



BUPATI BANGLI

**PERATURAN BUPATI BANGLI
NOMOR 56 TAHUN 2011**

TENTANG

**PENGGUNAAN PERANGKAT LUNAK LEGAL DAN PEMANFAATAN OPEN
SOURCE SOFTWARE (OSS) DI LINGKUNGAN PEMERINTAH KABUPATEN
BANGLI**

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

BUPATI BANGLI,

- Menimbang** :
- a. bahwa berdasarkan pasal 30 ayat (1) Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta, program komputer merupakan ciptaan yang dilindungi dengan hak cipta selama 50 (lima puluh) tahun sejak pertama kali diumumkan;
 - b. bahwa dalam rangka menghindari terganggunya pelayanan publik akibat pelanggaran terhadap Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta, maka seluruh SKPD di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli dipastikan hanya menggunakan perangkat lunak legal dan mempunyai lesensi dari pemegang hak cipta perangkat lunak tersebut atau dengan memanfaatkan perangkat lunak open source, guna penghematan anggaran;
 - c. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud pada huruf a dan huruf b, perlu menetapkan Peraturan Bupati tentang Penggunaan Perangkat Lunak Legal dan Pemanfaatan Open Source software (OSS) di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli;
- Mengingat** :
1. Undang-Undang Nomor 69 Tahun 1958 tentang Pembentukan Daerah-Daerah Tingkat I Bali, Nusa Tenggara Barat, Nusa Tenggara Timur (Lembaran Negara Tahun 1958 Nomor 122, tambahan Lembaran Negara RI No 1655);
 2. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2002 tentang Hak Cipta (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 85, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4220)
 3. Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2004 Nomor 125, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4437), sebagaimana telah diubah kedua kali dengan Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2008 tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 59, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4844);

4. Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi elektronik (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4843);
5. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2011 tentang pembentukan Peraturan Perundang-undangan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2011 Nomor 82, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5234);
6. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2007 tentang pembagian urusan Pemerintahan antara Pemerintah, Pemerintah Daerah Provinsi, dan Pemerintah Daerah Kabupaten/Kota (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2007 Nomor 82, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4737);
7. Keputusan Presiden Nomor 20 Tahun 2006 tentang Dewan Tehnologi Informasi dan Komunikasi Nasional;
8. Peraturan Menteri Komunikasi dan Informasi Nomor 28/Perkominfo/9/2006 tentang penggunaan Domain go.id untuk situs resmi pemerintah pusat dan daerah;
9. Peraturan Daerah Kabupaten Bangli Nomor 9 Tahun 2008, Nomor 10 Tahun 2008, Nomor 11 Tahun 2008 tentang Pembentukan, Susunan Organisasi dan Tata Kerja Sekretariat Daerah dan Sekretariat DPRD, Dinas Daerah dan Lembaga Teknis Daerah Kabupaten Bangli;

- Memperhatikan :
- a. Surat Edaran Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 05/SE/M.KOMINFO/10/2005 tentang Pemakaian dan Pemanfaatan Penggunaan Piranti Lunak Legal di lingkungan Instansi Pemerintah.
 - b. Surat Edaran Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara Nomor SE/01/M.PAN/3/2009 tentang Pemanfaatan Perangkat Lunak Legal dan *Open Source Software* (OSS).
 - c. Surat Edaran Menteri Ristek Nomor : 030/M/IV/2009 tentang Pemanfaatan Perangkat Lunak Legal dan *Open Source Software* (OSS).
 - d. Surat Keputusan Bupati Bangli Nomor 55/154/2010 tentang Pembentukan Tim Pelaksana Pengembangan Sistem Informasi (TPP-SI) Kabupaten Bangli;

MEMUTUSKAN :

- Menetapkan :
- PERATURAN BUPATI BANGLI TENTANG PENGGUNAAN PERANGKAT LUNAK LEGAL DAN PEMANFAATAN OPEN SOURCE SOFTWARE (OSS) DI LINGKUNGAN PEMERINTAH KABUPATEN BANGLI**

BAB I
KETENTUAN UMUM
Pasal 1

Dalam Peraturan Bupati ini, yang dimaksud dengan :

