januari 2012  
BUPATI JEMBRANA,  
ttd

I PUTU ARTHA

Diundangkan di Negara

Pada tanggal 12 Januari 2012

SEKRETARIS DAERAH KABUPATEN JEMBRANA

ttd

I GEDE GUNADNYA

BERITA DAERAH KABUPATEN JEMBRANA TAHUN 2012 NOMOR 188