1. Daerah adalah Kabupaten Bangli.
2. Pemerintah Daerah adalah Bupati dan Perangkat Daerah sebagai unsur penyelenggara pemerintahan daerah.
3. Bupati adalah Bupati Bangli.
4. Satuan Kerja Perangkat Daerah yang selanjutnya disebut SKPD adalah Satuan Kerja Perangkat Daerah di lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli.
5. DishubKominform atau Dinas Perhubungan, Komunikasi dan Informatika adalah Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) yang mempunyai tugas pokok dan fungsi dalam bidang kewenangan perhubungan dan kewenangan komunikasi dan informatika.
6. Kepala SKPD adalah orang yang memimpin dan bertanggung jawab terhadap keberlangsungan pelaksanaan kegiatan operasional SKPD.
7. Tim Pelaksana Pengembangan Sistem Informasi yang selanjutnya disebut TPP-SI Kabupaten Bangli adalah Tim kerja yang dikoordinasikan oleh DishubKominform dan diberi tugas dan tanggung jawab dalam hal penyusunan rencana pengembangan sistem informasi, pemeliharaan dan memberi pertimbangan teknis terhadap rencana pengembangan sistem informasi yang diusulkan oleh SKPD Kabupaten Bangli.
8. Perangkat Lunak adalah sekumpulan perintah yang dijalankan oleh perangkat keras komputer untuk melaksanakan suatu pekerjaan tertentu.
9. Perangkat lunak *proprietary* adalah perangkat lunak yang dibangun dan dikembangkan oleh perorangan/perusahaan dimana *source* program (program asli)-nya tidak diberikan sehingga tidak dapat dimodifikasi oleh pembeli atau penggunaannya dan biasanya untuk dapat menggunakannya secara legal, diperlukan biaya untuk mendapatkan lisensinya, contoh perangkat lunak jenis ini adalah Microsoft family.
10. *Open Source Software* (OSS) adalah perangkat lunak yang dibangun secara bersama oleh beberapa orang / perusahaan dimana *source* programnya terbuka dan dapat dimodifikasi atau dikembangkan oleh pembeli atau penggunaannya dengan tidak mengubah status lisensinya dan untuk mendapatkannya biasanya tidak membutuhkan biaya (Cuma-Cuma). Contohnya perangkat lunak jenis ini adalah Linux family.
11. Lesensi adalah ijin yang diberikan oleh pemegang hak cipta suatu perangkat lunak kepada pihak lain yang akan menggunakan perangkat tersebut.
12. Repository adalah tempat penyimpanan bagi arsip-arsip perangkat lunak (*software*), dimana perangkat lunak (*software*) dalam arsip ini dapat diambil oleh pengguna (*user*) untuk digunakan.
13. Data SKPD adalah semua data elektronik yang berkaitan dengan penyelenggaraan pemerintahan pada suatu SKPD.
14. Data statis adalah data SKPD yang isinya nyaris tidak pernah berubah atau perubahannya sangat jarang.

15. Data Dinamis adalah data SKPD yang isinya sering terjadi perubahan.
16. Infrastruktur TIK adalah seluruh perangkat keras, perangkat lunak dan aset-aset teknologi Informasi dan komunikasi lainnya yang menjadi milik Pemerintah Kabupaten Bangli.
17. Pengelola TIK SKPD adalah sekumpulan aparatur yang ditunjuk secara kedinasan oleh kepala SKPD untuk bertanggung jawab terhadap pembangunan / pengembangan / pengelolaan maupun pemeliharaan TIK yang berada di lingkungan suatu SKPD.
18. Migrasi OSS adalah proses peralihan dari pengguna *software proprietary* ke *software open source*.

BAB II MAKSUD DAN TUJUAN

Pasal 2

Peraturan Bupati ini dimaksudkan untuk mengatur penggunaan perangkat Lunak Legal dan pemanfaatan OSS di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli.

Pasal 3

Tujuan disusunnya Peraturan Bupati ini adalah untuk memberikan acuan atau pedoman pelaksanaan dalam proses penggunaan perangkat lunak legal dan pemanfaatan OSS.

BAB III KEBIJAKAN UMUM

Pasal 4

- (1) Seluruh SKPD diwajibkan untuk menggunakan perangkat lunak legal.
- (2) Seluruh SKPD diwajibkan untuk menghapus semua perangkat lunak tidak legal dan menggantikannya dengan OSS yang berlisensi bebas dan legal.
- (3) Seluruh SKPD dilarang untuk mengalihkan kembali perangkat komputer yang telah menggunakan perangkat lunak legal atau OSS ke perangkat lunak tidak legal.

Pasal 5

- (1) Seluruh SKPD tidak diperbolehkan untuk melakukan pengadaan atau pembelian lisensi perangkat lunak *proprietary* hanya untuk melegalkan penggunaan perangkat lunak yang telah ada di lingkungannya, kecuali untuk kebutuhan perangkat lunak yang bersifat kritis (*critical application*) yang tidak ada padanannya di perangkat lunak *open source*.
- (2) Ketentuan tentang pengecualian yang dimaksud pada ayat (1) dilakukan berdasarkan pertimbangan teknis dari TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo Kabupaten Bangli.

Pasal 6

Setiap Kepala SKPD bertanggung jawab penuh atas pelaksanaan ketentuan-ketentuan sebagaimana dimaksud pada pasal 4 dan pasal 5 di lingkungan SKPDnya masing-masing.

BAB IV KEBIJAKAN TEKNIS

Bagian Kesatu Aplikasi

Pasal 7

- (1) Setiap pembangunan/pengembangan sistem informasi/aplikasi di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli harus dipastikan menggunakan aplikasi yang bersifat kode-sumber terbuka (*open source*).

- (2) Hak cipta atas sistem informasi/aplikasi yang dibangun/dikembangkan sebagaimana dimaksud dalam ayat (1) sepenuhnya menjadi milik Negara.
- (3) Salinan dari seluruh kode sumber dan dokumentasi dari sistem aplikasi yang dibangun/dikembangkan sebagaimana dimaksud dalam ayat (1) disimpan dalam *repository* yang dikelola oleh DishubKominfo.

Bagian Kedua Data SKPD

Pasal 8

- (1) Data SKPD terdiri atas data statis dan data dinamis.
- (2) Data statis disimpan atau dikonversi ke dalam format *Portable Document Format* (PDF).
- (3) Data dinamis disimpan atau dikonversi ke dalam format *Open Document Format* (ODF).
- (4) Data SKPD yang tidak dimungkinkan untuk disimpan atau dikonversi ke dalam format yang dimaksud pada ayat (1) atau ayat (2), dapat disimpan dalam format bawaannya.

Pasal 9

- (1) Setiap SKPD bertanggung jawab atas Kerahasiaan, Integritas, dan Ketersediaan data yang berada dalam lingkungan kewenangan bidang tugas pokok SKPD tersebut.
- (2) Setiap SKPD wajib untuk membuat backup (cadangan) terhadap data-data SKPD yang dimilikinya.

Bagian Ketiga Infrastruktur TIK

Pasal 10

- (1) Perencanaan pembangunan/pengembangan infrastruktur TIK di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli harus memperhatikan faktor komabilitas terhadap penggunaan OSS.
- (2) Bagi SKPD yang akan membangun/mengembangkan infrastruktur TIK di lingkungannya masing-masing, dalam hal perencanaan agar dikonsultasikan lebih dahulu dengan TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo, sebelum diajukan untuk penganggarannya.

BAB V KEBIJAKAN NON TEKNIS

Bagian Kesatu Sumberdaya

Pasal 11

Peningkatan kapasitas pengelola TIK SKPD khususnya yang berkaitan dengan penggunaan perangkat lunak legal dan pemanfaatan OSS di lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli dapat diperoleh melalui TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo ataupun pendidikan formal lainnya yang berada di luar Pemerintah Daerah Kabupaten Bangli.

Bagian Kedua Tanggung Jawab

Pasal 12

- (1) TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo akan memberikan pembekalan wawasan maupun teknis berupa pelatihan kepada pengelola TIK SKPD agar dapat melaksanakan migrasi di SKPDnya masing-masing secara bertahap.
- (2) Memberikan pendampingan teknis bagi SKPD dalam proses migrasi.
- (3) Melakukan hal-hal lainnya yang dianggap perlu untuk memperlancar pelaksanaan migrasi di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli pada umumnya.

Pasal 13

Kepala SKPD membentuk TIM pengelola TIK, yang mana diantaranya akan bertanggung jawab secara teknis terhadap pelaksanaan migrasi di internal SKPD nya.

BAB VI PELAKSANAAN MIGRASI KE *OPEN SOURCE SOFTWARE*

Bagian Kesatu Ketentuan Umum Migrasi

Pasal 14

- (1) Proses migrasi dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh perangkat lunak yang digunakan di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli adalah perangkat lunak legal.
- (2) Target migrasi adalah seluruh perangkat lunak tidak legal, yang meliputi perangkat lunak system operasi, perangkat lunak perkantoran dan perangkat lunak lainnya yang digunakan untuk mendukung pelaksanaan tugas kedinasan.
- (3) Khusus untuk sistem informasi yang telah terbangun di atas platform *non-open source*, maka migrasi hanya akan dilakukan apabila secara teknis dan ekonomis lebih menguntungkan dibandingkan dengan tidak dilakukan migrasi.

Pasal 15

- (1) Tahapan migrasi di SKPD harus mengacu kepada Standar Operasional Prosedur sebagaimana terdapat pada lampiran Peraturan Bupati ini.
- (2) Apabila diperlukan bantuan teknis berkaitan dengan pelaksanaan migrasi di internal SKPD, dapat berkoordinasi dan berhubungan langsung dengan DishubKominfi Cq. TPP-SI Kabupaten Bangli.

Bagian Kedua Evaluasai dan Pelaporan

Pasal 16

- (1) Setiap SKPD diwajibkan untuk memberikan laporan perkembangan proses migrasi di lingkungannya secara periodik 6 (enam) bulan sekali kepada Bupati melalui Kepala DishubKominfo.
- (2) Format pelaporan sebagaimana dimaksud ayat (1) disusun dan ditentukan kemudian oleh DishubKominfo.
- (3) DishubKominfo melakukan rekapitulasi terhadap laporan-laporan SKPD sebagaimana dimaksud ayat (1) dan melakukan evaluasi terhadap hasil rekapitulasi tersebut.
- (4) DishubKominfo melaporkan hasil evaluasi dan monitoring sebagaimana dimaksud ayat (1) kepada Bupati.

BAB VII PENUTUP

Pasal 17

- (1) Untuk sistem informasi yang bersifat *non-open source* yang telah ada dan berjalan normal (*running well*) pada saat Peraturan Bupati ini diterbitkan, maka SKPD diperkenankan untuk tetap menggunakan perangkat lunak *non-open source* tersebut dengan catatan aspek legalitas dari penggunaan perangkat lunak dari sistem informasi yang digunakan tetap dipenuhi.
- (2) Pembelian/pengadaan lisensi untuk perangkat lunak *Non-open source* sebagaimana dimaksud pada ayat (1) harus disertai evaluasi teknis yang menyatakan bahwa apabila proses migrasi dilakukan, akan mengakibatkan resiko teknis dan beban biaya yang lebih besar dibandingkan dengan upaya melegalkan sistem yang sudah ada.

- (3) Evaluasi teknis sebagaimana dimaksud ayat (2) dilakukan oleh SKPD bersangkutan bersama TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo.
- (4) Seluruh Kepala SKPD diwajibkan untuk segera melakukan migrasi ke perangkat lunak legal dan memanfaatkan OSS secara bertahap di SKPDnya masing-masing mulai bulan Desember 2011.

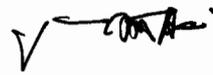
Pasal 18

Peraturan Bupati ini mulai berlaku pada tanggal diundangkan.

Agar setiap orang dapat mengetahuinya, memerintahkan pengundangan Peraturan Bupati ini dengan penempatannya dalam Berita Daerah Kabupaten Bangli.

Ditetapkan di Bangli
pada tanggal 6 Desember 2011

BUPATI BANGLI,



I MADE GIANYAR

Diundangkan di Bangli
pada tanggal 6 Desember 2011

SEKRETARIS DAERAH
KABUPATEN BANGLI,



I WAYAN SUTAPA

BERITA DAERAH KABUPATEN BANGLI TAHUN 2011 NOMOR 56

LAMPIRAN
PERATURAN BUPATI BANGLI
NOMOR 56 TAHUN 2011
TENTANG
PENGGUNAAN PERANGKAT LUNAK DAN PEMANFAATAN *OPEN SOURCE*
***SOFTWARE* (OSS) DI LINGKUNGAN PEMERINTAH KABUPATEN BANGLI**

STANDARD OPERATING PROCEDURE (SOP)
MIGRASI KE OPEN SOURCE SOFTWARE (OSS)

1. KEBIJAKAN UMUM

- a. Tujuan.
Tujuan dari SOP Migrasi OSS ini adalah untuk memastikan bahwa proses migrasi dimaksud dapat berjalan dengan baik, benar dan aman.
- b. Ruang Lingkup
Ruang lingkup SOP ini berlaku untuk seluruh proses migrasi OSS di lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangli.
- c. Kualifikasi Personil.
 - Pernah mengikuti pelatihan tentang Open Source, khususnya dalam bidang instalasi OS berbasis open Source.
 - Pernah melakukan dan memahami prinsip dasar instalasi OS berbasis open source.
 - Pernah melakukan dan memahami prinsip dasar Backup dan Restore Data.
- d. Hal-hal yang akan di atur.
SOP ini akan mengatur pelaksanaan proses migrasi OSS, yang meliputi :
 - Persiapan Migrasi
 - Pelaksanaan Migrasi
 - Pasca Migrasi.

2. PROSEDUR

- a. Bahan Kerja
Bahan Kerja yang harus disiapkan adalah :
 - CD/DVD OS Installer berbasis open source (CD/DVD Distro Linux yang disepakati)
 - CD/DVD Blank.
 - Form Data Proses Migrasi.
- b. Alat Kerja
 - External Storage Device (Ext. HDD, Flash Disk, dll)
 - CD/DVD RW Drive
 - Tool Kit
- c. Langkah Kerja
 1. Tentukan PC target migrasi;

2. Pengecekan teknis berdasarkan :
 - Hardware Requirement dari distro yang akan diinstall
 - Catatan : Minimum Requirement = Pentium IV & RAM 256 MB
 - Software khusus, Sistem Informasi/Aplikasi yang terpasang pada PC target
 - Catatan : Bagi PC target yang terpasang software khusus atau sistem Informasi/aplikasi yang berbasis non-open source, proses Migrasinya di-pending.
3. Jika hasil dari poin 2 tidak sesuai, maka pilih PC target lainnya;
4. Jika hasil dari poin 2 memenuhi persyaratan teknis, maka catat spesifikasi PC, baik hardware, software, dan konfigurasi yang ada (hasilnya dituangkan ke dalam Form 1 Data Proses Migrasi);
5. Data dari PC target di backup oleh pihak SKPD;
6. Lakukan Live CD testing (khusus untuk distro-distro yang menyediakan fasilitas tersebut).
 - Jika hasilnya mengindikasikan adanya permasalahan, kembali lakukan poin 2 untuk mengidentifikasi permasalahan tersebut;
 - Jika hasilnya tidak bermasalah, lanjutkan ke langkah berikutnya.
7. Lakukan proses format dan install system operasi (OS) berbasis open source
Catatan Penting :
 - Jika HDD terdiri dari beberapa partisi, maka partisi yang diformat dan diisi oleh OS yang baru adalah partisi/drive C:\ (OS partition), sedangkan partisi lainnya dibiarkan apa adanya;
 - Tidak menginstall dengan modus Dual Boot (Dual OS);
 - Jika terjadi permasalahan, lakukan langkah 8;
 - Jika tidak terjadi permasalahan, lakukan langkah 9.
8. Lakukan proses troubleshooting instalasi dan log/catat permasalahan tersebut pada form 2 Troubleshooting;
 - Jika permasalahan tersebut tidak dapat diselesaikan, maka proses perbaikan dilanjutkan di TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo;
 - Jika permasalahan tersebut dapat diselesaikan, maka lanjutkan ke langkah selanjutnya.
9. Lakukan konfigurasi sistem;
 - Jika terjadi permasalahan, lakukan langkah 10;
 - Jika tidak terjadi permasalahan, lakukan langkah 11.
10. Lakukan proses troubleshooting konfigurasi dan log/catat permasalahan tersebut pada Form 2 Troubleshooting;
 - Jika permasalahan tersebut tidak dapat diselesaikan, maka proses perbaikan dilanjutkan di TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo;
 - Jika permasalahan tersebut dapat diselesaikan, maka lanjutkan ke langkah selanjutnya.
11. Lakukan Retorasi Data;
 - Jika terjadi permasalahan, lakukan langkah 12;
 - Jika tidak terjadi permasalahan, lakukan langkah 13.

12. Lakukan proses troubleshooting restorasi data dan log/catat permasalahan tersebut pada Form 2 Troubleshooting;

- Jika permasalahan tersebut tidak dapat diselesaikan, maka proses perbaikan dilanjutkan di TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo;
- Jika permasalahan tersebut dapat diselesaikan, maka lanjutkan kelangkah selanjutnya.

13. Lakukan User Testing :

- Jika terjadi permasalahan, lakukan langkah 14;
- Jika tidak terjadi permasalahan, lakukan langkah 15.

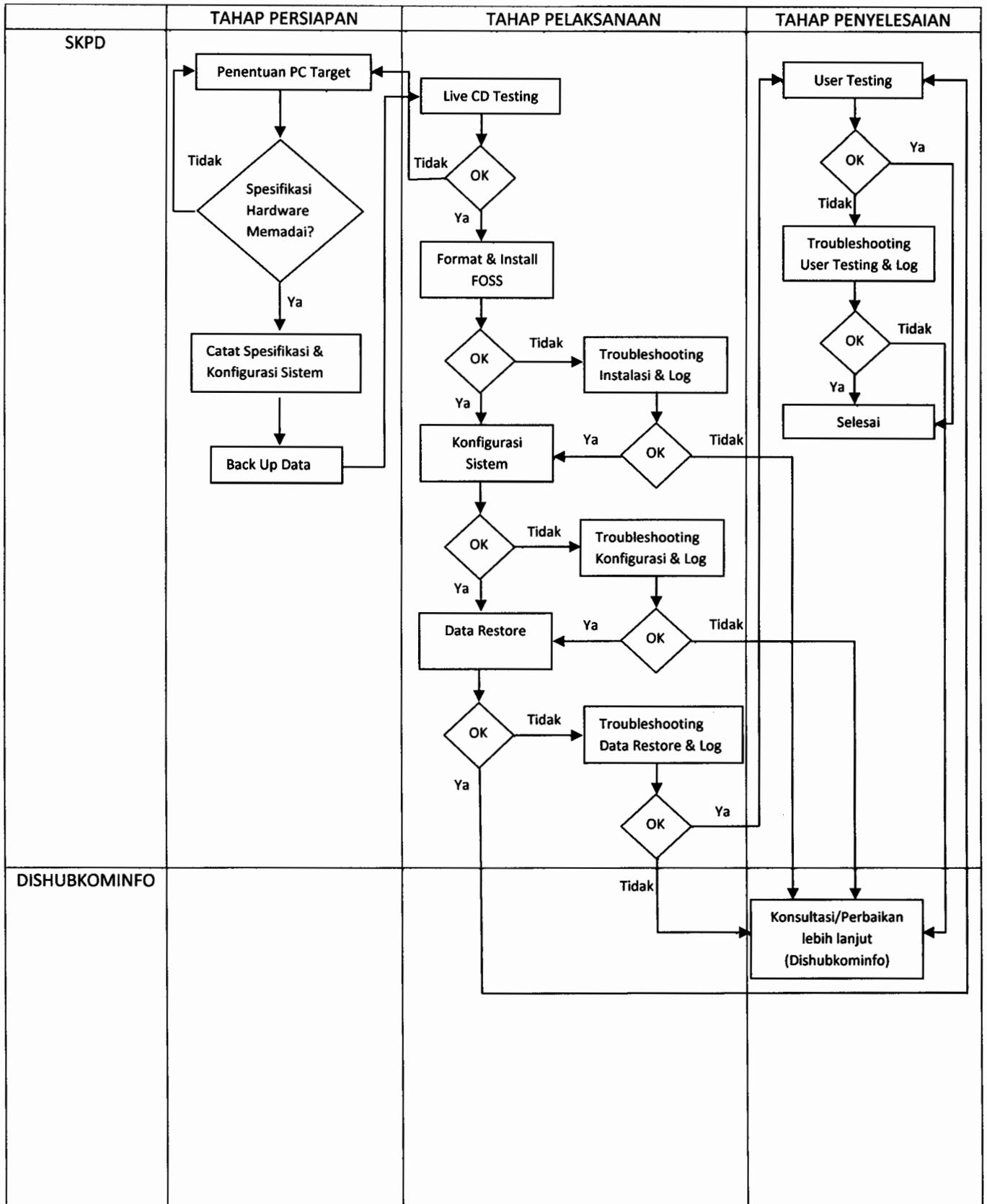
14. Lakukan proses troubleshooting user testing dan log/catat permasalahan tersebut pada Form 2 troubleshooting;

- Jika permasalahan tersebut tidak dapat diselesaikan, maka proses perbaikan dilanjutkan di TPP-SI yang dikoordinasikan oleh DishubKominfo;
- Jika permasalahan tersebut dapat diselesaikan, maka lanjutkan kelangkah selanjutnya.

15. Selesai.

d. Flow Chart (Lampiran).

FLOWCHART SOP MIGRASI OPEN SOURCE SOFTWARE (OSS)



BUPATI BANGLI,

I MADE GIANYAR